

Ngôn ngữ lập trình C++

BÀI TẬP LẬP TRÌNH CƠ BẢN VÀ NÂNG CAO

I. Phần cơ bản

Bài tập 1. Ghép số (1) – ConcatNum1.Cpp

Cho hai số tự nhiên a và b đều có 2 chữ số. Hãy ghép hai số này thành số có 4 chữ số có giá tri lớn nhất.

Dữ liệu nhập: Hai số a, b.

Kết quả đưa ra số lớn nhất có 4 chữ số ghép được.

Ví du:

Input	Output
12 34	3412

Bài tập 2. Ghép số (2) – ConcatNum2.Cpp

Cho ba số tự nhiên a và b và c đều có 2 chữ số. Hãy ghép ba số này thành số có 6 chữ số có giá trị lớn nhất.

Dữ liệu nhập: ba số a, b, c.

Kết quả đưa ra số lớn nhất có 6 chữ số ghép được.

Ví du:

Input	Output
12 34 11	341211

Bài tập 3. Ghép số (3) – ConcatNum3.Cpp

Cho N số tự nhiên gồm 2 chữ số. Hãy ghép N số này thành số có 2N chữ số để được số có giá trị lớn nhất.

Dữ liệu nhập:

Dòng 1 gồm số nguyên dương $N (N \le 100)$.

Dòng 2 gồm N số tự nhiên có 2 chữ số.

Kết quả đưa ra số lớn nhất có 2N chữ số ghép được.

Ví dụ:

Input	Output
4	33221110
11 22 33 10	

Bài tập 4. Ghép số (4) – ConcatNum4.Cpp

Design and Analysis of Algorithms



Cho 3 số tự nhiên a, b, c có giá trị không quá 10⁶. Hãy ghép 3 số này thành một số để có giá tri lớn nhất.

Dữ liệu nhập: 3 số nguyên a, b, c.

Kết quả đưa ra số lớn nhất ghép được.

Ví du:

Input	Output
9 12 8	9812

Bài tập 5. Màu nào nhiều hơn – Colour.Cpp

Một đoàn học sinh xếp thành một hàng dọc. Các học sinh được đánh số từ 1 đến N (tính từ đầu hàng đến cuối hàng). Mỗi học sinh mặc áo màu xanh hoặc màu đỏ. Thầy giáo muốn biết số học sinh mặc áo màu nào nhiều hơn?

Dữ liệu nhập gồm:

- Dòng đầu ghi số nguyên dương $N (N \le 100)$ là số học sinh trong dãy.
- Dòng thứ 2 ghi một chuỗi gồm N kí tự: Kí tự thứ i là ' \mathbf{R} ' nếu học sinh thứ i mặc áo màu đỏ, Kí tư thứ *i* là '**B**' nếu học sinh thứ *i* mặc áo màu xanh.

Kết quả gồm:

- Nếu số học sinh mặc áo màu đỏ nhiều hơn thì ghi ra "Red".
- Nếu số học sinh mặc áo màu xanh nhiều hơn thì ghi ra "Blue".
- Nếu số học sinh mặc áo màu đỏ bằng số học sinh mặc áo màu xanh thì ghi ra "RedEqualBlue". Ví dụ:

Input	Output
3	Red
RRB	
4	Blue
RBBB	
4	RedEqualBlue
BBRR	_

Bài tập 6. Truy vấn nhỏ nhất – QueryMin.Cpp

Cho dãy số nguyên A_1 , A_2 , ..., A_N và Q lần tìm giá trị nhỏ nhất. Với mỗi lần tìm giá trị nhỏ nhất, cho một chỉ số **i**, tìm giá trị nhỏ nhất trong các số hạng: A_1 , A_2 , ..., A_i .

Dữ liệu cho gồm:

- Dòng đầu ghi hai số nguyên dương N và Q.
- Dòng thứ 2 ghi N số nguyên $A_1, A_2, ..., A_N (|A_i| \le 10^6)$.
- *Q* dòng cuối, mỗi dòng ghi một chỉ số *i*.

Kết quả ghi ra gồm Q dòng, mỗi dòng ghi giá trị nhỏ nhất của các số hạng A_1 , A_2 , ..., A_N . Ví dụ:

(P)

Design and Analysis of Algorithms

Input	Output	Giải thích
5 3	1	- Với $i = 2$; Ta có $\{A_1, A_2\} = \{1, 2\}$, giá trị
1 2 0 8 -1	0	nhỏ nhất bằng 1.
2	-1	- Với $i = 4$; Ta có $\{A_1, A_2, A_3, A_4\} =$
4		{1, 2, 0, 8}, giá trị nhỏ nhất bằng 0.
5		- Với $i = 5$; Ta có $\{A_1, A_2, A_3, A_4, A_5\}$
		{1, 2, 0, 8, -1}, giá trị nhỏ nhất bằng -1.

