763585627@qq.com 15718887533

项目经历

帧趣科技,客户端负责人(6人),北京

2019.02 ~ 至今

• 撕歌 App

2019.01 ~ 至今

- 以技术合伙人身份加入帧趣创业团队,负责 skr 撕歌 app 从无到有的架构设计,关键性技术验证,使用模块化组件化的设计很好地解耦了各项业务功能,为业务的快速迭代提供了很好的底层设施保障,在一年迭代 52 个版本的节奏下,代码质量,包大小,内存性能都得到了较好的维护。在组内营造良好的技术氛围,鼓励工具化效率化,促使组内完成 java->kotlin的开发语言切换,在 ios 工期紧张时,引入 flutter 混合开发减小两端的开发量。

小米互联网四部,直播 **SDK** 技术负责人 (4 人),北京

 $2018.08 \sim 2019.2$

• 直播助手 SDK

2018.02 ~ 至今

- 负责直播助手 sdk 的开发,为宿主 app 提供快速搭建直播业务系统的能力。 负责小米直播的插件化能力开发,以插件化的方式极小地代价完成 YY 直 播在小米直播的接入。

小米互娱, 高级软件工程师, 北京

 $2015.06\,\sim\,2018.8$

• 新米聊 App

 $2017.08 \sim 2018.02$

- 负责新米聊核心 IM 消息系统的设计与实现,设计了消息补洞,推拉结合等一系列策略,保证消息的到达率,对消息到达率和会话交互体验负责。
- 小米直播 App

 $2016.02 \sim 2017.08$

- 负责直播小视频、消息通道、礼物商城、主页频道、直播间推拉流等模块的 架构与开发。
- milink sdk 的研发

2015.07 ~ 至今

一个通用的长连接通讯组件,基于 tcp 自定义协议,为宿主 app 提供完整的上下行数据能力,负责 sdk 的开发,研发了 ip 跑马、动态心跳、双进程保活、双通道、匿名通道,异常容灾等功能。发送消息的成功率在 99.9%。功能稳定,处于维护阶段,为集团的很多 app 提供数据收发能力。

技能

熟练掌握 java 与 kotlin 语言 android 开发,熟悉模块化组件化的解耦合设计

熟悉 android 系统原理, 熟悉 android oom anr 启动速度等性能优化

了解热修复插件化技术,熟悉若干插件化框架

了解 flutter 跨平台混合开发

精通直播系统, IM 系统, 长链接组件的设计

教育经历

中国科学技术大学 计算机硕士 2012.09~2015.07

安徽大学 计算机本科 2008.09~2012.07

自我评价

较强的工程能力,皮实负责,热爱学习,喜欢钻研,自我驱动,不惧挑战,持续关注新 技术发展。