

Workingname:	Allergie	
Possible Names:	Allergie, Allergy	
Effective Name:	allergy	
Purpose:	Repräsentiert eine Allergie eines Patienten	
Responsibilites	Collaborations	
Attribute	Patient	
Auslöser		
Schweregrad (Severity	y)	
Zustände & Verhalten	n	
Legende:		
	Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Team verwendet wird.	Designs vom
Possible Names:    N	Mögliche Namen für definitive Implementation	

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Workingname:	Arzt	
Possible Names:	Arzt, doctor	
Effective Name:	doctor	
Purpose:	Kennt die Daten des Arz	ztes und Behandelt den Patienten
Responsibilites		Collaborations
Attribute		Person
Person		Patient
Klinik		Behandlung
Spezialisierung		Diagnose
		Sitzung
Zustände/ Verhalten		Warnmeldungen
hält Sitzungen mit Patie	enten	medikamentenVerordnung
verschreibt Medikamer	nte	
bearbeitet Patienten In	formationen	
fügt Patienten Informat	ionen hinzu	
bearbeitet Dokumente		
fügt Dokumente hinzu		
fürt Behandlungen durc	ch	
verschreibt Behandlung	gen	
stellt Diagnosen		
erfasst Notizen		
bearbeitet Warnmeldungen		
fügt Warnmeldungen hinzu		
erfasst Allergien		

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Workingname:	Behandlung	
Possible Names:	Behandlung, treatment	
Effective Name:	treatment	
Purpose:	wird dem Patienten verso	chrieben
Responsibilites		Collaborations
Attribute		Arzt
Name		Patient
Dauer		Notizen
Intervall		
Verschreibender Arzt		
Durchführende Person		
Auswertung / Nutzen		
Notizen		
Zustände/ Verhalten		

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Workingname:	Diagnose	
Possible Names:	diagnose	
Effective Name:	diagnose	
Purpose:	hält die Informationen zu	einer bestimmten Diagnose
Responsibilites		Collaborations
Attribute		Arzt
Name/Diagnose		Patient
Beschreibung		Notizen
Symptome		
Notizen		
Zustände/ Verhalten		

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

• Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Workingname:	Dosis	
Possible Names:	Dosis, dose	
Effective Name:	dose	
Purpose:	Repräsentiert die Dosis	eines Medikaments
Responsibilites		Collaborations
Attribute		
Menge		
Zeitraum		
Spezielle Anweisungen		
Zustände/ Verhalten		
Legende:		
Working Name:     F	Projekt interner Name der	im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

• Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Workingname:	MediService	
Possible Names:	MediService, medicationService	
Effective Name:	medicationService	
Purpose:	Medikamente verschreib	en
Responsibilites		Collaborations
Attribute		Allergie
		Medikament
Zustände/ Verhalten		Inhaltsstoffe
Medikamente verschrei	ben	Arzt
Allergien prüfen		Patient
Datenbank-Info abrufer	1	MedikamentenVerordnung
		Dosis
		WebService

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

• Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Medi	
Medikament, Drug, Medication, Medicine	
medicine	
Repräsentiert ein Medika	ment
	Collaborations
	Inhaltsstoffe
	MedikamentenVerordnug
	Medikament, Drug, Medi

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

• Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Workingname:	MedikamentenVerordnung	
Possible Names:	Rezept, Prescription, medicationPrescription, MedikamentenVerordnung	
Effective Name:	medicationPrescription	
Purpose:	Repräsentiert ein Rezept	
Responsibilites		Collaborations
Attribute		Medikament
Begründung		Dosis
Medikament		Arzt
Dosierung		Patient
Verschreibender Arzt		
Zustände/ Verhalten		

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

• Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Workingname:	Notizen	
Possible Names:	freeNotes, freeText, notes. notizen	
Effective Name:	notes	
Purpose:	zumm erfassen von Notitzen welche verschieden Objekten angehängt werden können.	
Responsibilites		Collaborations
Attribute		Allergie
Name		Warnmeldungen
Verfasser		Patient
Datum		Behandlung
Text		Diagnose
		Sitzung
Zustände/ Verhalten		medikamentenVerordnung
wird zu einem bestimm	ten Objekt erfasst	

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Workingname:	Patient		
Possible Names:	patient, customer, browser, viewer		
Effective Name:	patient		
Purpose:	Kennt alle Daten über de	en Patienten.	
Responsibilites		Collaborations	
Attribute		Person	
Person		Notizen	
Notizen		Sitzung	
Sitzungen		Behandlung	
Behandlungen		Diagnose	
Diagnosen		Warnmeldungen	
Warnmeldungen		Allergie	
Allergien		MedikamentenVerordnung	
Medikamente		MediService	
Dokumente		Dokumente	
Grüsse			
Gewicht			
Compliance			
Krankenkasse			
Versichertennummer			
Zustände/ Verhalten			
nimmt an behandlungen / sitzungen teil			
nimmt medikamente			

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Workingname:	Patient	
Possible Names:	patient, customer, browser, viewer	
Effective Name:	patient	
Purpose:	Kennt alle Daten über de	en Patienten.
Responsibilites		Collaborations
Attribute		Person
Person		Notizen
Notizen		Sitzung
Sitzungen		Behandlung
Behandlungen		Diagnose
Diagnosen		Warnmeldungen
Warnmeldungen		Allergie
Allergien		MedikamentenVerordnung
Medikamente		MediService
Dokumente		Dokumente
Grüsse		
Gewicht		
Compliance		
Krankenkasse		
Versichertennummer		
Zustände/ Verhalten		
nimmt an behandlungen / sitzungen teil		
nimmt medikamente		

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)



Sitzung	
Sitzung, session	
session	
hält die Informationen e durchführt	iner Sitzung die ein Arzt mit einem Patienten
	Collaborations
	Arzt
	Patient
	Behandlung
	Diagnose
	Notizen
	Sitzung, session session hält die Informationen e



Workingname:	Warnmeldungen	
Possible Names:	warnmeldungen, warnings, alrams	
Effective Name:	warnings	
Purpose:	Enthält Informationen zu warnungen über den Patiente.	
Responsibilites		Collaborations
Attribute		Patient
Name		Notizen
Тур		Arzt
Abstufung		
Inizialisiert Von		
Datum Anfang		
Datum Ende		
Notiz		
Zustände/ Verhalten		

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom

Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)