



# 7 Familles en Or

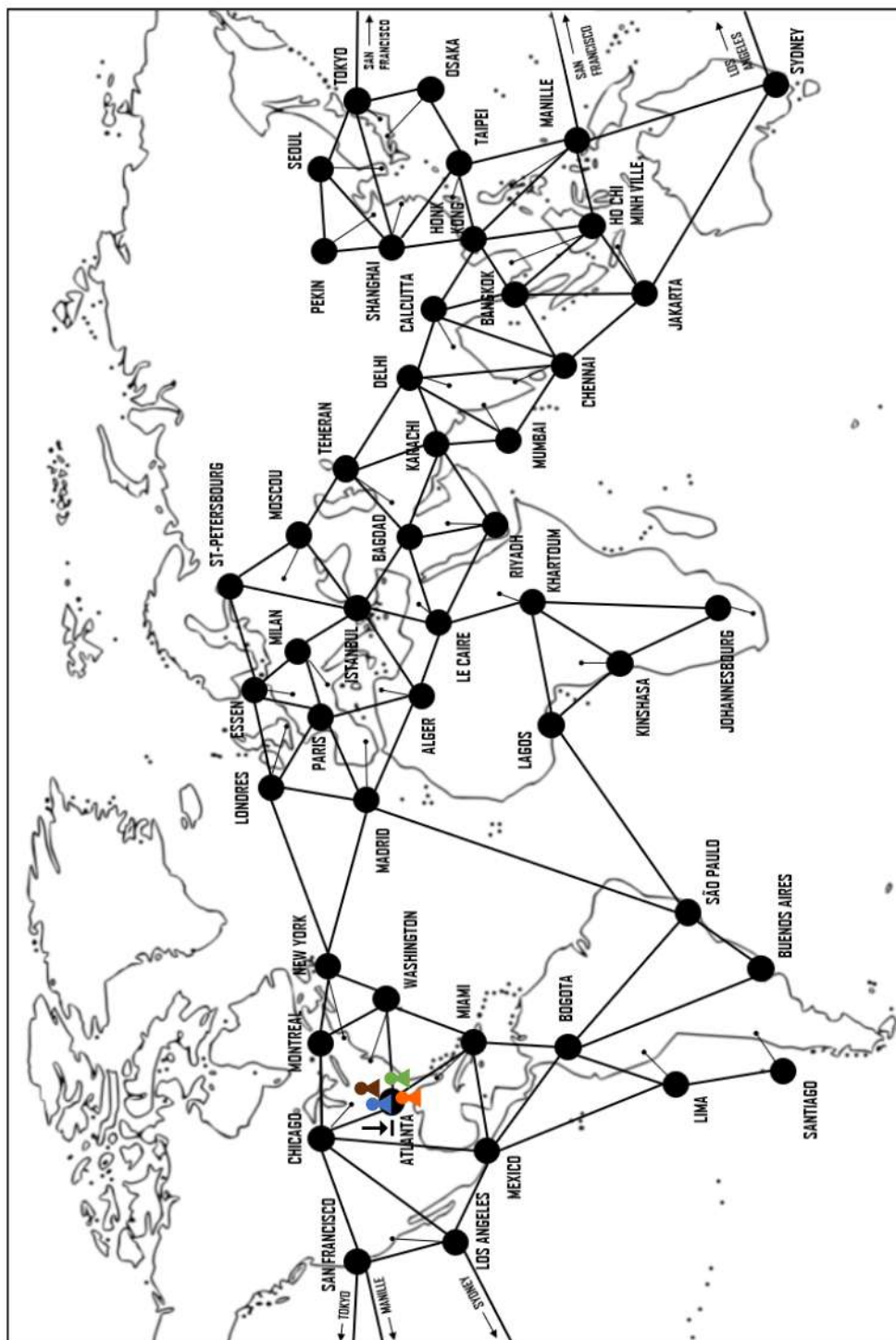
Cette énigme est une énigme audio.  
Rendez-vous sur le site pour l'écouter.

