

D4 – MODÈLE DE L'ÉCOULEMENT PARFAIT D'UN FLUIDE

30 mai 2021

& Simon Jeanne

Niveau : L2

Prérequis

- Description Eulérienne et Lagrangienne
- Conservation de la masse
- Conservation de la quantité de mouvement

Expériences

- ☞ Maintient d'une balle de pingpong par effet Coanda
- ☞ vidange vase Mariotte

Table des matières

1	Fluides parfaits	2
1.1	Description	2
1.2	Equation d'Euler	2
2	Théorème de Bernoulli	2
2.1	Démonstration	3
2.2	Applications	3
2.2.1	Vidange d'un réservoir	3
2.2.2	Effet Venturi et Cavitation	3
2.2.3	Effet Coanda	3
2.2.4	Effet Magnus	4

paradoxe d'Alembert, effet Coanda

Introduction

Dans la leçon précédente, nous avons vu comment décrire la cinématique et la dynamique d'un fluide via la description Lagrangienne. Nous avons en particulier établi deux équations importantes. La conservation de la masse :

$$\begin{aligned}\frac{\partial \rho}{\partial t} + \vec{\nabla} \cdot (\rho \vec{u}) &= 0 \\ \frac{d\rho}{dt} + \rho \vec{\nabla} \cdot \vec{u} &= 0\end{aligned}$$

Et la conservation de la quantité de mouvement sur un volume de contrôle :

$$\begin{aligned}\iiint \rho \frac{d\vec{u}}{dt} d^3\tau &= \sum \vec{F}_{ext} \\ \iiint \rho \frac{\partial \vec{u}}{\partial t} + \rho(\vec{u} \cdot \vec{\nabla}) \vec{u} d^3\tau &= \sum \vec{F}_{ext}\end{aligned}$$

Aujourd'hui, nous allons étudier un modèle simple de fluide : les fluides parfaits.

1 Fluides parfaits

1.1 Description

Pour un fluide réel, les particules fluides "frottent" les unes contre les autres et contre les parois : c'est la viscosité du fluide. Cela entraîne deux effets : un transfert de quantité de mouvement des particules rapides vers les lentes (diffusion de la quantité de mouvement) et un effet de dissipation de l'énergie mécanique du fluide en énergie thermique.

L'approximation des fluides parfaits consiste en négliger la viscosité du fluide, considérée comme strictement nulle. Les effets de la viscosité seront étudiés dans une prochaine leçon.

1.2 Equation d'Euler

Écrivons la conservation de la quantité de mouvement selon ces hypothèses. Les forces s'exerçant sur la particule fluide sont les forces volumiques (comme la gravitation) et les forces surfaciques. Comme nous négligeons la viscosité, ces dernières se limitent à la pression. On a donc la somme des forces d'exerçant sur une particule fluide :

$$\sum \vec{F}_{ext} = \iiint \rho \vec{g} d^3\tau + \oint (-p) d^2\vec{S} = \iiint (\rho \vec{g} - \vec{\nabla} p) d^3\tau \quad (1)$$

On a ramené la somme des forces à une intégrale volumique, on peut donc exprimer la conservation de la quantité de mouvement par une équation locale :

$$\frac{\partial \vec{u}}{\partial t} + (\vec{u} \cdot \vec{\nabla}) \vec{u} = -\frac{1}{\rho} \vec{\nabla} p + \vec{g} \quad (2)$$

Cette équation est l'équation d'Euler.

Le système contient 5 inconnues (u_x, u_y, u_z, p et ρ) pour quatre équations (3 pour l'équation d'Euler et 1 pour la conservation de la masse). Il nous faut une 5ème équation pour résoudre le système. Celle-ci est donnée par la compressibilité isentropique du fluide :

$$\frac{1}{\rho} \left(\frac{\partial \rho}{\partial p} \right)_s = \chi_s \quad (3)$$

Remarque : On prend la compressibilité isentropique car l'écoulement est réversible (changer le signe du temps et de la vitesse ne change pas l'équation d'Euler ni la conservation de la masse). Cela est directement dû au fait que nous avons négligé les effets dissipatifs.

2 Théorème de Bernoulli

Le théorème de Bernoulli décrit la conservation de l'énergie mécanique le long des lignes de courant. Il s'applique pour des écoulements parfaits, stationnaires et incompressibles.

