

# La théorie des jeux

Le dilemme du prisonnier, énoncé en 1950 par Albert W. Tucker à Princeton, caractérise en théorie des jeux une situation où deux joueurs auraient intérêt à coopérer, mais où, en l'absence de communication entre les deux joueurs, chacun choisira de trahir l'autre si le jeu n'est joué qu'une fois.

The word "Front" is centered within a blue rectangular box with rounded corners. The box has a repeating geometric pattern of white diamonds and lines. The word "Front" is written in a bold, black, serif font.

**Front**