

OpenArchaeo: une plateforme Web sémantique pour interroger les données archéologiques.

En collaboration avec Xavier Rodier, Béatrice Markhoff et Olivier Marlet

Florian HIVERT

MSH Val de Loire, Tours/Consortium MASA













Le Consortium MASA



- Depuis 2013, le Consortium MASA de la TGIR Huma-Num œuvre pour aider la communauté archéologique français à adopter les principes FAIR.
- L'objectif est d'aider les archéologues à rendre leur données interopérables et à ouvrir leur jeux de données vers le web sémantique.
- L'hétérogénéité des jeux de données à travers la France crée un besoin de standardisation.





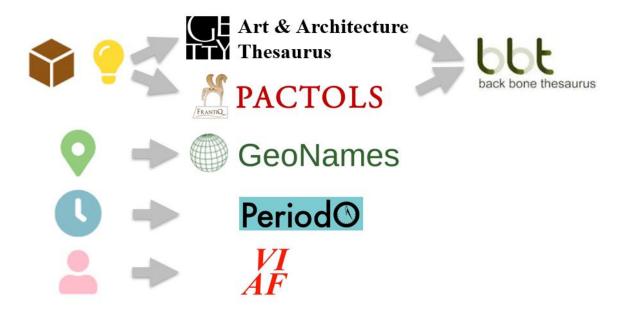








Les référentiels



L'expression terminologique, temporelle et spatiale des jeux de données sont alignées sur des vocabulaires standards au maximum afin d'apporter une interopérabilité des données. Les personnes doivent quant à elle être représentés par des URI standards provenant de VIAF, ORCID ou HAL.





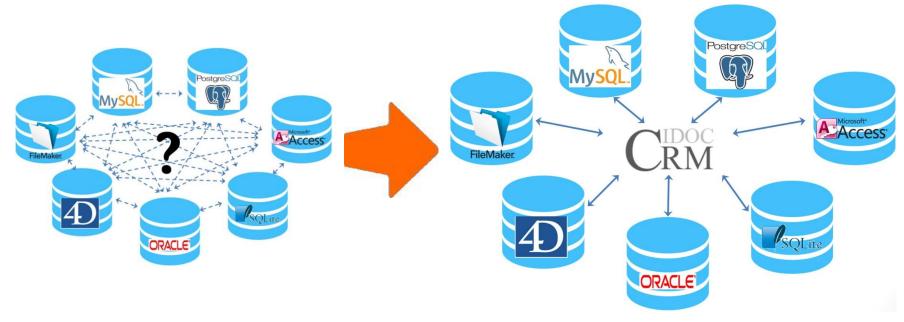








L'interopérabilité



En plus de l'interopérabilité des données, une structure commune était nécessaire afin que les jeux de données hétérogènes en format et en structure, puissent être interrogeable en même temps.

La solution du Consortium MASA se porta sur l'utilisation de l'ontologie standard du CIDOC-CRM et de ses extensions, pour obtenir une structure partagée par tous les jeux de données.







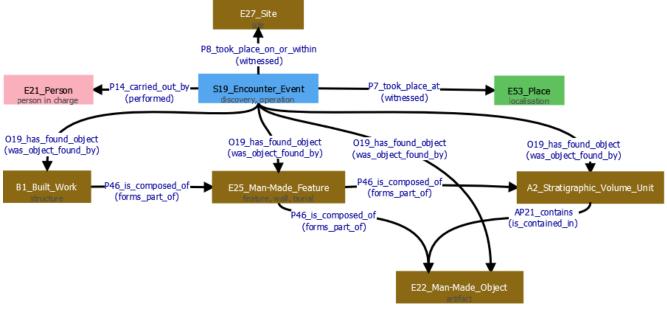






Le modèle générique





Le modèle générique de OpenArchaeo utilise donc des entités et des propriétés du CIDOC-CRM (et des extensions CRMba, CRMsci et CRMarchaeo) pour représenter les concepts archéologiques que les jeux de données ont le plus de probabilité d'avoir en commun (site, découverte, artéfact, fait, stratigraphie.).

