

项目经历	帧趣科技, 客户端负责人 (6 人), 北京	2019.02 ~ 至今
	<ul style="list-style-type: none">• 撕歌 App2019.01 ~ 至今<ul style="list-style-type: none">– 以技术合伙人身份加入帧趣创业团队, 负责 skr 撕歌 app 从无到有的架构设计, 关键性技术验证, 使用模块化组件化的设计很好地解耦了各项业务功能, 为业务的快速迭代提供了很好的底层设施保障, 在一年迭代 52 个版本的节奏下, 代码质量, 包大小, 内存性能都得到了较好的维护。 在组内营造良好的技术氛围, 鼓励工具化效率化, 促使组内完成 java->kotlin 的开发语言切换, 在 ios 工期紧张时, 引入 flutter 混合开发减小两端的开发量。	
	小米互联网四部, 直播 SDK 技术负责人 (4 人), 北京	2018.08 ~ 2019.2
	<ul style="list-style-type: none">• 直播助手 SDK2018.02 ~ 至今<ul style="list-style-type: none">– 直播助手 SDK 是 miui 的内置组件, 负责直播助手 sdk 的开发, 为宿主提供快速搭建直播业务系统的能力, 功能包括直播间推拉流, 直播列表, 房间弹幕礼物等, 提供 APK AAR 方式供宿主接入, 接入方有小米游戏, 小米音乐。其中 APK 接入方式利用 binder 与各个宿主通信, 宿主只需嵌入 60KB 的库即可拥有完整的直播能力, 支持多账号管理, 多宿主同时使用。项目代码严格模块化, 有较好的维护性和扩展性。 负责小米直播的插件化能力开发, 在两边框架融合成本很高的现状下, 以插件化的方式极小地代价完成 YY 直播在小米直播的接入。	
	小米互娱, 高级软件工程师, 北京	2015.06 ~ 2018.8
	<ul style="list-style-type: none">• 新米聊 App2017.08 ~ 2018.02<ul style="list-style-type: none">– 主要负责新米聊核心 IM 消息系统的设计与实现, 负责单聊、群聊、群管理等业务, 以及会话内各种消息类型的支持。设计了消息补洞, 推拉结合等一系列策略保证消息的到达率, 对消息到达率和会话交互体验负责。• 小米直播 App2016.02 ~ 2017.08<ul style="list-style-type: none">– 负责直播小视频、消息通道、礼物商城、主页频道、直播间推拉流等模块的架构与开发。 在组期间, 组织组内成员使用 rxjava、mvp 对项目进行代码重构, 使用 router 分割解耦业务模块, 使得每个模块能够独立运行, 并行开发。并为组内沉淀了一些如大图浏览, 视频秒开, 音视频录制合成等技术组件。• milink sdk 的研发2015.07 ~ 至今<ul style="list-style-type: none">– 一个通用的长连接通讯组件, 将收发消息与具体业务剥离, 基于 tcp 自定义协议, 为宿主 app 提供完整的上下行数据能力, 本人负责 android sdk 的开发, 研发了 ip 跑马、动态心跳、双进程保活、双通道、匿名通道, 异常容灾等功能。发送消息的成功率在 99.9%。功能稳定, 处于维护阶段, 为集团的很多 app 提供数据收发能力。	

掌握技能	熟练掌握 java 与 kotlin 语言 android 开发
	熟悉模块化组件化的解耦合设计
	熟悉 android oom anr 启动速度等性能优化
	熟悉 android 系统原理
	了解热修复插件化技术，熟悉若干插件化框架
	了解 flutter 跨平台混合开发
	精通直播系统与 IM 系统的设计
	精通长链接组件的设计
教育经历	中国科学技术大学 计算机硕士 2012.09 ~ 2015.07
	安徽大学 计算机本科 2008.09 ~ 2012.07
自我评价	较强的工程能力，皮实负责，热爱学习，喜欢钻研，自我驱动，不惧挑战，持续关注新技术发展。