### Actions possibles (stock illimité)

- Se déplacer d'une ville vers une ville adjacente reliée
- Se déplacer d'une ville contenant une base aérienne vers une autre contenant une base aérienne
- Construire une base aérienne dans la ville où l'on se trouve
- Eliminer un foyer du virus dans la ville où l'on se trouve

### Ordre de mission

M:CSM+ V:MBLS B:WNL P  
O:CLS J M:H+ J+ V:↓+LB B:↓M+A  
O:O+H+M M:O+H↓[↗S] V:B+S+  
B:B:LK↓ J O:O+H[↗K] J M:O+↗K J+ V:L+S M  
B:O+KL+ O:O+KL+ M:K[↗A] M A  
V:P[↗A] W A B:SBMA O:SMP[↗A]





# Le journal intime de Parker

Le pire mois de ma vie. En voici les grandes lignes :

**Lundi :** Aujourd'hui, bricolage... Tant bien que mal. Le meuble Ikea livré ce matin s'est avéré récalcitrant : il manquait la clé de 13mm censée être fournie, et tout un sachet contenant les 10 vis de montage. Après 6 coups de fil et 21€ en numéro surtaxé pour appeler le service client, je jette l'éponge.

**Dimanche :** Plutôt reposant. Enfin ça l'aurait été si cet imbécile de 01 04 26 29 01 n'avait pas passé toute la journée à me harceler pour que je lui vende « mon vieux tacot ». Je n'ai pas de voiture, je n'ai même pas le permis.

**Mercredi :** Jour de paye ! Pour fêter cela comme il se doit, je prends ma demi-journée. Ma réunion s'éternise, je loupe le train de 12h22 pour rentrer. Le prochain était à 19h15.

**Vendredi :** Voilà. Je ne serai pas promu cette année. Je n'avais pas pensé au changement d'heure hier soir en me couchant, résultat : je ne me suis pas réveillé et j'ai raté LA réunion de l'année avec Mme Laure Ambart. Bon en toute honnêteté, je pensais que cette excuse passerait auprès de mon patron mais pour une réunion à 14h20... Je suis déjà heureux de ne pas m'être fait virer !

**Samedi :** Nous sommes partis en week-end en famille avec les petits monstres. Ils ont 9, 5 et 3 ans, donc mignons, mais surtout lorsqu'ils dorment. A l'arrivée, nous les avons déposés à leur stage de tennis et avons enfin eu du repos !

