

Paris, le 22 décembre 2015

REGLEMENT DU RALLYE D'HIVER 2016

Article 1 - Objectif du Rallye d'Hiver

Le but de ce Rallye est de résoudre 21 énigmes et de visiter 9 lieux de Paris.

Voici le fonctionnement en quelques mots :

La résolution de chaque énigme vous donnera un mot de passe. Celui-ci, une fois vérifié sur le site internet du Rallye, vous donnera accès à un "Questionnaire", c'est-à-dire un guide de visite d'un lieu parisien, en rapport avec le thème du Rallye.

Vous avez probablement déjà fait le calcul (et c'est pour cela que vous participez), mais nous vous le confirmons : 9 questionnaire pour 21 énigmes implique que plusieurs énigme donnent accès au même questionnaire.

Article 2 - Les énigmes

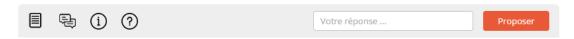
20 énigmes vous sont proposées en début de rallye et seront directement accessibles sur le site internet du Rallye. Une 21^{ème} énigme "mystère" n'est pas directement accessible, mais se cache parmi les éléments du Rallye (énigme, questionnaire, site, ...).

Ces énigmes pourront être traitées dans n'importe quel ordre. Sachez cependant que le niveau de difficulté de celles-ci n'est pas homogène, et nous avons tenté de placer les plus simples (jugement tout relatif bien entendu!) en premier.

2.1. Résolution des énigmes et mots de passe

La résolution d'une énigme permet de trouver un "mot de passe" (généralement en rapport avec le thème du rallye). Ce "mot de passe" peut être n'importe quel mot (par exemple "Vermeil") ou groupe simple de mots (par exemple "Œuf de Fabergé").

Vous pensez avoir trouvé le mot de passe d'une énigme? Rendez-vous sur le site internet du Rallye (<u>rallyehiver.fr</u>), affichez l'énigme en question et tapez votre mot de passe dans le champ de texte en haut à droite de l'énigme.



Nul besoin de s'inquiéter des accents, majuscules ou espaces dans votre réponse (le site n'y est pas sensible). A savoir également : les mots de passe erronés que vous pourriez



tester ne seront pas comptabilisés, donc n'hésitez pas à tester autant de mots de passe que vous le souhaitez sur le site!

Un message sur ce même site vous indiquera instantanément si votre mot de passe est le bon. Si c'est le cas, félicitations! Vous avez débloqué un Questionnaire (lieu à visiter, voir article 3).

2.2. Enigmes particulières

Parmi les énigmes, certaines ont des caractéristiques originales :

- Nous l'avons déjà dit, une 21^{ème} énigme "mystère" se cache dans ce Rallye, audelà des vingt énigmes facilement accessibles sur le site. A vous de la trouver.
- Une des énigmes sera une énigme de rapidité, sur toute la durée de l'hiver, pour laquelle les points gagnés seront d'autant plus importants que la solution aura été apportée tôt au cours de l'hiver. Le nombre de point sera maximum si la solution est découverte la première semaine du Rallye, et sera nul si la solution est découverte le dernier jour du Rallye. A vous de deviner de quelle énigme il s'agit (c'est assez simple à deviner).
- Deux autres énigmes seront des énigmes « courses contre la montre ». Elles ne seront pas accessible au début du rallye et nous préviendrons à l'avance de leur mise en ligne (deux vendredis soir). Les points seront attribués en fonction de la rapidité de la résolution de l'énigme. Par expérience de nombreuses équipes s'organisent et résolvent l'énigme le soir même!

Article 3 - Les lieux à visiter et les questionnaires

"Un esprit sain dans un corps sain". Pour arriver au bout de ce Rallye, il ne vous suffira pas de faire marcher votre intellect, mais également vos jambes!

Neuf lieux sont à visiter cette année, majoritairement situés dans Paris intra-muros, et sinon à proximité. Ils sont sélectionnés pour leur intérêt, leur rapport certain avec le thème du Rallye et peuvent être en extérieurs (parc, quartier, ...) ou en intérieurs (musée, monument, ...).

