

Ngôn ngữ lập trình C++

BÀI TẬP LẬP TRÌNH NÂNG CAO

12. Cặp số hạng chẵn lẻ (đề thi HSG Tỉnh lớp 12 Bảng B – Nghệ An 2020)

Cho dãy số nguyên A gồm N số nguyên dương $A_1, A_2, ..., A_N$. Ta gọi cặp số hạng A_i, A_{i+1} là cặp số hạng chẵn–lẻ nếu trong hai số A_i và A_{i+1} có một số chẵn và một số lẻ.

Ví dụ, N = 4, dãy: $[A_1, A_2, A_3, A_4] = [1, 2, 2, 3]$ có hai cặp số hạng chẵn-lẻ đó là: (A_1, A_2) , (A_3, A_4) .

Yêu cầu: Tìm cặp số hạng chẵn-lẻ có tổng lớn nhất.

Dữ liệu cho trong file văn bản ChanLe.Inp gồm:

- Dòng thứ nhất ghi số nguyên dương *N*.
- Dòng thứ hai ghi N số nguyên dương $A_1, A_2, ..., A_N$.

Kết quả ghi ra file văn bản **ChanLe.Out** gồm một số nguyên là tổng lớn nhất của cặp số hạng chẵn-lẻ tìm được. Nếu dãy không có cặp số hạng chẵn-lẻ thì đưa ra -1.

Ví dụ:

ChanLe.Inp	ChanLe.Out	Giải thích
5	7	$N = 5$, $[A_1, A_2, A_3, A_4, A_5] = [1, 2, 3, 3, 4]$, cặp số
1 2 3 3 4		hạng chẵn-lẻ (A_4, A_5) có tổng là lớn nhất và có giá
		trị bằng 7.
5	-1	Dãy số không có cặp số hạng chẵn-lẻ.
1 3 5 7 9		

Giới hạn:

- $1 \le A_i \le 10^6$ với i = 1, 2, 3, ..., N;
- Có 50% số test ứng với $N \le 100$;
- Có 50% số test ứng với $N \le 10^5$.

20. Số cặp nghịch thế (đề thi HSG Tỉnh lớp 12 Bảng A – Nghệ An 2020)

Cho dãy số nguyên A gồm N số nguyên $A_1, A_2 \dots, A_N$. Ta gọi cặp chỉ số (i, j) là một cặp nghịch thế trên dãy A nếu thỏa mãn $1 \le i < j \le N$ và $A_i > A_j$.

Có Q yêu cầu, mỗi yêu cầu cho hai số nguyên L,R với $1 \le L < R \le N$, xét dãy gồm các số hạng A_L,A_{L+1},\ldots,A_R . Hãy tính số cặp nghịch thế của dãy số này, tức là tính số cặp chỉ số (i,j) thỏa mãn: $L \le i < j \le R$ và $A_i > A_j$.

Dữ liệu cho trong file văn bản **Invert.Inp** gồm:

- Dòng thứ nhất ghi hai số nguyên dương N và Q.
- Dòng thứ hai ghi N số nguyên $A_1, A_2, ..., A_N$.

Design and Analysis of Algorithms



• Q dòng tiếp theo, mỗi dòng ghi hai số nguyên L và R ($1 \le L < R \le N$) ứng với một yêu cầu

Kết quả ghi ra file văn bản **Invert.Out** gồm *Q* dòng, mỗi dòng là số cặp nghịch thế ứng với mỗi yêu cầu.

Ví dụ:

Invert.Inp	Invert.Out	Giải thích
5 2	2	Yêu cầu 1: $L = 1$, $R = 3$; dãy: A_1 , A_2 , $A_3 = [2, 3, 1]$, ta
2 3 1 4 2	1	có 2 cặp nghịch thế ứng với cặp chỉ số (1, 3), (2, 3).
1 3		Yêu cầu 2: $L = 4$, $R = 5$; dãy: A_4 , $A_5 = [4, 2]$, ta có 1
4 5		cặp nghịch thế ứng với cặp chỉ số (4, 5).

Giới hạn:

- $2 \le N \le 1000$;
- $0 \le A_i \le 10^6 \text{ v\'oi } i = 1, 2, 3, ..., N;$
- Có 50% số test ứng với Q = 1; L = 1, R = N;
- Có 50% số test ứng với $2 \le Q \le 10$; $1 \le L < R \le N$.



<mark>3♥. Xóa kí tự (đề</mark> thi HSG Tỉnh lớp 12 Bảng A – Nghệ An 2020)

Một xâu kí tự được gọi là một xâu đối xứng nếu đọc xâu đó từ trái sang phải cũng giống như đọc từ phải sang trái. Ví dụ, các xâu "aba", "madam", "a" là các xâu đối xứng; các xâu "abc", "abbaa", "ab" không phải là xâu đối xứng.

Cho xâu kí tự St gồm N kí tự thuộc tập chữ cái latinh thường. Thực hiện xóa các kí tự ở bên trái, bên phải (cũng có thể chỉ xóa các kí tự ở một bên) của xâu St sao cho:

- o Tổng số các kí tự bị xóa bằng K.
- Các kí tự còn lại tạo thành một xâu đối xứng.

Ví du:

- Cho xâu St = "<u>a</u>bb<u>c</u>", K = 2, ta có thể xóa 1 kí tự bên trái và 1 kí tự bên phải để nhận được xâu "bb" là xâu đối xứng;
- Cho xâu $St = "aa\underline{bc}"$, K = 2, ta có thể xóa 0 kí tự bên trái và 2 kí tự ở bên phải để nhận được xâu "aa" là xâu đối xứng;
- Cho xâu St = "<u>aa</u>bbb", K = 2, ta có thể xóa 2 kí tự ở bên trái và 0 kí tự bên phải để nhận được xâu "bbb" là xâu đối xứng;
- Cho xâu St = "abcde", K = 2, ta không thể xóa 2 kí tự ở 2 bên (trái, phải) của xâu St để nhận được xâu đối xứng.