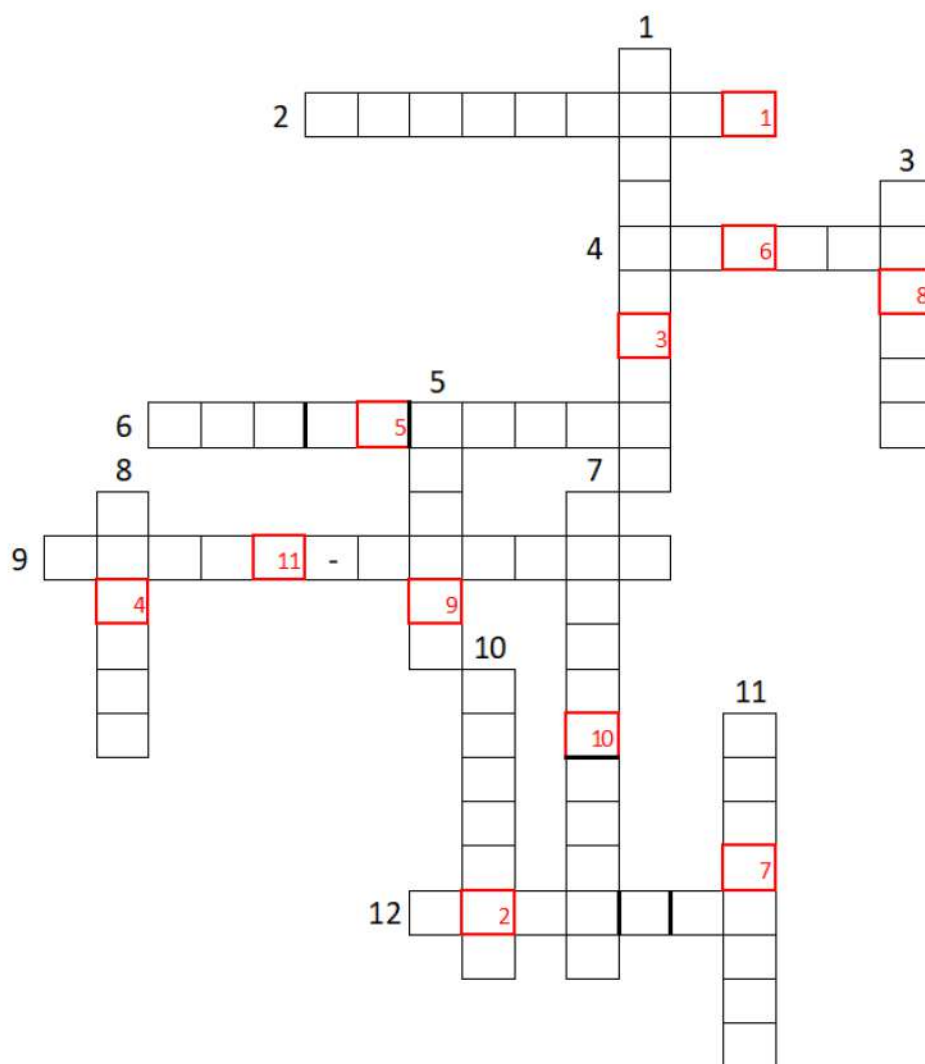
**Dimanche :** Journée ensoleillée. Qui aurait même pu être agréable si mon patron n'avait pas choisi de m'appeler de bonne heure pour m'informer que 11 de nos plus gros clients débarquaient le 23. Oui, nous sommes le 21. A défaut d'un dimanche heureux, dimanche studieux !

**Mardi :** Appel d'un numéro inconnu en plein milieu de la nuit : un certain 05 09 28 02 05. Le sujet : succession de ma grand-tante Josette. Je me dis chouette, j'ai enfin tiré un billet gagnant à la loterie ! Bon... J'ai hérité d'un magnifique presse-papier en pâte à sel.

**Lundi :** Heureuse surprise ! L'ascenseur avait une folle envie de rester en week-end. Avec moi dedans à priori. Montée dans l'ascenseur à 6h10, dépannage à 20h14. Belle performance.

# Société

1. Ce n'est pas le nain qui y est jaune, c'est le roi de la ville.
2. Ici, chacun sa vision et sa décision, qu'on soit pour ou contre.
3. Les annonces ne peuvent qu'y aller croissantes, sauf pour les pacos.
4. On y crie « la pomme ! » ou « l'arbre ! », entre autres.
5. Le chiffre 7 y fait trembler les riches.
6. La roue y tourne, mais pas toujours dans le sens qu'on veut.
7. Certaines flèches y font passer en couleurs, alors mieux vaut être prêt !
8. Une seule y vaut davantage que plusieurs.
9. On peut s'y découvrir amoureux malgré soi.
10. De l'art sur commande.
11. La beauté y est d'argent.
12. Plus ça avance, moins on ne peut parler.