Chaque énigme résolue vous permettra de débloquer l'accès à un questionnaire que vous pourrez télécharger et imprimer depuis le site du Rallye. Ce questionnaire vous donnera le nom du lieu à visiter, guidera votre parcours et vous assurera une visite originale et pleinement active du lieu en question!

Les questionnaires que vous débloquerez seront accessibles sur le site du Rallye, une fois connecté avec vos identifiants d'équipe. Répétons-nous pour être sûr : vous ne pourrez accéder qu'aux questionnaires que vous avez déjà débloqués grâce aux énigmes. C'est-à-dire bien entendu aucun en tout début de Rallye ;)



Article 4 - Le site internet

Le Rallye dispose naturellement d'un site internet, accessible à l'adresse <u>rallyehiver.fr</u>, auquel il vous faudra impérativement pouvoir accéder pour participer à ce Rallye.

Ce site permettra notamment (mais non exclusivement):

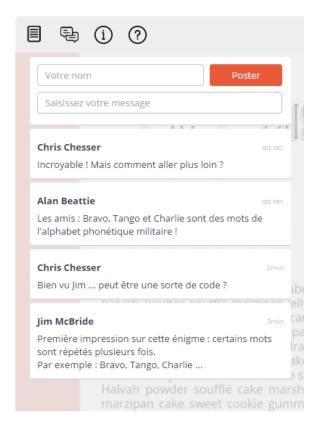
- De consulter ou télécharger les énigmes.
- De tester les mots de passe pour les énigmes, et si vous avez de la chance, de débloquer l'accès aux questionnaires si votre mot de passe est le bon.
- De consulter ou télécharger les questionnaires débloqués.
- De suivre l'avancement de votre équipe (nombre d'énigme résolues, nombre de questionnaires débloqués, ...).
- Télécharger ce règlement ainsi que d'autres documents plus ou moins utiles.

Nouveauté cette année! Vous pourrez également discuter avec le reste de votre équipe sur chacune des énigmes (voir cicontre).

Ces discussions sont confidentielles (ni les autres équipes, ni les organisateurs n'y ont accès) et il en existe une par énigme. C'est pratique pour suivre l'avancement des réflexions et se rappeler ce qui a déjà été testé.

Les énigmes seront en accès libre sur le site, mais il vous faudra vous connecter avec vos identifiants d'équipe (nom de l'équipe et mot de passe) pour accéder aux questionnaires et au suivi de votre avancement. Ces identifiant ont été envoyés à votre chef d'équipe en début de Rallye.

Attention, les identifiants de votre équipe... sont commun à toute l'équipe! Donc si vous changez le mot de passe, prévenez les autres ;)



Article 5 - Aide et indices

Au cas où vous rencontreriez quelque difficulté pour pénétrer l'esprit de certaines énigmes, vous avez la possibilité de contacter les organisateurs pour solliciter un ou plusieurs indices qui vous mettront sur la voie.

Vous l'aurez deviné : la publication d'indices coûte quelques points. Pour être parfaitement précis, le barème s'établit comme suit : 100 points par énigme, et chaque



indice coûte 25 points. On comprend aisément qu'il vaut mieux demander un, deux voire trois indices plutôt que de ne pas résoudre l'énigme, et donc ne pas avoir accès au lieu ni au questionnaire correspondant. Toutes les énigmes sont bien sûr largement déchiffrables grâce aux indices.

Pour demander un indice, le chef d'équipe (et lui seul!) doit écrire un e-mail aux organisateurs : <u>terpsichore@rallyehiver.fr</u>, en s'assurant de préciser où l'équipe est arrivée dans la résolution de l'énigme (premières pistes trouvées, réflexions en cours, ...) afin que l'indice fasse vraiment progresser l'équipe.

De façon générale, pour tout problème ou question (déroulement du rallye, utilisation du site internet, ...), n'hésitez pas à contacter les organisateurs, à l'adresse terpsichore@rallyehiver.fr. En cas d'urgence, vous pouvez contacter Audrey au 06 70 91 33 73 ou Marc au 06 07 74 86 38.

Article 6 - Classement final

Outre la satisfaction des équipes les plus férues de Rallye, le classement final apportera surtout l'identification d'une équipe arrivée en tête et à qui sera proposé le plaisir de construire le rallye 2018 (les organisateurs du rallye 2017 étant déjà identifiés).