Yêu cầu: Hãy đưa ra xâu đối xứng nhận được sau khi xóa K kí tự thuộc bên trái, bên phải của xâu St.

Dữ liệu cho trong file văn bản EraseChar.Inp gồm:

Design and Analysis of Algorithms



- Dòng thứ nhất ghi 2 số nguyên dương *N* và *K*.
- Dòng thứ hai ghi xâu kí tự gồm N kí tự thuộc tập chữ cái latinh thường.

Kết quả ghi ra file văn bản **EraseChar.Out** là xâu đối xứng nhận được sau khi xóa *K* kí tự thuộc bên trái, bên phải của xâu *St*. Nếu có nhiều cách xóa, hãy đưa ra xâu đối xứng nhận được trong một cách xóa bất kì, nếu không có cách xóa, hãy đưa ra "No".

Ví du:

EraseChar.Inp	EraseChar.Out	Giải thích
63	bbb	Xóa 2 kí tự "aa" bên trái và 1
aabbbe		kí tự 'e' bên phải.
63	dsd	Xóa 3 kí tự "abc" bên trái.
abcdsd		
63	No	Không có cách xóa.
aaef gd		

Giới han:

- Có 80% số test ứng với $1 \le K < N \le 255$;
- Có 20% số test ứng với $1 \le K < N \le 2000$.

2020) 12 Bảng số mũ chẵn – lẻ (đề thi HSG Tỉnh lớp 12 Bảng A – Nghệ An 2020)

Cho số tự nhiên N ($N \ge 2$), ta có thể phân tích N thành tích các thừa số nguyên tố với dạng $N = P_1^{x_1} \times P_2^{x_2} \times ... \times P_k^{x_k}$, trong đó $P_1 < P_2 < \cdots < P_k$ là các số nguyên tố và $x_1, x_2, \ldots, x_k > 0$. Gọi S là tổng các số mũ x_i có giá trị chẵn và P là tổng các số mũ x_j có giá trị lẻ. Chú ý là $S + P = x_1 + x_2 + \cdots + x_k$.

Yêu cầu: Hãy đưa ra giá trị của S và P.

Dữ liệu cho trong file văn bản **SumExpo.Inp** gồm một số tự nhiên N ($2 \le N$).

Kết quả ghi ra file văn bản SumExpo.Out gồm hai dòng:

- Dòng thứ nhất ghi giá trị của S.
- Dòng thứ hai ghi giá trị của *P*.

Ví dụ:

SumExpo.Inp	SumExpo.Out	Giải thích
20	2	$20 = 2^2 \times 5^1$
	1	S = 2; P = 1
420	2	$420 = 2^2 \times 3^1 \times 5^1 \times 7^1$
	3	S = 2; $P = 1 + 1 + 1 = 3$
3	0	$3 = 3^1$
	1	S = 0; P = 1
4	2	$4 = 2^2$
	0	S = 2; P = 0



Giới han:

- Có 30% số test ứng với $N \le 10^6$, $P_1 < P_2 < \cdots < P_k < 20$ trong đó $N = P_1^{x_1} \times P_2^{x_2} \times \ldots \times P_k^{x_k}$;
- Có 30% số test ứng với $N \le 10^6$;
- Có 40% số test ứng với $N \le 10^{12}$.



Vinh có N viên bi được xếp thành một hàng ngang, các viên bi được đánh số thứ tự từ 1 đến N (theo thứ tự từ trái sang phải). Mỗi viên trong N viên bi có màu **trắng** hoặc màu **đen**, viên bi thứ i, (i = 1, 2, ..., N) có khối lượng là A_i . Vinh sẽ **lần lượt chọn** các viên bi có thứ tự 1, 2, 3, ..., N để xếp chúng vào các hộp. Các viên bi được xếp trong một hộp phải thỏa mãn:

- Tổng khối lượng các viên bi không quá *M*.
- Các viên bi đều phải cùng màu.

Yêu cầu: Cho biết *M*, hãy tính xem, Vinh cần ít nhất bao nhiều hộp để xếp hết *N* viên bi mà Vinh đang có.

Dữ liệu cho trong file văn bản XepBi.Inp gồm:

- Dòng thứ nhất ghi 2 số nguyên dương N và M.
- Dòng thứ hai ghi N số nguyên $A_1, A_2, ..., A_N (1 \le A_i \le M)$.
- Dòng thứ ba ghi N số nguyên $C_1, C_2, ..., C_N$ mô tả màu của N viên bi, nếu $C_i = 0$ thì viên bi thứ i có màu **trắng**, nếu $C_i = 1$ thì viên bi thứ i có màu **đen**.

Kết quả ghi ra file văn bản **XepBi.Out** gồm một số nguyên là số hộp ít nhất để Vinh có thể xếp hết *N* viên bi.

Ví du:

XepBi.Inp	XepBi.Out	Giải thích
4 7	3	N 4
1 2 4 5		N=4
0 0 1 1		Khối lượng 1 2 4 5
		Hộp 1: Xếp 2 viên bi thứ 1 và thứ 2 có cùng màu trắng, tổng khối lượng bằng 3. Hộp 2: Xếp 1 viên bi thứ 3. Hộp 3: Xếp 1 viên bi thứ 4.

Giới hạn:

- $A_1, A_2, ..., A_N \ (1 \le A_i \le M \le 10^6);$
- Có 50% số test ứng với $N \le 1000$ và các viên bi có cùng màu;
- Có 50% số test ứng với $N \le 10^6$.