Giới hạn:

- Sub1: $N, Q \le 1000$;
- Sub2: $N, Q \le 100000$.

II. Phần nâng cao



<mark>1☆.</mark> Dãy con có tổng lớn hơn hoặc bằng K

Cho dãy số nguyên không âm A_1 , A_2 , ..., A_N và số nguyên dương K. Đếm số dãy con gồm các số hạng ở vị trí liên tiếp A_i , A_{i+1} , ..., A_i sao cho tổng $A_i + A_{i+1} + ... + A_i \ge K$.

Dữ liệu cho trong file Sgreater K.Inp gồm:

- Dòng đầu ghi hai số nguyên dương N và K.
- Dòng thứ 2 ghi N số nguyên A_1 , A_2 , ..., A_N .

Kết quả ghi ra file SgreaterK.Out là số dãy con đếm được.

Ví du:

SgreaterK.Inp	SgreaterK.Out	Giải thích
4 10	2	Có 2 dãy: A ₁ , A ₂ , A ₃ , A ₄ ;
6127		Và A ₂ , A ₃ , A ₄ .

Giới hạn:

- $0 \le A_i \le 10^5$; $0 \le K \le 10^{10}$;
- Sub1: $N \le 1000$;
- Sub2: $N \le 500000$.



2. Không có ước

Cho dãy số nguyên A gồm N số nguyên A_1 , A_2 , ..., A_N . Tìm số các chỉ số i sao cho:

- $1 \le i \le N$;
- Mọi chỉ số j, $(1 \le j \le N; i \ne j)$ thì A_j không là ước của A_i .

Dữ liệu cho trong file NoDivisible.Inp gồm:

- Dòng đầu ghi số nguyên dương *N*.
- Dòng thứ 2 ghi N số nguyên A_1 , A_2 , ..., A_N .

Kết quả ghi ra file **NoDivisible.Out** là số các chỉ số i thỏa mãn điều kiện trên.

Ví dụ:



NoDivisible.Inp	NoDivisible.Out	Giải thích
5	3	Có A_1 ứng với $i = 1$
3 6 7 5 9		Có A_3 ứng với $i = 3$
		Có A_4 ứng với $i = 4$

Giới hạn:

- $1 \le A_i \le 10^6$;
- Có 50% số test ứng với $N \le 1000$;
- Có 50% số test ứng với $N \le 2 \times 10^5$.

3☆.

<mark>🌣.</mark> GCD trên dãy thay đổi một số hạng

Cho dãy số nguyên A_1 , A_2 , ..., A_N . Bạn hãy chọn một số hạng trong dãy và thay đổi số hạng này bằng một giá trị nguyên thuộc $[1; 10^9]$. Giá trị số hạng được chọn có thể không thay đổi.

Yêu cầu: Hãy tìm cách chọn một số hạng và thay đổi giá trị này để ước chung lớn nhất của dãy A_1 , A_2 , ..., A_N có giá trị lớn nhất.

Dữ liệu cho trong file ChangeOneGCD.Inp gồm:

- Dòng đầu ghi số nguyên dương N.
- Dòng hai ghi N số nguyên dương A_1 , A_2 , ..., A_N .

Kết quả ghi ra file **ChangeOneGCD**.**Out** là giá trị lớn nhất có thể của ước chung lớn nhất của dãy $A_1, A_2, ..., A_N$.

Ví du:

ChangeOneGCD.Inp	ChangeOneGCD.Out	Giải thích
3	5	Thay 2 bằng 5
2 5 10		

Giới hạn:

- $2 \le N \le 10^5$;
- $1 \le A_i \le 10^9$.



<mark>4☆.</mark> Số bạn bè - NumFriend.Cpp

Cho số nguyên dương n, ta gọi S(n) là tổng các ước dương của n và khác n. Ví dụ: n=4, S(n)=1+2=3.

Cặp số nguyên dương a và b được gọi là cặp số bạn bè nếu S(a) = b và S(b) = a với $a \ne b$.

Yêu cầu: Cho hai số nguyên dương L và R. Tìm số cặp (a, b) là số bạn bè với $L \le a < b \le R$.

Dữ liệu cho trong file **NumFriend.Inp** gồm 2 số nguyên dương L và R.

Kết quả ghi ra file **NumFriend.Out** là số cặp (a,b) là số bạn bè với $L \le a < b \le R$.

Ví dụ:

NumFriend.Inp	NumFriend.Out
220 285	1

Giới hạn:





- Có 50% test ứng với $1 \le L < R \le 1000$;
- Có 25% test ứng với $1 \le L < R \le 100.000$;
- Có 25% test ứng với $1 \le L < R \le 5.000.000$;