Pour établir ce classement, la résolution des énigmes et les réponses (correctes) aux questionnaires remplis lors des visites rapportent des points qui se cumulent selon le barème suivant : 100 points par énigme entièrement résolue, moins 25 points par indice, et 200 points au total par questionnaire, répartis sur toutes les questions qui le composent.

Notez cependant que les énigmes et les questionnaires ont été conçus pour permettre aux férus de rallye de se régaler, et aux équipes plus novices de s'amuser pleinement.

Certaines équipes se battront naturellement pour être dans les dix premières équipes. Celles-ci devront s'attacher à résoudre le maximum d'énigmes, avec si possible le minimum d'indices demandés, et de visiter tous les lieux, y compris le lieu "mystère" issu de l'énigme "mystère".

D'autres équipes ne devront pas hésiter à demander des indices pour résoudre les énigmes les plus difficiles, et surtout pour avoir accès aux neuf lieux (et neuf questionnaires).

A titre d'épreuve complémentaire et subsidiaire, il est demandé à chaque équipe de réaliser une œuvre (le format est libre) montrant toute l'équipe et illustrant son épopée, l'humour étant de mise et tant que possible, en suivant le thème du Rallye. Des points bonus seront également attribués pour la réalisation de cette œuvre. Naturellement, les droits d'utilisation seront aimablement conférés aux organisateurs pour une éventuelle présentation lors de l'événement cité à l'article 10.



Article 7 - Déontologie et courtoisie

L'attention des participants est attirée sur le fait qu'ils doivent témoigner de la plus grande discrétion. Les sites verront se succéder plus de cinquante équipes. Si cette année, aucun lieu privé n'est à trouver, certains endroits requièrent une attitude particulière.

Comme les organisateurs n'ont pas les moyens de mettre un contrôleur derrière chaque concurrent, ils font confiance aux équipes pour qu'il n'y ait pas de fraude ou de tricherie.

Article 8 - Dossiers réponse

Les dossiers réponse permettront aux organisateurs de corriger et noter la résolution des énigmes et des questionnaires de visite, et d'établir le classement final.

Pour faciliter le travail des correcteurs (et donc obtenir leur mansuétude), il faudra y intégrer les corrections des énigmes de façon claire, et les réponses aux questionnaires de façon non équivoque, et dans l'ordre. Naturellement la qualité des réponses (et des explications de la résolution des énigmes) comptent. Vous obtiendrez tous les points en répondant correctement à la question (ex : le buste de Schmoll) mais vous gagnerez quelques points de présentation en nous faisant une petite phrase (ex : il s'agit du buste de Schmoll, grand couturier qui a habité au numéro 12 de 1944 à 1960) ou en nous joignant une petite illustration. Néanmoins, il n'est pas nécessaire de dépasser les 2 lignes de réponse par question (sauf si cela est demandé explicitement).

La présentation de ce dossier sera appréciée par le jury qui délivrera un prix spécial à cet effet : le Prix de l'Enluminure sera attribué au dossier réponse le plus élégant et le plus travaillé. Des points de bonification seront attribués en fonction de la qualité et de la sophistication des dossiers.

Les dossiers réponse devront être envoyés par mail à <u>terpsichore@rallyehiver.fr</u> au plus tard le 20 mars 2016 à 05h30 UTC, fin de l'hiver. Si nécessaire, le dossier de réponse pourra être envoyé par la poste (le cachet de la poste faisant foi dans ce cas).

Article 9 - Décisions du Jury

Chaque année, des contestations quant à l'interprétation des réponses aux énigmes ou aux questionnaires sont enregistrées. Malgré tous les soins apportés à la clarification des énigmes et à l'élaboration des questionnaires, les organisateurs ne pourront échapper aux revendications.

Sachez que les corrections seront réalisées sans préjugé et dans la plus grande objectivité. En conséquence, les décisions du jury seront, bien sûr, sans appel.



Article 10 - Diner de clôture

Un dîner de clôture sera organisé mi-avril, avant les vacances de pâques, pour réunir toutes les équipes et présenter les réponses et résultats. Comme le veut la tradition, ce dîner sera très vivant et émaillé d'anecdotes...