

Simon Frühauf

simon@fruehauf.it ❖ +43 670 6052699 ❖ Leopoldstrasse 42b, Innsbruck, Austria

IT PROFILE

Technisch versierte Fachkraft im Übergang vom Spieldesign zur IT. Nachgewiesene Fähigkeiten in der System- und Netzwerkadministration durch umfassende Homelab-Erfahrung (Proxmox, Docker, Pi-Hole). Versiert in Fehlerbehebung, Virtualisierung und schnellem Lernen, strebt eine Position im Junior-Sysadmin- oder Support-Bereich an, um eine starke IT-Grundlage einzubringen.

BERUFSERFAHRUNG

Tech & Game Designer, Juni 2021 – August 2025

stillalive studios, Innsbruck, Österreich

- Fokus auf technisches Design und Systemimplementierung, was ein tiefes Verständnis der Systemarchitektur erforderte.
- Unterstützung der IT-Abteilung bei Hardware-Wartung, System-Updates und Software-Bereitstellung
- Zusammenarbeit mit Entwicklungsteams zur Systemimplementierung, anschließende Durchführung von QA zur Identifizierung und Behebung technischer Probleme, wodurch Leistung und Benutzererfahrung verbessert wurden.
- Verfassen und Pflege umfassender technischer Dokumentationen für komplexe Softwaresysteme.

HOME LAB & ANDERE PROJEKTE

- Entwurf, Bau und Wartung eines Proxmox VE-Servers, der mehrere virtuelle Linux- (Debian, Ubuntu) und Windows-Maschinen hostet.
- Verwaltung von Netzwerkdiensten, z.B. Pi-hole (DNS/DHCP), Subnetting und grundlegende Firewall-Regeln.
- Bereitstellung und Verwaltung von selbst gehosteten Diensten mit Docker- und LXC-Containern (z.B. Gameserver, Produktivitätstools).
- Kontinuierliche Erforschung neuer Technologien, was ein starkes Interesse an IT-Infrastruktur und Elektronik zeigt.

AUSBILDUNG

Bachelor of Science, Creative Media and Game Technologies, 2022

Breda University of Applied Sciences, Breda, Niederlande

- Leitung des technischen Designs und Systemimplementierung für ein preisgekröntes Spiel (Project ARID), das erfolgreich auf Steam veröffentlicht wurde.

SKILLS

Virtualisierung & Container: Proxmox VE, Docker, LXC, Hyper-V (Grundkenntnisse)

Betriebssysteme: Linux (Debian, Ubuntu), Windows 10/11

Netzwerk: DHCP, DNS, TCP/IP, Subnetting, grundlegende Firewall-Konfiguration

Hardware: Individueller PC-Bau, Diagnose & Fehlerbehebung

Scripting: C#, HTML, CSS, JavaScript, GDScript

Tools: Perforce, Github, Microsoft 365 & Google Suites

Sprachen: Englisch (C2), Deutsch (C2), Italienisch (B2), Französisch (B1)

Zertifizierungen: Cambridge C1, Mental Health First Aid, Google Analytics & Adwords, Scrum 2019, SoloLearn C#, ECDL