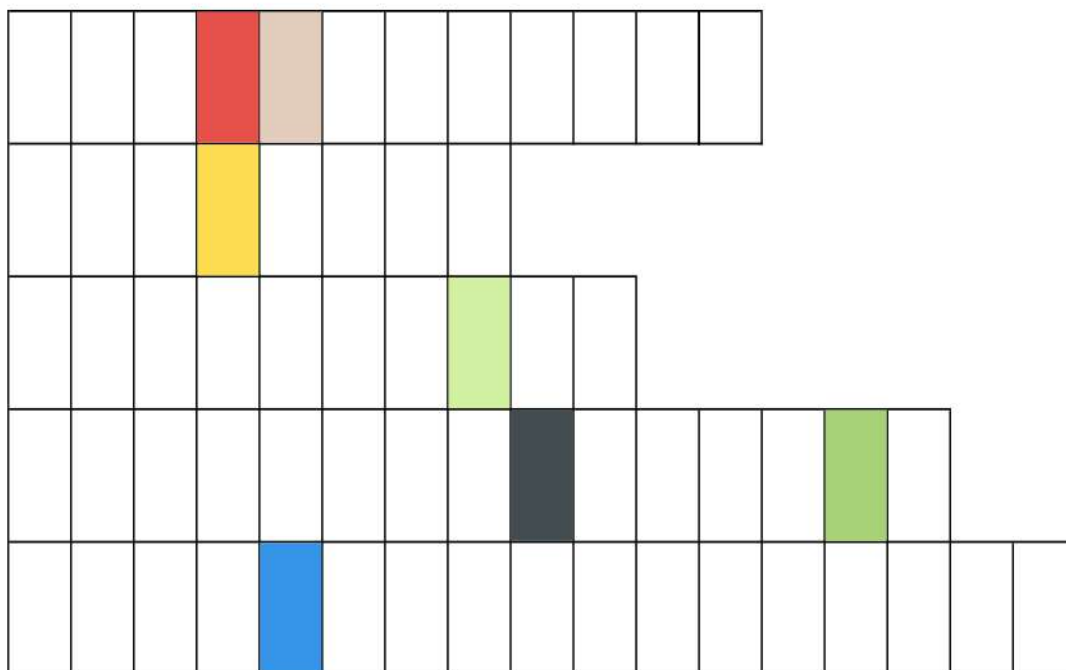
1 2 3 4 5

6 7 8 9 10 11

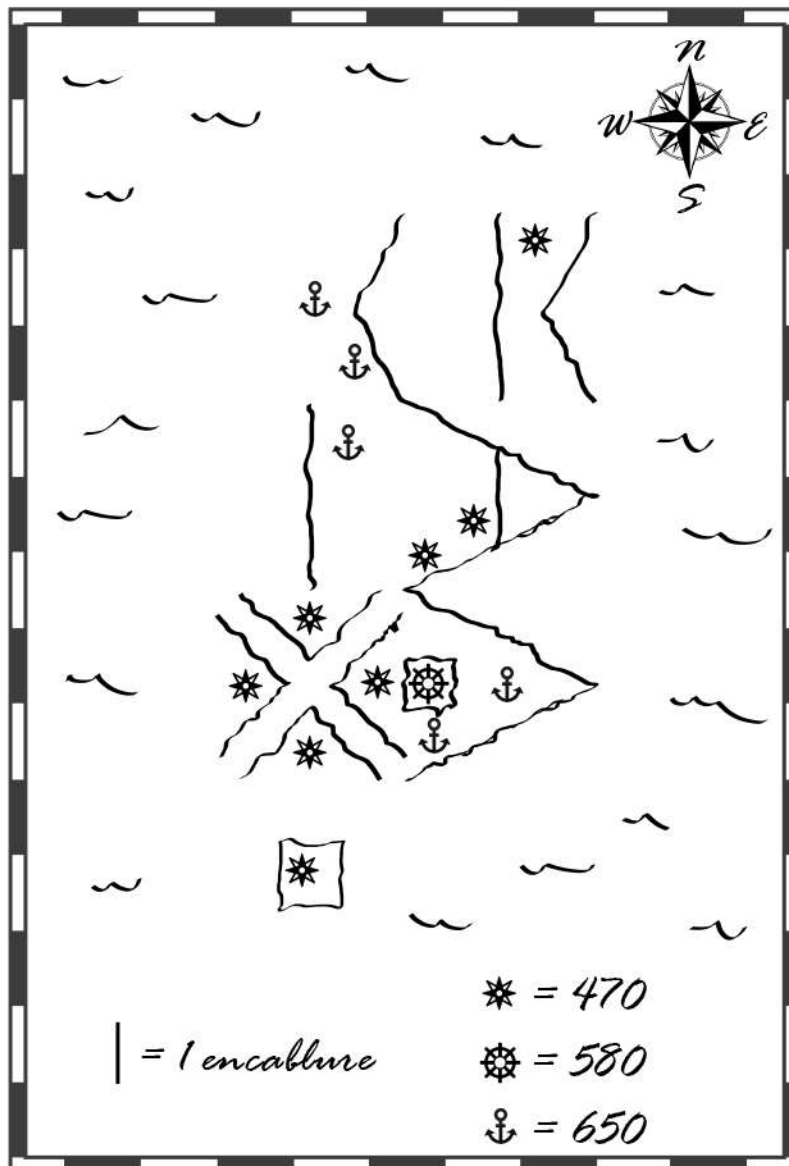
# GAM3R



## KONAMI



# Carte au Trésor



Cinq vaisseaux de ligne voguant de front vers le levant  
 D'encablures par trois séparés  
 Trois autres cinglant grand large vers le midi  
 Pareillement espacés  
 Car c'est de leurs routes croisées que fera sens  
 L'onde des nuances arborées  
 Et révélera au quidam averti  
 La voie de la rose des vents cachée

# Bingo Dingo

“Mesdames, messieurs, je déclare ouvert notre Bingo Dingo annuel, intitulé :  
«Les jeux dans les jeux»

Je vois que les habitués sont dans les starting blocks, hein Marcel, mais on accueille aussi plein de débutants cette année, tiens ! Alors, les anciens, c'est l'occasion de montrer que nous sommes des fêtards aux nouveaux ! Je compte sur vous pour couper court à toutes les rumeurs.

C'est une petite fête à l'ancienne, mais pas ringarde, contrairement à ce qu'on peut entendre... Bien. Vous connaissez le topo :  
à vos stylos, pour le gros lot, jouez sans défaut, c'est le... Bingo Dingo !"

But du jeu : remplis la grille jusqu'au bout pour gagner.

-	Jeu de piste : --	Jeu de ballon : --	Jeu de piste : --	Jeu de glisse : --	Jeu de boules : --	Jeu de déguisements : --
Jeu de ballon : --						
