

# SmartChair

Stefan Mayer | Ali Gümüş | Simon Moosbrugger

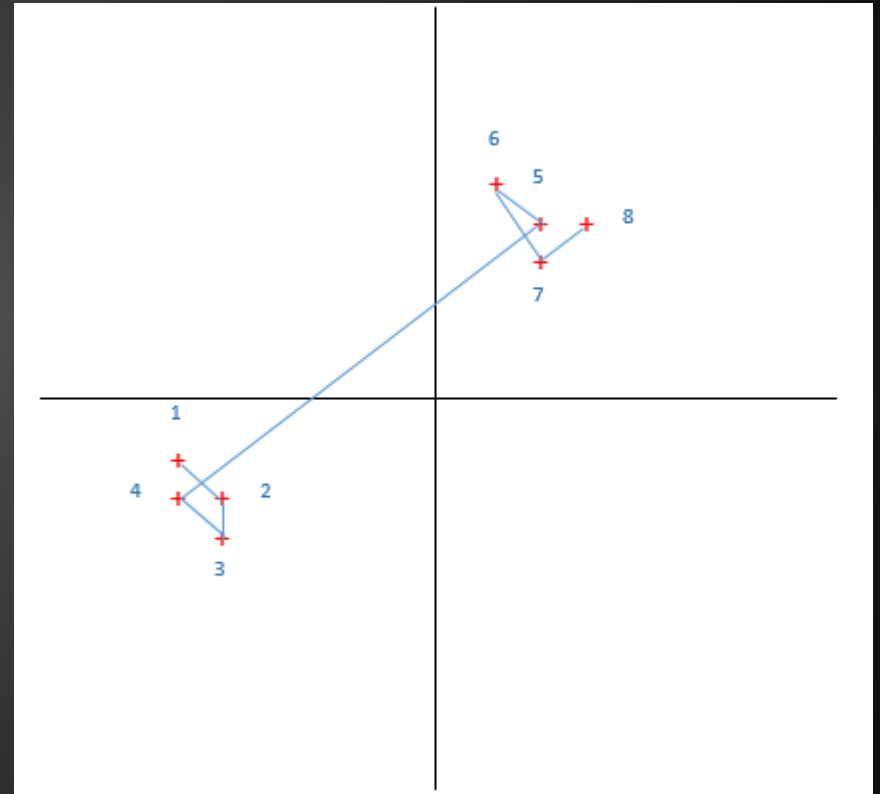
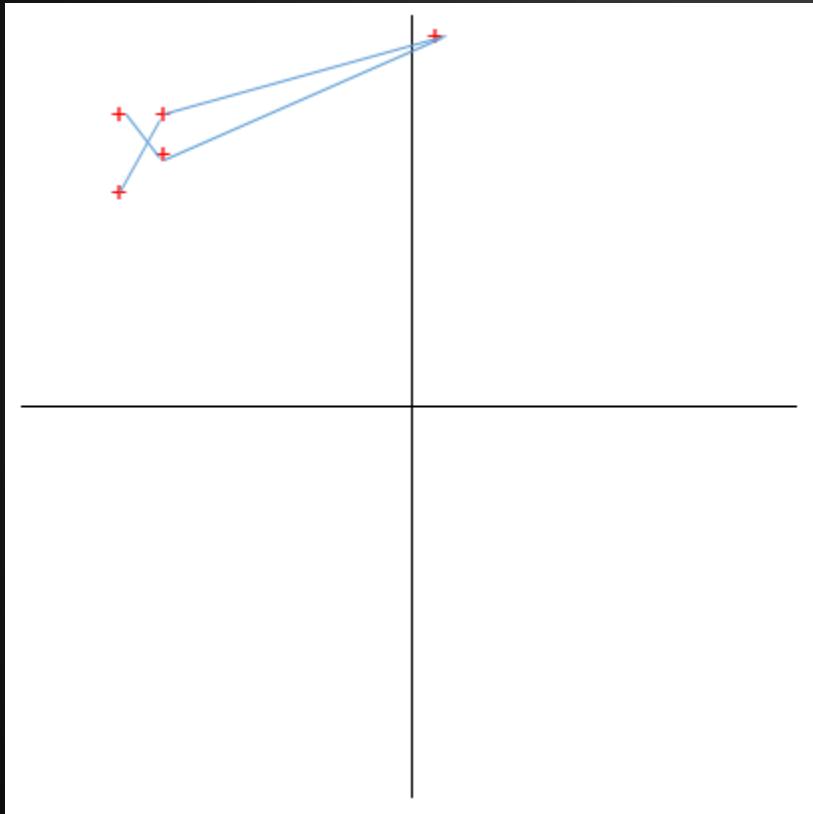
# Inhalt

- Technologien
- Bewegungserkennung
- Vorführung
- Ausblick

# Verwendete Technologien

- Wii Balance Board
- Unity 4.1
- .Net Framework 4

# Bewegungserkennung



# Vorführung

# Ausblick

- Bluetooth Verbindungsaufbau - Applikationsintern
- entspricht der Projektbeschreibung - vollständig

**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!**