

Ngôn ngữ lập trình C++

02 BÀI TẬP LẬP TRÌNH NÂNG CAO

Bài tập 1. Chữ số xuất hiện nhiều nhất

Cho dãy số nguyên A_1 , A_2 , ..., A_n . Tìm chữ số xuất hiện nhiều nhất trong dãy, nếu có nhiều chữ số cùng xuất hiện với số lần nhiều nhất thì đưa ra chữ số lớn nhất và số lần xuất hiện của chữ số đó

Dữ liệu cho trong file **CHUSO.INP** như sau:

- Dòng đầu ghi số nguyên dương n là số số hạng của dãy $(n \le 10^5)$.
- Dòng thứ hai ghi n số nguyên dương A_1 , A_2 , ..., A_n ($A_i \le 10^9$).

Kết quả ghi ra file CHUSO.OUT là chữ số tìm được và số lần xuất hiện của số đó.

Ví dụ:

CHUSO.INP	CHUSO.OUT
6	9 4
10 22 123 999 31 19	

Bài tập 2. DÃY ABC

Cho xâu kí tự St gồm các kí tự thuộc 'A' đến 'Z'. Hãy đếm số cặp chỉ số i, j sao cho xâu con gồm các kí tự liên tiếp từ vị trí i đến vị trí j chỉ gồm 3 loại kí tự 'A', 'B', 'C' và số lần xuất hiện kí tự 'A' bằng số lần xuất hiện kí tự 'B' và bằng số lần xuất hiện kí tự 'C'.

Dữ liệu cho trong file **ABC.INP** gồm một xâu St duy nhất (độ dài xâu St không lớn hơn 10^3).

Kết quả ghi ra file ABC.OUT gồm một số duy nhất là số cặp chỉ số i, j tìm được.

Ví dụ:

ABC.INP	ABC.OUT	ABC.INP	ABC.OUT
AAAABBCCA	2	AAAABBCCDDA	1



Bài tập 3. Phân tích thành thừa số nguyên tố

Trong toán học, với mọi số tự nhiên N $(2 \le N)$ đều bằng tích các thừa số nguyên tố. Tức là ta có thể biểu diễn $N = P_1^{x_1}.P_2^{x_2}..P_k^{x_k}$, trong đó $P_1,P_2...,P_k$ là các số nguyên tố; $x_1,x_2,...,x_k > 0$. Ta giả sử $P_1 < P_2 < ... < P_k$;

Yêu cầu: Cho số tự nhiên N ($2 \le N \le 10^6$). Hãy tìm P_1, P_2, P_k và x_1, x_2, \dots, x_k .

Dữ liệu cho trong file **RePrime.Inp** gồm một số nguyên dương N.

Kết quả ghi ra file **RePrime.Out** gồm k dòng. Dòng thứ i ghi hai số nguyên dương P_i , x_i ; Vi du:

RePrime.Inp	RePrime.Out	Giải thích
6	2 1	$N = 6 = 2^1.3^1$
	3 1	
8	2 3	$N = 8 = 2^3$.

Bài tập 4. Chọn bóng

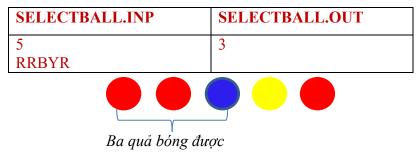
Bé Vy có *n* quả bóng hình tròn, các quả bóng có màu xanh, hoặc đỏ, hoặc vàng. Vy xếp *n* quả bóng này thành một hàng ngang và đánh chỉ số từ 1 đến *n* theo hướng từ trái sang phải. Vy muốn chọn các quả bóng *liên tiếp* sao cho các quả bóng được chọn có không quá hai loại màu.

Yêu cầu: Tính xem Vy có thể chọn được nhiều nhất bao nhiêu quả bóng.

Dữ liệu cho trong file SELECTBALL.INP gồm:

- Dòng đầu ghi số nguyên dương *n* là số quả bóng.
- Dòng sau ghi xâu kí gồm *n* kí tự thuộc {B, R, Y} với ý nghĩa: 'B' tương ứng với màu xanh, 'R' tương ứng với màu đỏ, 'Y' tương ứng với màu vàng; mô tả màu của *n* quả bóng.

Kết quả ghi ra file **SELECTBALL.OUT** là số bóng nhiều nhất mà Vy có thể chọn được. *Ví dụ:*



Giới han:

Sub1: $n \le 500$; **Sub2**: $n \le 5000$; **Sub3**: $n \le 10^6$;



Bài tập 5. Số rõ ràng

Với số nguyên dương n, ta tạo số mới bằng cách lấy tổng bình phương các chữ số của nó, với số mới này ta lại lặp lại công việc trên. Nếu trong quá trình trên, ta nhận được số mới là 1, thì số n ban đầu được gọi là số $r\tilde{o}$ rang.