L'objectif n'est pas de représenter les concepts les plus complexes et spécifiques de l'archéologie en utilisant le CIDOC-CRM, mais de faciliter le croisement des différents jeux de données et des informations décrites par ces données.







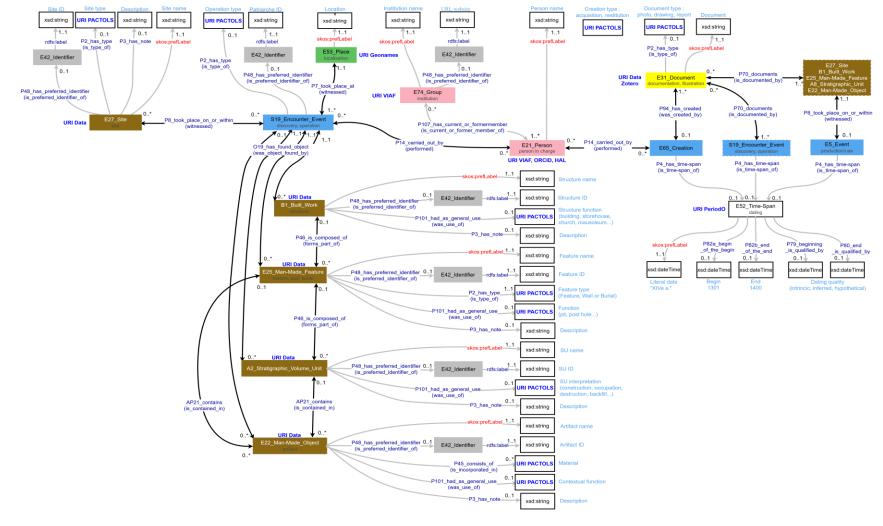






Le modèle générique

















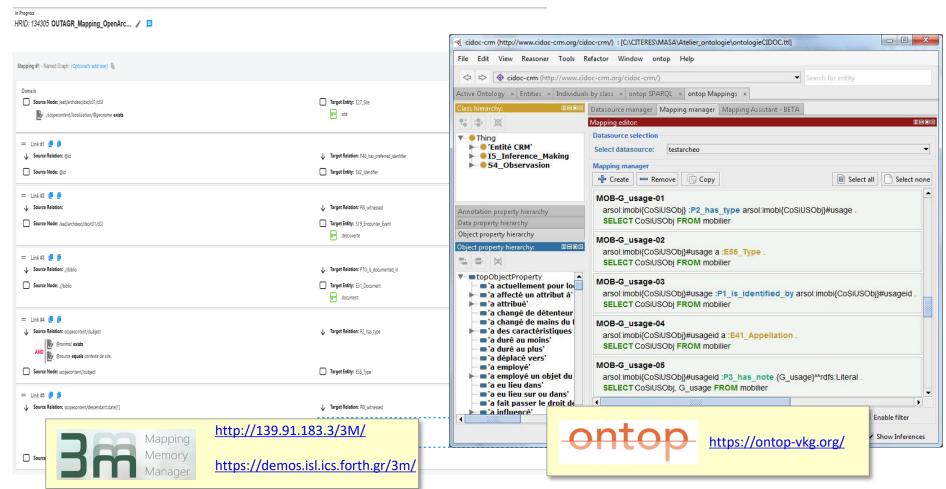
Les outils de mapping avec le CIDOC



XML dataset ► 3M



DBMS ► Ontop







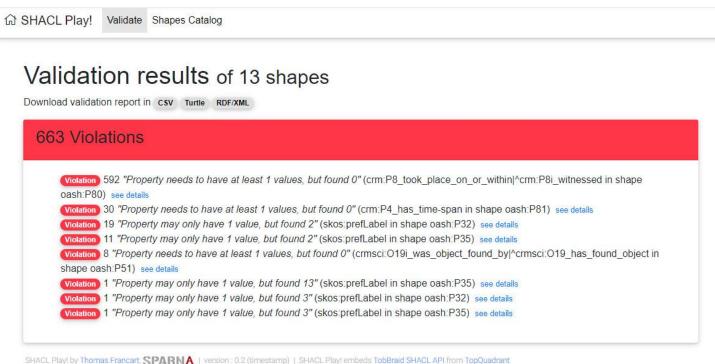








Validation SHACL



Chaque graphe RDF produit, avec les outils d'appariement 3M/Ontop, est ensuite vérifié via SHACL.

