



## Hvad kan praktikanten f.eks. bidrage med?

- Udvikle IT-systemer i alle faser lige fra afdækning af brugernes krav til det kommende system over analyse og design af løsningsforslag til programmering og test af den færdige løsning
- Dokumentere resultatet af de forskellige aktiviteter i en form, som er tilpasset den relevante målgruppe
- Indgå som kompetent deltager i projekter.



### Hvornår og hvor lang tid?

Praktikopholdet påbegyndes primo januar eller primo august og strækker sig over 3 måneder. Herefter fortsætter den studerende med sit afsluttende projekt, som også finder sted i samarbejde med en virksomhed.

### Økonomi

Den studerende modtager SU under hele praktikforløbet. Virksomheden har derfor ingen lønudgift til praktikanten. Det er dog muligt at give den studerende en erkendtlighed på op til 3000 kr. pr. måned som en påskønnelse af den studerendes indsats under praktikforløbet.

### Interesseret?

Kontakt for yderligere information:

#### Odense

Allan Helboe  
Praktikkoordinator  
alhe@ucl.dk

#### Vejle

Pia Gaarde  
Praktikkoordinator  
piga@ucl.dk

Læs mere  
på [ucl.dk](http://ucl.dk)

### Kort om uddannelsen

Uddannelsen til datamatiker har en varighed af 2½ år - fordelt på 5 semestre og opdelt i 4 hovedområder:

- Programmering
- Systemudvikling
- Teknologi
- Virksomheden

Kerneområderne er programmering og systemudvikling. Områderne teknologi og virksomheden er støttefag med fokus på de sammenhænge, som programmering og systemudvikling foregår i.