

项目经历	帧趣科技, 客户端负责人 (6 人), 北京	2019.02 ~ 至今
	<ul style="list-style-type: none"><li>• 撕歌 App2019.01 ~ 至今<ul style="list-style-type: none"><li>– 以技术合伙人身份加入帧趣创业团队, 负责 skr 撕歌 app 从无到有的架构设计, 关键性技术验证, 使用模块化组件化的设计很好地解耦了各项业务功能, 为业务的快速迭代提供了很好的底层设施保障, 在一年迭代 52 个版本的节奏下, 代码质量, 包大小, 内存性能都得到了较好的维护。 在组内营造良好的技术氛围, 鼓励工具化效率化, 促使组内完成 java-&gt;kotlin 的开发语言切换, 在 ios 工期紧张时, 引入 flutter 混合开发减小两端的开发量。</li></ul></li></ul>	
	小米互联网四部, 直播 SDK 技术负责人 (4 人), 北京	2018.08 ~ 2019.2
	<ul style="list-style-type: none"><li>• 直播助手 SDK2018.02 ~ 至今<ul style="list-style-type: none"><li>– 直播助手 SDK 是 miui 的内置组件, 负责直播助手 sdk 的开发, 为宿主提供快速搭建直播业务系统的能力, 功能包括直播间推拉流, 直播列表, 房间弹幕礼物等, 提供 APK AAR 方式供宿主接入, 接入方有小米游戏, 小米音乐。其中 APK 接入方式利用 binder 与各个宿主通信, 宿主只需嵌入 60KB 的库即可拥有完整的直播能力, 支持多账号管理, 多宿主同时使用。项目代码严格模块化, 有较好的维护性和扩展性。 负责小米直播的插件化能力开发, 在两边框架融合成本很高的现状下, 以插件化的方式极小地代价完成 YY 直播在小米直播的接入。</li></ul></li></ul>	
	小米互娱, 高级软件工程师, 北京	2015.06 ~ 2018.8
	<ul style="list-style-type: none"><li>• 新米聊 App2017.08 ~ 2018.02<ul style="list-style-type: none"><li>– 主要负责新米聊核心 IM 消息系统的设计与实现, 负责单聊、群聊、群管理等业务, 以及会话内各种消息类型的支持。设计了消息补洞, 推拉结合等一系列策略保证消息的到达率, 对消息到达率和会话交互体验负责。</li></ul></li><li>• 小米直播 App2016.02 ~ 2017.08<ul style="list-style-type: none"><li>– 负责直播小视频、消息通道、礼物商城、主页频道、直播间推拉流等模块的架构与开发。 在组期间, 组织组内成员使用 rxjava、mvp 对项目进行代码重构, 使用 router 分割解耦业务模块, 使得每个模块能够独立运行, 并行开发。并为组内沉淀了一些如大图浏览, 视频秒开, 音视频录制合成等技术组件。</li></ul></li><li>• milink sdk 的研发2015.07 ~ 至今<ul style="list-style-type: none"><li>– 一个通用的长连接通讯组件, 将收发消息与具体业务剥离, 基于 tcp 自定义协议, 为宿主 app 提供完整的上下行数据能力, 本人负责 android sdk 的开发, 研发了 ip 跑马、动态心跳、双进程保活、双通道、匿名通道, 异常容灾等功能。发送消息的成功率在 99.9%。功能稳定, 处于维护阶段, 为集团的很多 app 提供数据收发能力。</li></ul></li></ul>	

掌握技能	熟练掌握 java 与 kotlin 语言 android 开发
	熟悉模块化组件化的解耦合设计
	熟悉 android oom anr 启动速度等性能优化
	熟悉 android 系统原理
	了解热修复插件化技术，熟悉若干插件化框架
	了解 flutter 跨平台混合开发
	精通直播系统与 IM 系统的设计
	精通长链接组件的设计
教育经历	中国科学技术大学 计算机硕士 2012.09 ~ 2015.07
	安徽大学 计算机本科 2008.09 ~ 2012.07
自我评价	较强的工程能力，皮实负责，热爱学习，喜欢钻研，自我驱动，不惧挑战，持续关注新技术发展。