**CRC Karten**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Workingname: | GUI | |
| Possible Names: | GUI, View, Benutzeroberfläche | |
| Effective Name: |  | |
| Purpose: | Stellt das Spiel graphisch und akustisch dar. | |
| Responsibilites | | Collaborations |
| **Attribute** | |  |
|  | | Game |
|  | | Board |
|  | | Ship |
|  | | Missile |
|  | | Player |
| **Zustände/ Verhalten** | | Connection |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |
|  | |  |

Legende:

* Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom Team verwendet wird.
* Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation
* Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse
* Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes
* Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände, Verhalten)
* Collaborations: Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server ...)