TP Fortran – Résolution de systèmes triangulaires

Décembre 2013

Introduction 1

Le but de ce TP est de se familiariser avec la syntaxe de base de Fortran (déclarations de variables et de procédures, boucles, etc.) et d'illustrer l'intérêt d'implanter un algorithme qui suive le schéma de stockage imposé par le langage utilisé.

Il s'agit d'implanter deux versions différentes d'un algorithme de résolution de systèmes triangulaires inférieurs : la résolution triangulaire sans reports et la résolution triangulaire avec reports. Les deux algorithmes sont rappelés et illustrés ci-dessous. Notez qu'ils effectuent exactement les mêmes calculs, seul l'ordre change.

Algorithme 1

Résolution triangulaire sans reports

Entrées : matrice triangulaire L

second membre b

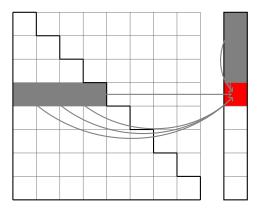
Sortie: solution $x = L^{-1}b$

pour j = 1 à n faire

 $\mathbf{pour}\ i = 1\ \mathbf{\grave{a}}\ j - 1\ \mathbf{faire}$

 $x_j = x_j - l_{ji}x_i$ fin pour

fin pour



Algorithme 2

Résolution triangulaire avec reports

Entrées : matrice triangulaire L

second membre b

Sortie: solution $x = L^{-1}b$

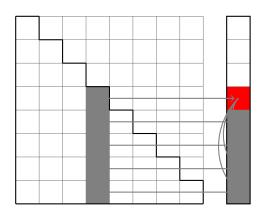
x = b

 $\begin{aligned} \mathbf{pour} \ j &= 1 \ \mathbf{\grave{a}} \ n \ \mathbf{faire} \\ x_j &= \frac{x_j}{l_{jj}} \\ \mathbf{pour} \ i &= j+1 \ \mathbf{\grave{a}} \ n \ \mathbf{faire} \end{aligned}$

 $x_i = x_i - l_{ij}x_j$

fin pour

fin pour



Implantation 2

Le fichier test_solve.F90 contient un squelette de programme principal qui initialise la matrice et le second membre; la matrice est stockée dans un tableau carré dont la partie triangulaire supérieure ne doit pas être accédée. Complétez test_solve.F90 en rajoutant deux procédures left_looking_solve

(résolution sans reports) et right_looking_solve (résolution avec reports), qui doivent avoir l'interface suivante :

[left/right]_looking_solve(L,x,b,n)

Sémantique : effectue la résolution sans/avec reports du système triangulaire Lx = b.

Entrées:

- L, matrice de taille $n \times n$ de nombres réels double précision.
- b, second membre, vecteur de taille n de nombres réels double précision.
- n, entier.

Sortie: x, vecteur de taille n.

Pré-conditions:

- L est initialisée et aucun terme de sa diagonale n'est nul.
- n > 0.

Post-conditions: x contient la solution de Lx = b.

Ajoutez également une fonction de calcul de l'erreur relative avec l'interface suivante :

relative_error(L,x,b,n)

Sémantique : calcule l'erreur relative $\frac{||Lx-b||_2}{||b||_2}$.

Entrées:

- L, matrice de taille n×n de nombres réels double précision.
- x, solution calculée, vecteur de taille n de nombres réels double précision.
- b, second membre, vecteur de taille n de nombres réels double précision.
- n, entier.

Retour: un nombre réel double précision.

Pré-conditions : n > 0. Post-conditions : \emptyset .

Pour compiler, utilisez make. Pour lancer le code principal, lancez test_solve.

3 Performances

Utilisez la fonction cpu_time afin de mesurer le temps passé dans les procédures left_looking_solve et right_looking_solve. Faites des tests sur des matrices de tailles raisonnables ($n \leq 20000$) et expliquez les différences de performances entre les deux algorithmes.