

Case Départ



Règles du jeu

- 1- Prendre sa botte ou sa brouette
- 2- Sans attendre, avancer
- 3- Information capitale :
ordonner et situer l'arc-en-ciel
- 4- Voir le cardinal

Fin de la partie

La partie doit se terminer sur une case :
la bonne ligne de départ

Ordre

1564273

Déroulement de la partie

42 + 35 + 31 + 33 + 14 + 23 + 41