

Projet de Génie Logiciel et Systèmes  
Première partie  
Analyse des besoins du client

Victor Drouin Viillard

12 novembre 2015

## Table des matières

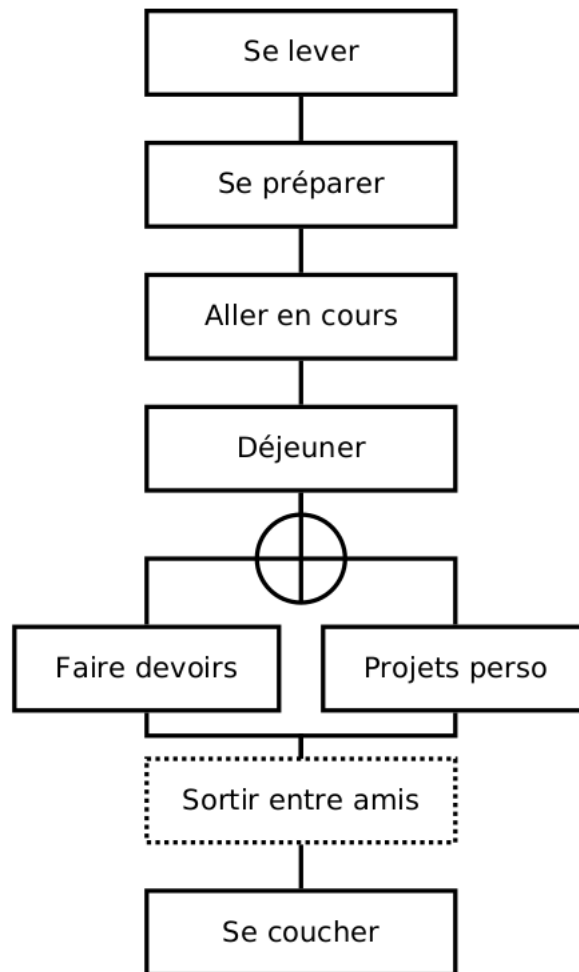
<b>1</b>	<b>Autres exemples</b>	<b>3</b>
1.1	Exemple 1 . . . . .	3
1.2	Exemple 2 . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Contraintes informelles</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Visualisation et exports</b>	<b>5</b>
3.1	Rendu graphique . . . . .	5
3.2	Export Html . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Autres fonctionnalités</b>	<b>9</b>
4.1	Format texte . . . . .	9
4.2	Requêtes . . . . .	9
4.3	Autres . . . . .	9

# 1 Autres exemples

## 1.1 Exemple 1

Voici l'exemple d'un emploi du temps Enseignement un jeudi après-midi, au cours duquel l'élève se prépare, effectue ses cours de la matinée, se rend déjeuner au réfectoire, travaille pour les cours ou code pour des projets personnels, va se coucher tôt ou profite de sa soirée avec ses amis avant d'aller se coucher. Voir figure 1.

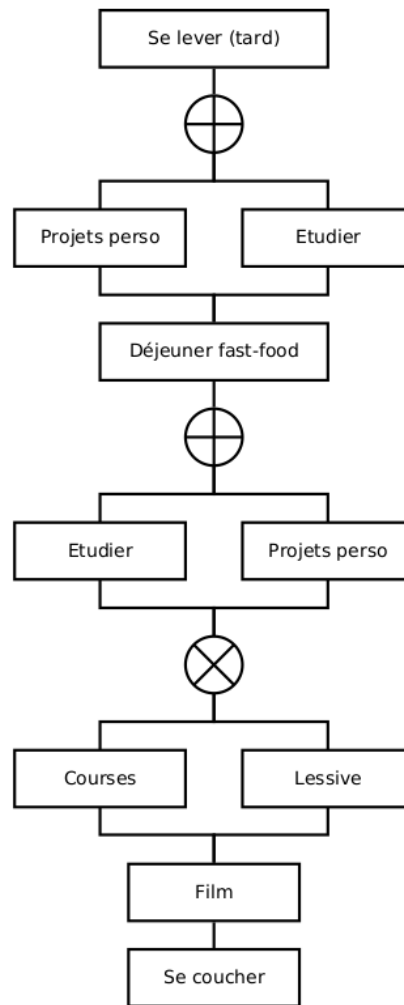
FIGURE 1 – Exemple 1



## 1.2 Exemple 2

Le deuxième exemple porte sur le samedi type du même élève. Il se lève tard à cause de sa sortie la veille, se rend à l'école pour étudier ou travailler sur des projets personnels, va manger dans un fast-food, revient étudier ou travailler, va faire des courses et sa lessive, regarde un film puis se couche. Voir figure 2.

FIGURE 2 – Exemple 2



## 2 Contraintes informelles

Lors du déroulement de son emploi du temps, l'utilisateur effectue successivement les activités de son planning qui peuvent prendre différente forme :

- Activité atomique : il "doit" effectuer l'activité (éventuellement composée d'un sous-emploi du temps, auquel cas elle est dite "complexe").
- Activité à choisir : il doit choisir un sous-emploi du temps parmi ceux proposés (de 2 à n).
- Activités désordonnées : il doit effectuer chacun des sous-emploi du temps parmi ceux proposés (de 2 à n), dans un ordre quelconque.

La composition des activités atomiques est la suivante :

- Identifiant : le nom de l'activité. Ex : "Sport".
- Durée (facultatif) : la durée approximative de l'activité.
- Importance (facultatif) : si l'activité peut être omise (par exemple par manque de temps) ou non.

## 3 Visualisation et exports

### 3.1 Rendu graphique

Voir figure 1 Un affichage graphique envisageable qui soit simple et convivable est proposé dans la figure 3 page 6.

