

# Lektion 2 opgaver

*Simon Fløj Thomsen\**

*oktober 18, 2022*

## Abstract

Formålet med dette dokument er at give en introduktion til anvendelsen af R-markdown til fremtidige projekter

## 1 Opgave 1 Klargøring af R-markdown

Sørg for du er i dit projekt vi lavede sidste gang!

### 1.1 A) pakker

1. Åben et nyt r-markdown og give navnet “Opgaver 2 R-kursus”
2. Slet koden givet til at starte med, men behold Yammel koden.
3. Lav overskrift “Packages” og load følgende pakker:

```
library(car)
library(readxl)
```

4. Skriv “message = False” i r-chunk, for at undgå ligegyldigt output af kode.
5. Skriv “echo = False” i r-chunk, for at undgå ligegyldig kode.

### 1.2 B) Data

1. Importer data for BNP, Export og Import med følgende kode: (Jeg bruger data fra lektion 1 vi havde)

---

\*Aalborg University, [sft@business.aau.dk](mailto:sft@business.aau.dk), MaMTEP

```
bnp <- read_excel("bnp.xlsx")  
x <- read_excel("Export.xlsx")  
im <- read_excel("Import.xlsx")
```

Normalt hvis der er brug for data manipulation som vi kigger på næste gang gør jeg det her!

## 2 Visualisering af Data

1. Lav 4 plots du syntes giver mening, eventuelt brug kode fra sidste lektion. (Husk ved brug af `lines()` skal det være på samme linje!)
2. Du kan skifte størrelsen på dine plots ved brug af “`fig.width=5`” og “`fig.height=5`” (Dette kan også sættes som en generel setting i Yammel koden)
3. Find et billede på nettet/din computer du vil bruge i dit dokument, gem det i din **Projekt** mappe ved navnet “billede.jpg”.
4. Bru nedenstående kode for at sætte billedet ind i dokumentet. (Hint: `dpi= 300` bestemmer størrelsen af billedet, jo mindre tal jo større billede)

```
knitr::include_graphics(rep("billede.jpg", 1), dpi = 300)
```