## Đường đi ngắn nhất trên mặt phẳng

Trên mặt phẳng tọa độ hai chiều cho 2 điểm **A**, **B** và **N** hình tròn.

Một đường đi hợp lệ từ **A** đến **B** là một **đường nét liền** nối từ điểm **A** tới điểm **B** sao cho mọi điểm trên đường nét liền đó đều thuộc ít nhất một trong **N** hình tròn. Một điểm được gọi là thuộc một hình tròn khi và chỉ khi điểm đó nằm trên biên hoặc nằm trong hình tròn.

Yêu cầu: Hãy xác định độ dài của đường đi hợp lệ ngắn nhất từ A đến B.

## Input: đọc từ file planesp.in

Dòng đầu tiên chứa 4 số nguyên xa, ya, xb, yb (-10^6 <= xa, ya, xb, yb <= 10^6) trong đó (xa, ya) là tọa độ của điểm A, (xb, yb) là tọa độ của điểm B.

Dòng thứ hai chứa số nguyên N (1 <= N <= 25).

**N** dòng sau, dòng thứ i (1 <= i <= N) chứa 3 số nguyên  $x_i$ ,  $y_i$ ,  $r_i$  (-10^6 <=  $x_i$ ,  $y_i$  <= 10^6, 1 <=  $r_i$  <= 10^6) mô tả hình tròn thứ i có tâm ( $x_i$ ,  $y_i$ ) và bán kính  $r_i$ .

## Output: đọc từ file planesp.out

Nếu không tồn tại đường đi hợp lệ nào từ **A** đến **B**, in ra "impossible". Ngược lại, in ra độ dài của đường đi hợp lệ ngắn nhất, làm tròn **đúng** 6 chữ số thập phân sau dấu phẩy.

## Ví dụ

planesp.in	planesp.out	Giải thích
0 0 6 0 2 1 1 2 5 1 2	6.324556	Độ dài ngắn nhất là 6.32455532034

planesp.in	planesp.out
0 0 7 0 2 1 1 2 6 1 2	impossible