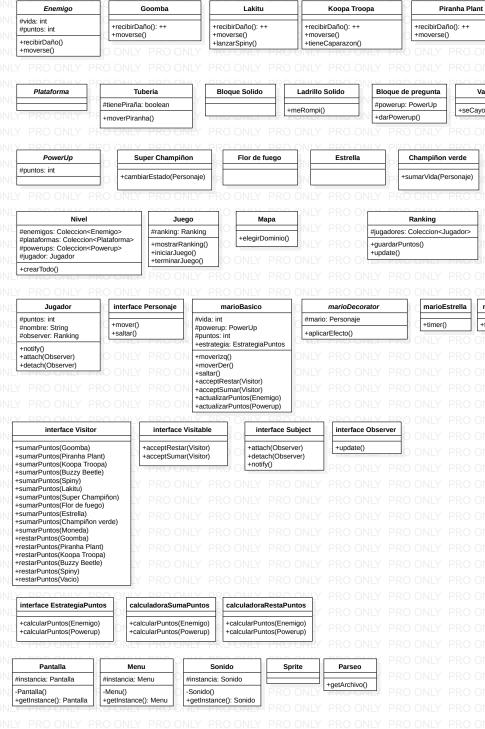
Model::Main Enemiao #vida: int #puntos: int +recibirDaño() +moverse() Plataforma PowerUp #puntos: int Nivel #jugador: Jugador +crearTodo() Jugador #puntos: int #nombre: String #observer: Ranking +notify() +attach(Observer) +detach(Observer) interface Visitor +sumarPuntos(Goomba) +sumarPuntos(Piranha Plant) +sumarPuntos(Koopa Troopa) +sumarPuntos(Buzzy Beetle) +sumarPuntos(Spiny) +sumarPuntos(Lakitu) +sumarPuntos(Flor de fuego) +sumarPuntos(Estrella) +sumarPuntos(Moneda) +restarPuntos(Goomba) +restarPuntos(Piranha Plant) +restarPuntos(Koopa Troopa) +restarPuntos(Buzzy Beetle) +restarPuntos(Spiny) +restarPuntos(Vacio) interface EstrategiaPuntos +calcularPuntos(Enemigo) +calcularPuntos(Powerup)



Buzzy Beetle

recibirDaño(): ++

-moverse()

Moneda

marioSuper

+timer()

marioChampiñon

Vacio

+seCayoAlgo()

Spiny

+recibirDaño(): ++

+moverse()

marioFlorDeFuego

+timer()