Ví dụ, với n = 19, ta có: $19 \rightarrow 82 \ (= 1^2 + 9^2) \rightarrow 68 \rightarrow 100 \rightarrow 1$; như vậy, 19 là số rõ ràng. với n = 12, ta có: $12 \rightarrow 5 \rightarrow 25 \rightarrow 29 \rightarrow 85 \rightarrow 89 \rightarrow 145 \rightarrow 42 \rightarrow 20 \rightarrow 4 \rightarrow 16 \rightarrow 37 \rightarrow 58 \rightarrow 89 \rightarrow 145$; như vậy 12 không phải là số rõ ràng.

Yêu cầu: Kiểm tra xem số tự nhiên n có phải là số rõ ràng không?

Dữ liệu: Vào từ file văn bản **CLEAR.INP** gồm nhiều dòng, mỗi dòng ghi một số nguyên dương n $(0 \le n \le 10^6)$. Số dòng không vượt quá 10.

Kết quả: Đưa ra file văn bản **CLEAR.OUT** mỗi dòng ghi 1 nếu số tương ứng là số rõ ràng, ngược lại ghi 0.

Ví dụ:

CLEAR.INP	CLEAR.OUT
1	1
12	0
19	1

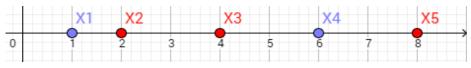
<mark>6☆.</mark> Điể

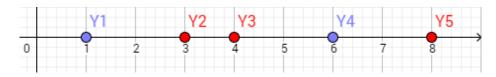
60. Điểm trên hai trục số song song

Cho hai trục số song song, trên mỗi trục số đều có N điểm.

N điểm trên trục số 1 có tọa độ là X_1 , X_2 , ..., X_N ($0 \le X_1 < X_2 < ... < X_N \le 10^9$).

N điểm trên trục số 2 có tọa độ là $Y_I,~Y_2,...,~Y_N~(0 \leq Y_I < Y_2 < ... < Y_N \leq 10^9).$





(Hình minh hoa với N = 5).

Yêu cầu: Đếm số hình chữ nhật sao cho:

+ 2 đỉnh thuộc N đỉnh trên trục số 1; 2 đỉnh còn lại thuộc N đỉnh trên trục số 2;

Dữ liệu cho trong file Rect.Inp gồm:

- Dòng đầu ghi số nguyên dương *N* là số điểm trên mỗi trục.
- Dòng 2 ghi N số nguyên X_1 , X_2 , ..., X_N ($0 \le X_1 < X_2 < ... < X_N \le 10^9$) là tọa độ của N điểm trên truc số 1.



• Dòng thứ 3 ghi N số nguyên Y_1 , Y_2 , ..., Y_N ($0 \le Y_1 < Y_2 < ... < Y_N \le 10^9$) là tọa độ của N điểm trên truc số 2.

Kết quả ghi ra file Rect.Out là số hình chữ nhật thỏa mãn.

Ví du:

Rect.Inp	Rect.Out
5	6
1 2 4 6 8	
1 3 4 6 8	

Giới hạn:

- 50% số test ứng với $N \le 100$;
- 50% số test ứng với $N \le 1000000$;

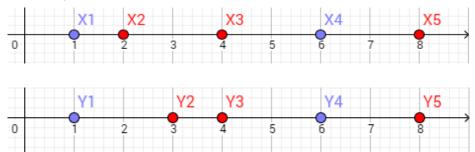
<mark>7</mark>⊅.

<mark>7🌣.</mark> Điểm màu trên hai trục số song song (1)

Cho hai trục số song song, trên mỗi trục số đều có N điểm.

Các điểm trên trục số 1 có tọa độ là X_1 , X_2 , ..., X_N ($0 \le X_1 < X_2 < ... < X_N \le 10^9$). Điểm thứ i có màu xanh hoặc màu đỏ.

Các điểm trên trục số 2 có tọa độ là Y_1 , Y_2 , ..., Y_N ($0 \le Y_1 < Y_2 < ... < Y_N \le 10^9$). Điểm thứ i có màu xanh hoặc màu đỏ.



(Hình minh họa với N = 5).

Yêu cầu: Đếm số hình chữ nhật gồm:

- + 2 đỉnh thuộc N đỉnh trên trục số 1; 2 đỉnh còn lại thuộc N đỉnh trên trục số 2;
- + 4 đỉnh đều cùng màu.

Dữ liệu cho trong file ColourRect1.Inp gồm:

- Dòng đầu ghi số nguyên dương *N* là số điểm trên mỗi trục.
- Dòng 2 ghi N số nguyên X_1 , X_2 , ..., X_N ($0 \le X_1 < X_2 < ... < X_N \le 10^9$) là tọa độ của N điểm trên trục số 1.
- Dòng thứ 3 ghi N số 0, 1 mô tả màu của các điểm. Nếu số thứ i là 0 thì màu của điểm thứ i là màu xanh, nếu số thứ i là 1 thì màu của điểm thứ i là màu đỏ.
- Dòng thứ 4 ghi N số nguyên Y_1 , Y_2 , ..., Y_N ($0 \le Y_1 < Y_2 < ... < Y_N \le 10^9$) là tọa độ của N điểm trên trục số 2.
- Dòng thứ 5 ghi N số 0, 1 mô tả màu của các điểm. Nếu số thứ i là 0 thì màu của điểm thứ i là màu xanh, nếu số thứ i là 1 thì màu của điểm thứ i là màu đỏ.