### 3.2 Export Html

Un export au format Html sera aussi possible. Une visualisation de l'affichage et du code de ce dernier, pour l'exemple précédent, est visible sur la figure 4 page 7 et la figure 5 page 8.

FIGURE 3 – Affichage graphique

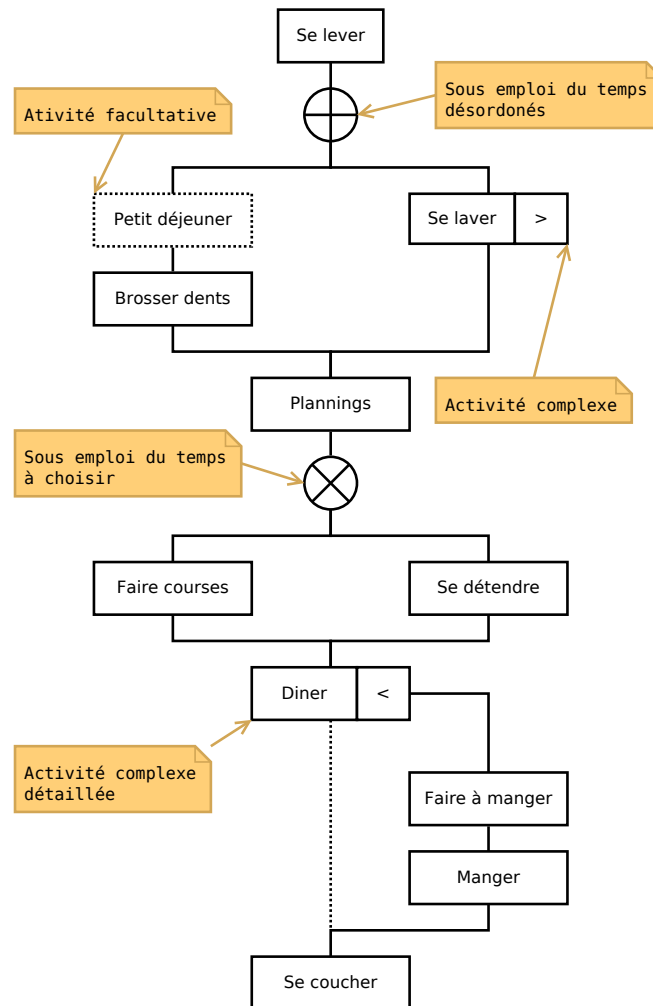


FIGURE 4 – Code Html

```
<h1>Emploi du temps du jeudi</h1>
<!-- EDT : ol -->
<ol class='edt edt-main'>
  <li>
    <!-- activité simple : span 'activity simple' -->
    <div class='activity simple'>
      <span class='name'>Se lever</span>
    </div>
  </li>
  <li>
    <!-- activités désordonnées : ul avec sous-EDT -->
    <div class='activity unordered'>
      <ul>
        <li class='unordered-case'>
          <!-- Sous-EDT : ol -->
          <ol class='edt edt-sub'>
            <li>
              <!-- activité facultative : span 'activity optional' -->
              <div class='activity optional'>
                <span class='name'>Petit déjeuner</span>
              </div>
            </li>
            <li>
              <div class='activity simple'>
                <span class='name'>Brosser dents</span>
              </div>
            </li>
          </ol>
        </li>
        <li class='unordered-case'>
          <ol class='edt edt-sub'>
            <li>
              <!-- activité complexe : span 'activity complex' -->
              <div class='activity complex'>
                <span class='name'>Se laver</span>
                <!-- Sous-EDT -->
                <ol class='edt edt-sub'>
                  <li>
                    <div class='activity simple'>
                      <span class='name'>Corps</span>
                    </div>
                  </li>
                  <li>
                    <div class='activity simple'>
                      <span class='name'>Cheveux</span>
                    </div>
                  </li>
                </ol>
              </div>
            </li>
          </ol>
        </li>
      </ul>
    </div>
  </li>
</ol>
```

FIGURE 5 – Visualisation Html

## Emploi du temps du jeudi

1. Se lever

2. Activités désordonnées :

1. Petit déjeuner	1. Se laver
2. Brosser dents	1. Corps
	2. Cheveux

3. Plannings

4. Activité au choix :

1. Faire courses	1. Se détendre
------------------	----------------

5. Diner

1. Faire à manger
2. Manger

6. Se coucher



## 4 Autres fonctionnalités

### 4.1 Format texte

Afin de permettre une édition aisée des emplois du temps depuis un format texte simple et utilisable par quiconque. Un exemple de la syntax proposée est visible sur la figure 6.

FIGURE 6 – Format texte

```
1 - Lever
2 - /
3   - Petit déjeuner
4   - Lavage dents
5   /
6   - Douche
7 - Plannings
8 - #
9   - Courses
10  #
11  - Détente
12 - Repas
13 - #
14  - Sport
15  #
16  - Musique
17 - Diner
18 - Film
19 - Repos
```

### 4.2 Requêtes

- Les requêtes suivantes pourront être effectuées sur les emplois du temps :
- Décompte du nombre d'activités élémentaires maximal/minial dans la journée.
  - Décompte du temps d'activité total maximal/minimal.
  - Décompte du nombre d'activités facultative et du temps associé.
  - Ajouter, retirer ou modifier une activité.
  - Exporter un modèle au format texte / html.

### 4.3 Autres

Comme précisé plus haut, d'autre fonctionnalités peuvent être implémentées comme l'ajout d'attributs aux activités (durée, etc.).