2.1 Démonstration

Moyennant les hypothèses susnommées, l'équation d'Euler se ré-écrit :

$$(\vec{u} \cdot \vec{\nabla}) \vec{u} = -\frac{1}{\rho} \vec{\nabla} p + \vec{g} \quad (4)$$

On peut ré-écrire :

$$(\vec{u} \cdot \vec{\nabla}) \vec{u} = \vec{\nabla} \left(\frac{1}{2} \vec{u}^2 \right) + (\vec{\nabla} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{u} \quad (5)$$

L'équation d'Euler devient alors, avec $\vec{\omega}$ la vorticit   :

$$\vec{\nabla} \left(\frac{1}{2} \rho \vec{u}^2 + p + \rho g z \right) = -\rho \vec{\omega} \wedge \vec{u} \quad (6)$$

La quantit   entre parenth  se est la charge C . Consid  rons une ligne de courant d  crite par l'abscisse curviligne $d\vec{s} = \vec{u} dt$. Le long de cette ligne on a :

$$dC = -\rho (\vec{\omega} \wedge \vec{u}) \cdot \vec{u} dt = 0 \quad (7)$$

La charge C est donc conserv   le long des lignes de courant. Mieux, si la vorticit   est nulle (  coulement irrotationnel), alors cette charge est la m  me dans tout l'  coulement.

2.2 Applications

2.2.1 Vidange d'un r  servoir

On r  alise l'exp en m  me temps (voir TP divers p25).

Avec le vase Mariotte, on impose que la pression est   gale    la pression atmosph  rique    une hauteur h du trou. La pression au trou est   galement   gale    la pression atmosph  rique. On applique le th  or  me de Bernoulli entre un point A    la hauteur h et un point B du trou.

$$\frac{1}{2} \rho u_A^2 + p_0 + \rho g h = \frac{1}{2} \rho u_B^2 + p_0 \quad (8)$$

La conservation de la masse :

$$\rho S_A u_A = \rho S_B u_B \quad (9)$$

En combinant ces deux   quations, on obtient une expression de la vitesse au niveau du trou :

$$u_B = \sqrt{\frac{2gh}{1 - \frac{S_B^2}{S_A^2}}} \simeq \sqrt{2gh} \quad (10)$$

On en d  duit le d  bit volumique :

$$Q_V = S_B u_B = S_B \sqrt{2gh} \quad (11)$$

On mesure le d  bit pour diff  rente hauteur h . Avec une r  gression lin  aire, on remonte    la constante de gravitation.

2.2.2 Effet Venturi et Cavitation

D'apr  s le th  or  me de Bernoulli, lorsque la vitesse augmente, la pression diminue (effet Venturi). Ainsi, pour un   coulement d'eau de 14m/s (facilement atteint autour d'une h  lice de bateau), la pression tombe quasiment    0 ! La pression diminue jusqu'   atteindre la pression de vapeur saturante. L'eau passe alors    l'  tat gazeux, des bulles se forment autour de l'h  lice, c'est la cavitation.

On peut parler ici du tube de Pitot qui utilise l'effet venturi pour mesure la vitesse du vent.

2.2.3 Effet Coanda

On place une balle en suspension dans un jet d'air. La balle reste fig  e dans le jet, m  me si on incline l'ensemble ! Pourquoi ?

On r  alise l'exp  rience

Si la balle se d  place, alors les lignes de courants s'allongent d'un c  t   c  t   et diminuent de l'autre. Les particules fluides doivent parcourir les deux c  t   de la balle dans le m  me temps (incompressibilit  ), par cons  quent l'  coulement est plus rapide du c  t   du d  placement de la balle que de l'autre. Il en r  sulte un effet venturi : la pression augmente du c  t   du d  placement de la balle et diminue de l'autre : la balle est ramen  e au centre du jet.

2.2.4 Effet Magnus

Si on a le temps

Conclusion

Durant cette leçon, nous avons vu un modèle simple de fluide, qui néglige la viscosité (dissipation), mais nous permet déjà de décrire un certain nombre d'écoulement.

Dans une prochaine leçon, nous verrons les limites de ce modèle en ajoutant un terme de viscosité à l'équation d'Euler (équation de Navier-Stokes). Nous pourrions alors voir plus en détail dans quels circonstances l'hypothèse du fluide parfait s'applique, et dans quels cas non.