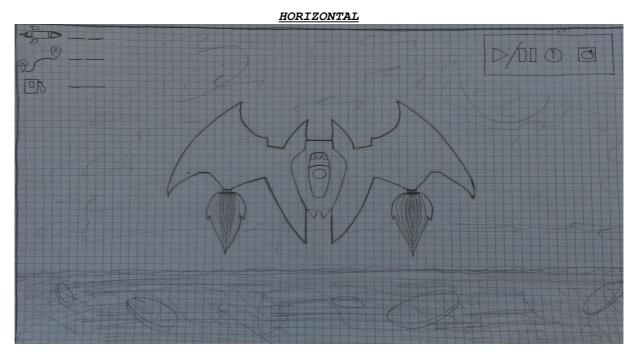


Storyboard:

Es un juego donde tenemos una nave y tenemos que hacerlo atterizar en la superficie.

Y cada vez que el botón es presionado, la nave alcanzará velocidad, altitud y consumirá combustible.

Y si la nave espacial se golpea/choca con la superficie habrá una explosión.



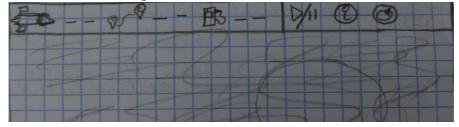
Términos y condiciones en la parte horizontal:

- \rightarrow En la parte izquierda hay un panel en el cual se indican velocidad, altitud y combustible (ICONOS).
- \rightarrow En la parte central tenemos la nave. (Al presionar el botón aparece el fuego)
- \rightarrow En la parte derecha hay un cuadro de varias opciones en el cual hay Jugar/Pausar, Instrucciones y Reiniciar (ICONOS).
- \rightarrow En la parte inferior hay una superficie de una planeta donde la nave tiene que aterrizar.





Términos y condiciones en la parte vertical:



- \rightarrow En la parte superior izquierda hay un panel en el cual se indican velocidad, altitud y combustible (ICONOS).
- \rightarrow Y en la parte superior derecha hay un cuadro en el cual hay Jugar/Pausar, Instrucciones y Reiniciar (ICONOS).
- \rightarrow En la parte central tenemos la nave. (Al presionar el botón aparece el fuego)
- \rightarrow En la parte inferior hay una superficie de una planeta donde la nave tiene que aterrizar.

Imágenes y iconos.

Imágenes:



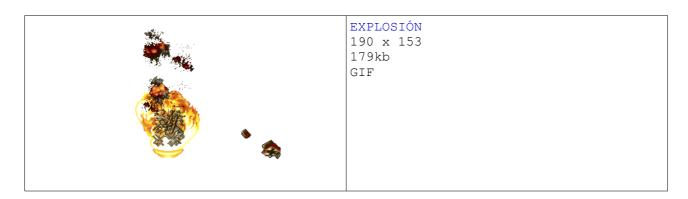
FONDO 640 x 480 594kb GIF



NAVE SIN FUEGO 446 x 360 8.85kb PNG



NAVE CON FUEGO 456 x 361 11.1kb GIF



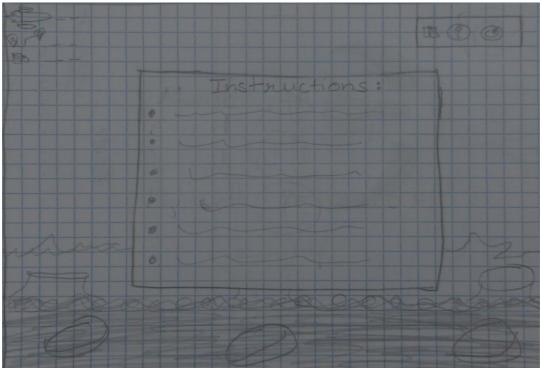
Iconos:

	VELOCIDAD 123 x 73 2.45kb PNG
P	ALTITUD 93 x 80 4kb PNG
	COMBUSTIBLE 96 x 103 5kb PNG



INSTRUCCIONES

Horizontal:



Vertical:

