



*Paris le 15 décembre 2011*

## **REGLEMENT DU RALLYE D'HIVER 2012**

### **Article 1 Objet du règlement**

Ce règlement a pour objet d'informer les concurrents du rallye d'hiver 2012 des modalités de déroulement des épreuves du rallye.

Le but du Rallye est de résoudre des énigmes et de visiter des lieux de Paris.

La résolution de chaque énigme aboutit à la production d'un mot clé en rapport avec le thème du rallye et la conversion du mot clé en nom du lieu à visiter se fait en proposant sur le site internet du rallye le mot clé que vous avez trouvé. Si le mot clé que vous proposez concorde avec la solution de l'énigme, le nom du lieu à visiter et le questionnaire à remplir lors de la visite vous sont dévoilés.

Sachant qu'il y a 10 lieux à visiter, plusieurs énigmes aboutissent aux mêmes lieux.

Pour établir le classement final – qui apporte surtout l'identification d'une équipe arrivée en tête et à qui sera proposé le plaisir de construire le rallye de l'année prochaine – la résolution des énigmes et les correctes réponses au questionnaire remplis lors des visites rapportent des points qui se cumulent.

Au cas où vous rencontreriez quelque difficulté pour pénétrer l'esprit des énigmes, vous avez la possibilité de contacter les organisateurs pour solliciter un ou plusieurs indices qui vous mettront sur la voie. Vous l'aurez deviné : la publication d'indices coûte quelques points, i.e. si vous résolvez l'énigme avec l'aide d'un indice, vous gagnerez moins de points que si vous la résolvez de manière autonome. Mais vous en gagnerez toujours plus que si vous ne résolvez pas l'énigme, et vous vous amuserez bien plus. Alors n'hésitez pas !

### **Article 2 Les énigmes**

Les énigmes qui vous sont proposées pourront être traitées dans n'importe quel ordre. Les énigmes sont disponibles sur le site [www.rallyedhiver2012.fr](http://www.rallyedhiver2012.fr) où elles peuvent être téléchargées ou bien lues directement sur le site. Un envoi papier ou mail est possible pour les équipes qui le demandent vraiment, mais certaines énigmes présentent des images animées ou des sons, et ne sont accessibles (lisibles et téléchargeables) que sur le site.

La résolution des énigmes permet d'amener à un lieu de visite. Les énigmes sont au nombre de vingt mais seuls dix lieux sont à découvrir, ainsi plusieurs énigmes peuvent amener au même lieu (où un seul questionnaire est à remplir). Les dix premières énigmes amènent aux dix lieux.

Les vingt énigmes présentent un niveau de difficulté non homogène, les premières énigmes étant les plus simples. Certaines énigmes jugées plus difficiles sont identifiées par une marque.

Chaque énigme résolue fournit un mot de passe en rapport avec le thème du rallye (qui peut être le nom d'un lieu ou pas du tout !). Dans tous les cas, chacun des mots de passe correspond à un lieu à visiter (voir Article 5 – Questionnaires)

Des indices pour la résolution de chaque énigme sont disponibles auprès de l'équipe d'organisation Terpsichore. La résolution d'une énigme rapporte 100 points, chaque indice coûte 25 points. On comprend aisément qu'il vaut mieux demander un, deux voire trois indices plutôt que de ne pas résoudre l'énigme, et donc ne pas avoir accès au lieu ni au questionnaire correspondant. Toutes les énigmes sont largement déchiffrables grâce aux indices. Chaque demande d'indice devra préciser où l'équipe est arrivée dans la résolution de l'énigme, afin que l'indice fasse vraiment progresser l'équipe (voir Article 10 – Aide).

Les énigmes nécessiteront de votre part la plus grande précision possible dans le dossier de réponse quant aux détails de leur résolution.

### **Article 3 Les lieux à visiter**

Les dix lieux à visiter sont situés dans Paris intra-muros, et présentent en majorité un rapport certain avec le thème du rallye.

### **Article 4 Le site - [www.rallyedhiver2012.fr](http://www.rallyedhiver2012.fr)**

Cette année, grande nouveauté ! Le Rallye dispose d'un site internet, accessible à l'adresse [www.rallyedhiver2012.fr](http://www.rallyedhiver2012.fr). Ce site vous permet :

- De consulter ou télécharger les énigmes (cf Article 2) et le règlement du Rallye.
- De débloquent l'accès à un questionnaire lorsque vous avez trouvé le mot de passe correspondant. Ces questionnaires seront à remplir sur les lieux à visiter (voir Article 5 – Questionnaires).
- D'accéder à l'espace personnalisé pour chaque équipe, où vous trouverez votre avancement en termes d'énigmes résolues et de questionnaires débloqués, et pourrez laisser des commentaires à l'équipe organisatrice.

Le site est en accès libre, mais l'espace personnalisé permettant de voir son avancement et de débloquent les questionnaires nécessite une identification initiale avec le nom de l'équipe et un mot de passe.

Notez qu'il est indispensable à toutes les équipes de pouvoir accéder au site pour récupérer les questionnaires. Exceptionnellement l'équipe Terpsichore peut

envoyer les questionnaires à une équipe qui aurait résolu une énigme mais ne pourrait télécharger le questionnaire correspondant.

## **Article 5 Questionnaires**

« Un esprit sain dans un corps sain » disait-il. Pour arriver au bout de ce Rallye, il ne vous suffira donc pas de faire marcher votre intellect, mais également vos jambes ! Pour chaque énigme résolue, le mot de passe vous permettra de débloquent l'accès à un questionnaire que vous devrez remplir en visitant le lieu indiqué. Il y aura en tout dix sites, et donc dix questionnaires (donc il y aura plusieurs énigmes associées au même questionnaire !). Ces dix questionnaires sont accessibles sur le site internet.

Pour avoir accès aux questionnaires, vous devez : vous connecter à l'espace perso de votre groupe, puis aller dans l'onglet « Questionnaires ». Là vous proposez le mot de passe issu de la résolution de l'énigme. Il faut entrer un mot unique et en minuscule (et sans accent). Par exemple, si vous avez trouvé "Opéra de Sydney" comme mot de passe, vous pouvez essayer "opera" et "sydney" et seul un des deux marchera.

Après avoir proposé un mot de passe, pour éviter que les équipes proposent des mots de passe au hasard, le site vous demandera de préciser à quelle énigme correspond ce mot de passe proposé, et n'autorisera qu'une erreur par tranche de quatre heures. Ce qui signifie que si vous vous trompez de numéro d'énigme avec le bon mot de passe, vous devrez attendre quatre heures avant de reproposez le mot de passe avec le bon numéro d'énigme. Attention donc aux erreurs d'inattention !

Chaque questionnaire est noté sur 200 points.

Chaque questionnaire précise bien le point de départ de la visite, qui peut correspondre au mot de passe lui-même (Opéra de Sydney, dans l'exemple précédent) ou pas.

Lors de la résolution des dix questionnaires, vous verrez sur certains d'entre eux apparaître des indices pour vous diriger vers un onzième lieu, dit "fantôme". Un onzième questionnaire, correspondant à un numéro d'énigme fictif 2A, est à récupérer sur le site pour visiter ce lieu "fantôme". Ce questionnaire est noté sur 100 points.

## **Article 6 Compétition**

Les énigmes et les questionnaires ont été conçus pour permettre aux férus de rallye de se régaler, et aux équipes plus novices de s'amuser pleinement.

Certaines équipes se battront naturellement pour être dans le premier quart, c'est-à-dire les dix premières équipes. Celles-ci devront s'attacher à résoudre le

maximum d'énigmes, avec si possible le minimum d'indices demandés, et de visiter tous les sites, y compris le site "fantôme".

D'autres équipes ne devront pas hésiter à demander des indices pour résoudre les énigmes les plus difficiles, et surtout pour avoir accès aux dix lieux et aux dix questionnaires (+ le site et questionnaire "fantôme").

A titre d'épreuve complémentaire et subsidiaire, il est demandé à chaque équipe de réaliser un lip dub, petit film vidéo montrant toute l'équipe chantant une chanson de son invention, sur un air connu, relatant son épopée, l'humour étant de mise, la qualité technique du film étant secondaire. Des points de bonus seront également attribués pour la réalisation de ce film. Naturellement, les droits d'utilisation seront aimablement conférés aux organisateurs pour une éventuelle diffusion lors de l'événement cité à l'article 11.

## **Article 7 Décisions du Jury**

Chaque année, des contestations quant à l'interprétation des énigmes ou les réponses aux questionnaires sont enregistrées. Malgré tous les soins apportés à la clarification des énigmes et à l'élaboration des questionnaires, les organisateurs ne pourront échapper aux revendications.

Sachez que les corrections seront réalisées sans préjugé et dans la plus grande objectivité. En conséquence, les décisions du jury seront, bien sûr, sans appel.

## **Article 8 Déontologie et courtoisie**

L'attention des participants est appelée sur le fait qu'ils doivent témoigner de la plus grande discrétion. Les sites verront se succéder plus de quarante équipes. Si cette année, aucun lieu privé n'est à trouver, certains endroits requièrent une attitude particulière.

Comme les organisateurs n'ont pas les moyens de mettre un contrôleur derrière chaque concurrent, ils font confiance aux équipes pour qu'il n'y ait pas de fraude ou de tricherie.

## **Article 9 Envoi des dossiers de réponse**

Les dossiers de réponse devront être envoyés en mail à [c.dumas@voila.fr](mailto:c.dumas@voila.fr) au plus tard le 20 mars 2012 à 23h20 UTC, fin de l'hiver.

Le respect de l'ordre des énigmes, des questionnaires et des questions en leur sein est indispensable.

Le cas échéant le dossier de réponse peut être envoyé par la poste, au plus tard le 20 mars 2012, cachet de la poste faisant foi.

**Adresse d'envoi du dossier :**

*Christophe Dumas*

*45 boulevard Gouvion St-Cyr, 75017*

**La présentation sera appréciée par le jury qui délivrera un prix spécial à cet effet.**

## **Article 10 Aide**

Vous aurez peut-être besoin d'aide pour résoudre une énigme. N'hésitez pas à demander des indices à [rallyedhiver2012@gmail.com](mailto:rallyedhiver2012@gmail.com).

Une décote de 25 points sera appliquée par indice. Mais rappelons qu'une énigme non résolue sera naturellement bien plus coûteuse qu'une aide, même importante, qui aura été sollicitée.

Chaque demande d'indice devra préciser où l'équipe est arrivée dans la résolution de l'énigme, afin que l'indice fasse vraiment progresser l'équipe.

Si une équipe rencontre un problème internet sur le site, elle peut contacter le webmestre à l'adresse [webmaster@rallyedhiver2012.fr](mailto:webmaster@rallyedhiver2012.fr)

D'une façon générale, sachez qu'il vous sera possible de contacter les organisateurs en laissant un courriel à l'adresse [rallyedhiver2012@gmail.com](mailto:rallyedhiver2012@gmail.com) ou en téléphonant ou en envoyant un SMS à Marc au **06 07 74 86 38** ou Christophe au **06 13 01 70 67**.

## **Article 11 Dîner de clôture**

Un dîner de clôture sera organisé mi avril, avant les vacances de pâques, pour réunir toutes les équipes et présenter les réponses et résultats. Comme le veut la tradition, ce dîner sera très vivant, émaillé d'anecdotes...