SHACL utilise un fichier représentant les « formes » du modèle générique (soit tous les triplets possibles utilisés dans le modèle) et vérifie si le graphe de données RDF représente correctement ces « formes ».







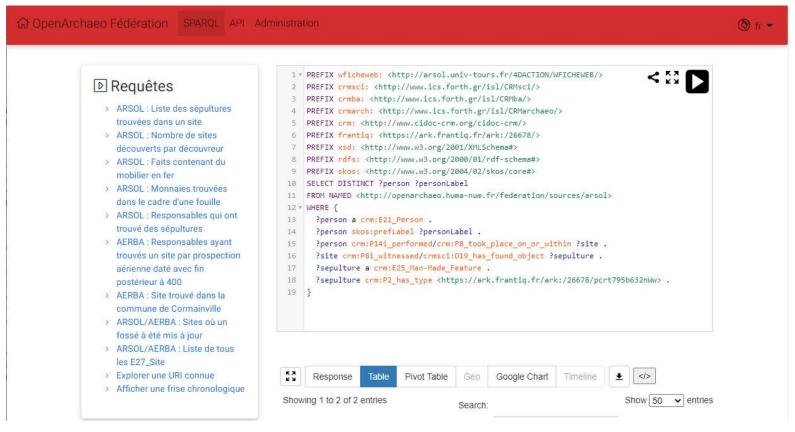






Le SPARQL endpoint





Un endpoint SPARQL est mis à disposition sur la plateforme pour pouvoir interroger les graphes de données de manière traditionnelle.













Le triplestore OpenArchaeo



| Archaeo Explorateur Accueil Explorer | | | | |
|---|--|--|---|---|
| Choisir les sources de do | onnées à interroger | □ ArSoL Archives du Sol - Enregistrement des fouilles archéologiques menées par le Laboration de Archéologie et Territoire de | Chronique des fouilles en ligne La Otronique des fouilles en ligne est une bass de données richement Illustriée. | □ EpiCherchell Corpus des inscriptions antiques de Césarée de Maurétanie (Cherchell, Algérie) |
| Algérie (1) Beauce (1) Belgique (2) Centre (1) Cherchell (1) Chinon (1) Chypre (2) EpiCherchell (1) France (3) Gallo-Romain (1) Filtrer par période | Détails Y | Tours Détails • | disposant d'un outil cartographique pour localiser les opérations de terrain ayant eu lieu en Grèce et à Chypre. Détails Y | Détails v |
| -6500 / 2020 Filtrer par lieu Africa (1) Algeria (1) Arrondissement de Tours (1) Beauce (1) Centre-Val de Loire (4) Cherchell (1) Cyprus (1) Eure-et-Loir (1) Europe (8) France (6) | □ ICERAMM Information sur la CÉRAmique Médiévale et Moderne - Lots céramiques typochronologiques du réseau national Détails ∨ | □ Kition-Pervolia Données de foulles du site de Kition- Pervolia Détails ∨ | □ OUTAGR Outillage Agricole Gallo-Romain - Inventaire de l'outillage agricole Gallo- Romain Détails ∨ | □ RITA Recherche en Image - Tours Archéologique, base de données des différentes sources visuelles archéologiques de la ville de Tours Détails Détails Détails Détails Détails Détails |
| Filtrer par collection Erregistrement de terrain (3) Inventaire de sites (7) | □ SOLIDAR Étude de la dynamique de l'occupation humaine dans les massifs de Blois, Russy, Boulogne et Chambord (Loiret- Cher, France) des origines à nos jours, à partir d'une campagne de télédétection LIDAR (Light Detection And Ranging) de 270 km2 Détails ∨ | | | |

L'originalité de l'instance Sparnatural de OpenArchaeo, développée en 2018, repose sur l'interrogation d'un ou plusieurs graphes de données. L'utilisateur peut utiliser des filtres pour mieux choisir le ou les jeux de données que l'on souhaite interroger.







