Endless Run Tetris

Beschreibung:  
Das Spiel ist ein Endless-Runner, bei welchem man sich auf 3 Lanes bewegen kann. Die Spielfigur eine geometrische Figur ist wie in Tetris (z.B. ein L). In regelmässigen Abständen muss ein Hindernis überwunden werden.Dabei gibt es zwei grundlegende Arten von Hindernissen. Gewisse Hindernisse kann man einfach umgehen durch einen Spurwechsel. Die zweite Art der Hindernisse kann man nur überwinden durch ein Drehen der Spielfigur. Dies kann z.B. eine Wand sein, die einfach ein Loch in der Form der Spielfigur hat.

Die Spielfigur kann horizontal bewegt werden via W-D und rotiert via Left- und Right-Arrow.

Auf der Bahn gibt es Marken/Münzen, die Punkte bringen, wenn man durch sie hindurchläuft.

Audio: Marken sammeln, Kollisionen und Bewegung ergeben Sounds.

Partikel: Partikeleffekt, der die Bewegung der FIgur zeigt, Marken sammeln und Kollision

Szenen: Es gibt ein Menü und zwei Levels. Beide sind Hard-Designed, eines soll z.B. für Testzwecke/Trainingszwecke existieren.