FROG

Một chú ếch đang ở trong mảnh đất được biểu diễn bởi ô vuông lưới gồm N dòng và N cột. Mỗi ô vuông có một độ cao, ô (i,j) có độ cao a(i,j). Khởi đầu, ếch đang ở ô vuông X, Y.

Mỗi bước nháy, ếch sẽ nhảy sang hàng liền kề và cách ít nhất hai cột, hoặc cột liền kề và cách ít nhất hai hàng. Nói một cách khác, giả sử ếch hiện tại đang ở ô (x,y) và muốn nhảy sang ô (u,v), ô cần thỏa mãn điều kiện:

- |u-x| = 1 và |v-y| > 1 hoặc
- |u-x| > 1 và |v-y| = 1

Ngoài ra, mỗi bước nhảy cần thỏa mãn điều kiện, ô liền sau phải có độ cao lớn hơn ô liền trước.

Yêu cầu: Éch xuất phát từ ô X, Y. In ra ô nhiều nhất ếch có thể đến được.

Input: FROG.inp

- Dòng thứ nhất gồm số N (N <= 1500)
- Dòng thứ hai gồm 2 số nguyên X, Y.
- N dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm N số biểu diễn dãy a (a(i,j) <= 106)

Output: FROG.out

- Gồm 1 dòng là kết quả bài toán.

FROG.inp	FROG.out
4	4
11	
1234	
2345	
3 4 5 6	
4567	