Implementační dokumentace k 2. úloze do IPP 2020/2021

Jméno a příjmení: Simon Košina

Login: xkosin09

1 Interpretácia

1.1 Analýza vstupnej XML reprezentácie

Interpretácia XML reprezentácie kódu začína v súbore interpret.py. Po načítaní a spracovaní argumentov je vytvorená instancia triedy CodeParser, definovanej v súbore codeparser.py. Zavolá sa jej metóda readInput, ktorá sa postará o načítanie vstupu. Následne je volaná jej metóda parseCode, zabezpečujúca analýzu vstupnej XML reprezentácie kódu.

Na analýzu inštrukcií sú vuyžívané triedne atribúty opcodes, expand_types a value_patterns. Atribút opcodes je slovník, ktorého kľúčmi sú operačné kódy inštrukcií a príslušnou hodnotou je zoznam neterminálov, predstavujúcich operandy. Neterminály slúžia ako kľúče do slovníka expand_types. Danému kľúču je priradená n-tica, obsahujúca kľúče do slovníka value_patterns, kde sú uložené regulárne výrazy pre kontrolu hodnôt neterminálov.

Objekt triedy CodeParser má atribút interpret, odkazujúci na instanciu triedy CodeInterpret, do ktorej sú postupne ukladané jednotlivé inštrukcie. Počas analýzy sa volajú metódy tejto triedy newInstruction(name) a addArgument(value, num) na vytvorenie nového záznamu o inštrukcii a postupné pridávanie jej operandov. Po dokončení kontroly je zavolaná metóda finishInstruction, ktorá prevedie inštrukciu do internej reprezentácie.

1.2 Interpretácia

Po dokončení analýzy sa zavolá metoda triedy CodeInterpret run. Tá prechádza zoznam inštrukcií a volá príslušné metódy. Trieda CodeInterpret definuje metódu, modifikujúcu stav objektu tejto triedy, pre každú inštrukciu jazyka IPPcode21.

Medzi instančné atribúty patrí napríklad počítadlo inštrukcií, odkaz na dočasnú a globálnu tabulku rámcov, zoznam lokálnych tabuliek rámcov, zásobník volaní alebo zásobník premenných pre rozšírenie STACK.

Dalším atribútom je slovník label_dict, ktorý pre každé návestie definuje hodnotu čítača inštrukcií. Tento slovník je naplnený už pri postupnom pridávaní inštrukcií ešte pred samotnou interpretáciou a to kvôli dopredným skokom. Následne sú jeho hodnoty upravené tak, aby nedošlo k chybám pri nekompletnej postupnosti atribútov order jednotlivých inštrukcií.

1.3 Práca s rámcami a premennými

Rámce sú reprezentované objektami triedy Frame, definovanej v súbore codeinterpret.py. Tieto objekty si pamätajú premenné, ktoré v danom rámci boli definované a to pomocou slovníka vars. Kľúčom je menno premennej a odpovedajúcou hodnotou je instancia triedy Variable, definovanej v súbore variable.py.

Objekty typu Variable si pamätajú svoj typ a hodnotu, ponúkajú metódy pre kontrolu typov, či zmenu svojej hodnoty a typu. Ďalej implementujú metódy pre preťaženie aritmetických, relačných a logických operátorov, ktoré sa starajú aj o kontrolu typovej kompatibility a inicializácie premenných.

Implementácia tried Frame a Variable, tak umožňuje zapísať kód metód, predstavujúcich jednotlivé inštrukcie v triede CodeInterpret pomerne jednoduchým spôsobom.

2 Testovací rámec

2.1 Spracovanie argumentov a získanie požadovaných súborov

Spracovávanie argumentov sa odohráva vo funckii parseArguments definovanej v súbore parse_arguments.php. Vuyžíva funkciu getopts, poprípade kontroluje zakázané kombinácie parametrov. Výsledné pole \$options je následne modifikované pomocou funkcie setDefaultParams, ktorá do neho doplní implicitné hodnoty parametrov zo zadania.

Pomocou objektov tried RecursiveDirectoryIterator, RecursiveIteratorIterator alebo DirectoryFilter (definovanej v súbore DirectoryFilter.php) a RegexIterator je získaný iterátor obsahujúci všetky požadované .src súbory.

2.2 Vykonávanie testov

Pred samotným vykonávaním testov je vytvorené pole **\$tables**, ktorého indexmi sú mená jednotlivých adresárov a hodnotami sú instancie triedy **Table**, popísanej v súbore **Table.php**.

Objekty triedy Table predstavujú tabuľku s výsledkami testov pre každý adresár. Ponúkajú metódy createTable, addTest, getTitle, getTable a getSummaryRow. createTable slúži na vytvorenie HTML elementu predstavujúceho tabuľku. Metódou addTest je možné pridávať záznamy o vykonaných testoch. Metódy getTitle, getTable vracajú HTML elementy predstavujúce nadpis tabuľky a výslednu tabuľku. Pomocou metódy getSummaryRow je možné vytvoriť riadok pre aktuálny adresár do tabuľky so súhrnom výsledkov pre jednotlivé adresáre.

Počas vykonávania testov sa prechádzajú získané súbory, vytvárajú sa objekty typu Table pre jednotlivé adresáre a pre každý testovací súbor sa vytvorí instancia triedy Test alebo od nej odvodených tried ParseTest a IntTest, podľa spôsobu vykonávania testov.

Objekty týchto tried poznajú názvy testovaných skriptov, testovaného súboru a taktiež instanciu triedy Table, do ktorej bude uložený výsledok testu. Trieda Test definuje metódu setup, ktorá pomocou dalších metód získa očakávaný návratový kód a výstup. Hlavným rozdielom tried Test, IntTest a ParseTest je spôsob implementácie metódy run, ktorá slúži na samotné spustenie a vyhodnotenie testu.

V metóde run triedy Test je najprv spustený PHP skript analyzátora a jeho výsledok je uložený do pomocného súboru. V prípade bezchybného prekladu do XML reprezentácie kódu je potom spustený skript určený na interpretáciu. Jeho vstupom je výstupný súbor z analyzátora a výstup interpretácie je uložený do dalšieho pomocného súboru. Tento výsledok je porovnaný s referenčným .out súborom pomocou nástroja diff. Následne je zavolaná metóda addTest instancie triedy Table, ktorej je predaný výsledok testu, získaný návratový kód, získaný výstup a taktiež referenčný návratový kód a výstup testu. Tieto údaje sú využité pri vytváraní vyskakovacieho okienka s detailným popisom jednotlivých testov na výslednej stránke. Nakoniec sú odstránené všetky vytvorené pomocné súbory.

Metóda run v triedach IntTest a ParseTest je implementovaná podobným spôsobom, rozdiel je len v spúšťaní jednotlivých skriptov a porovnávaní výsledkov.

2.3 Výstup

Výstupné HTML je vytvorené v instancii triedy DOMDocument. Postupne sú do neho pridané metainformácie, hlavička, názov stránky a nadpis. Ďalej sa pripojí element style, ktorého obsah je uvedený v súbore html_elements.php spolu s elementom script. Tabuľky sú generované pomocou funkcií definovaných v súbore html_tables.php, ktoré prechádzajú zoznam \$tables a postupne pridávajú tabuľky s výsledkami testov do výstupného DOMDocument objektu.