Kết quả ghi ra file ColourRect1.Out là số hình chữ nhật thỏa mãn.



Ví dụ:

ColourRect1.Inp	ColourRect1.Out
5	2
1 2 4 6 8	
0 1 1 0 1	
1 3 4 6 8	
0 1 1 0 1	

Giới hạn:

- 50% số test ứng với $N \le 100$;
- $50\% \text{ số test ứng với } N \leq 1000000;$



 $\overset{\smile}{\triangleright}$. (Đề thi Tin học trẻ thành phố Hà Nội – 2020) **HCN - HCN.Cpp**

Cho *N* điểm phân biệt trên hệ trục tọa độ Oxy. Hãy đếm xem có bao nhiều hình chữ nhật có các cạnh song song (hoặc nằm trên) với các trục tọa độ mà bốn đỉnh là bốn điểm trong *N* điểm đã cho.

Dữ liệu cho trong file HCN.Inp gồm:

- Dòng đầu ghi số nguyên dương N là số các số lượng các điểm.
- N dòng sau, mỗi dòng ghi hai số nguyên x, y là tọa độ của một điểm.

Kết quả ghi ra file HCN.Out là số lượng các hình chữ nhật thỏa mãn đề bài.

Ví du:

HCN.Inp	HCN.Out	Giải thích
11	4	
1 4		A D E
1 1		
3 1		3
3 4		2
5 4		B C F
5 1		к с н
2 0		0 t Y 3 5
4 0		-1
2 -2		-2
4 -2		Có 4 hình chữ nhật: ABCD,
0 0		ABFE, CDEF, GHJI.

Giới hạn:

- Có 20% số test ứng với $N \le 30$; |x|, $|y| \le 10^3$;
- Có 30% số test ứng với $N \le 300$; |x|, $|y| \le 10^9$;
- Có 30% số test ứng với $N \le 6000$; $|x|, |y| \le 10^3$;
- Có 20% số test ứng với $N \le 6000$; |x|, $|y| \le 10^9$;



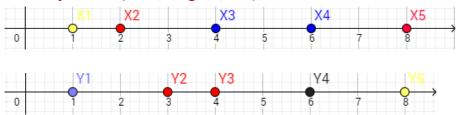


<mark>9☆.</mark> Điểm màu trên hai trục số song song (2)

Cho hai trục số song song, trên mỗi trục số đều có N điểm.

Các điểm trên trục số 1 có tọa độ là X_1 , X_2 , ..., X_N ($0 \le X_1 < X_2 < ... < X_N \le 10^9$). Điểm thứ i có màu thuộc tập 4 màu: {xanh, vàng, đỏ, đen},

Các điểm trên trục số 2 có tọa độ là Y_1 , Y_2 , ..., Y_N ($0 \le Y_1 < Y_2 < ... < Y_N \le 10^9$). Điểm thứ i có màu thuộc tập 4 màu: {xanh, vàng, đỏ, đen},



(Hình minh họa với N = 5).

Yêu cầu: Đếm số hình chữ nhật gồm:

- + 2 đỉnh thuộc N đỉnh trên trục số 1; 2 đỉnh còn lại thuộc N đỉnh trên trục số 2;
- + 4 đỉnh đều có màu khác nhau.

Dữ liệu cho trong file ColourRect2.Inp gồm:

- Dòng đầu ghi số nguyên dương *N* là số điểm trên mỗi trục.
- Dòng 2 ghi N số nguyên X_1 , X_2 , ..., X_N ($0 \le X_1 \le X_2 \le ... \le X_N \le 10^9$) là tọa độ của N điểm trên trục số 1.
- Dòng thứ 3 ghi N số thuộc tập {0, 1, 2, 3} mô tả màu của các điểm. Số 0 mô tả màu xanh, số 1 mô tả màu vàng, số 2 mô tả màu đỏ, số 3 mô tả màu đen.
- Dòng thứ 4 ghi N số nguyên Y_1 , Y_2 , ..., Y_N ($0 \le Y_1 < Y_2 < ... < Y_N \le 10^9$) là tọa độ của N điểm trên trục số 2.
- Dòng thứ 3 ghi N số thuộc tập {0, 1, 2, 3} mô tả màu của các điểm. Số 0 mô tả màu xanh, số 1 mô tả màu vàng, số 2 mô tả màu đỏ, số 3 mô tả màu đen.

Kết quả ghi ra file ColourRect2.Out là số hình chữ nhật thỏa mãn.

Ví dụ:

ColourRect2.Inp	ColourRect2.Out
5	1
1 2 4 6 8	
1 2 0 0 2	
1 3 4 6 8	
0 2 2 3 1	

Giới hạn:

- 50% số test ứng với $N \le 100$;
- 50% số test ứng với $N \le 1000000$;