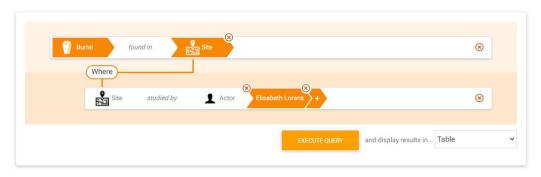


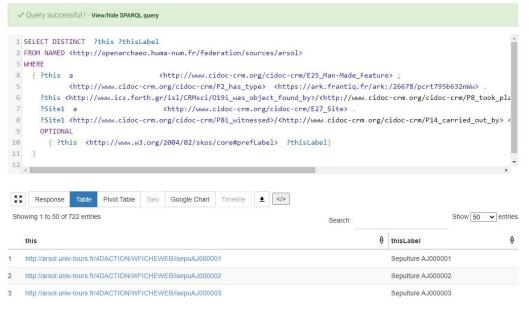




Explorateur OpenArchaeo







- La configuration du Sparnatural utilisée par OpenArchaeo répond à un besoin d'édition du CIDOC-CRM afin de faire comprendre la philosophie de modélisation de cette ontologie à l'utilisateur du système de requête.
- Par exemple : les instances de E22_Man-Made_Object sont désignés comme des mobiliers dans OpenArchaeo.







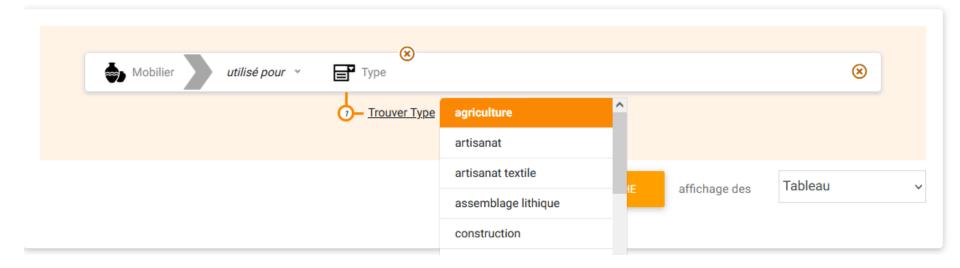






Explorateur OpenArchaeo





L'utilisation de référentiel commun comme PACTOLS ou VIAF permet à la plateforme d'utiliser les URIs dans des listes déroulantes et ainsi rechercher à l'aide de la même expression sur plusieurs jeux de données.





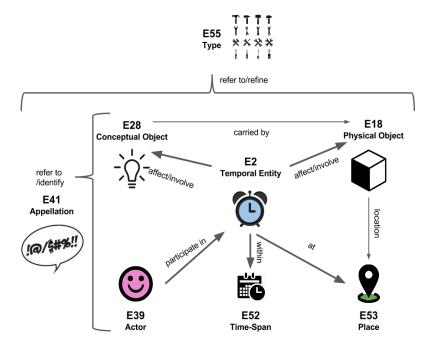








Apprendre en jouant : jeu de carte CIDOC-CRM





L'apprentissage du CIDOC-CRM demande un investissement important pour comprendre les subtilités et mécanisme de l'ontologie.

Pour que les chercheurs comprennent les enjeux de l'utilisation de cette ontologie, George Brusseker et Anaïs Guilhem ont créé un jeu de cartes pour aider les chercheur à la comprendre.













Apprendre en jouant : jeu de carte CIDOC-CRM





Photo from ITN-DCH workshop game play

Les cartes proposent un système de couleurs et d'icônes associées aux différentes branches du CIDOC.

On peut lire un minimum d'informations sur les cartes pour vérifier la validité de l'utilisation d'une propriété entre deux entités, ou la validité d'un appariement entre un individu et une entité.













Apprendre en jouant : jeu de carte CIDOC-CRM





Le Consortium MASA a également participé au développement d'une version virtuelle du jeu de carte CIDOC-CRM avec George Bruseker et Anaïs Guillem, afin de faciliter l'utilisation et l'accès du jeu de carte. La version virtuelle est entièrement paramétrable pour y incorporer une autre ontologie que le CIDOC-CRM. Une version en ligne devrait bientôt être disponible.













Merci

https://masa.hypotheses.org/

florian.hivert@univ-tours.fr