Jeu de jambes : --						
Jeu perlé : --						



# Soirée au Club de Jeu

Lors de ma visite au club de jeu, je rencontre trois jeunes membres qui s'asseyent à ma table après avoir rempli leurs fiches.

Il y a Adriane, jeune chanteuse au fort bel organe, Louis qui nous fatigue de ses railleries et son Amante, une fort belle plante.

Nous débutons alors une partie de triviale poursuite et devons faire le choix de nos couleurs... A ce stade, nous faisons confiance à ce poète à bord de son saoul monocoque.

Durant la partie, lorsque le doute nous saisit, interviennent des habitués du club. Ceux auxquels il ne faut pas se fier sont ce Prussien et son pale ami.

Ma défaite ce soir-là me donne l'envie de concentrer mes efforts sur d'autres fronts.

# Soirée au Club de Jeu



# Soirée au Club de Jeu



# Soirée au Club de Jeu



# Soirée au Club de Jeu

Tréfle	#1
règles	chemise
sous	à
en	du
stimulation	nous
trouver	lien
les	dés
la	cachés
les	temps
commun	souris
nombres	un
	est
	souffle
	moi
	mètre
	les
	jeu
	d'
	ensemble
	réunir
	les
	loi
	avoir
	les
	sur
	gobelets
	cartes
	objectif
	adversaires
	d'
	et
	jetés
	est
	les
	du
	cortex
	posés
	thé
	tas
	avant
	mythe
	les
	d'
	les
	pioché
	avons
	père
	sont
	sons
	fil
	sons



# Soirée au Club de Jeu

Carreau	#A				
difficiles	peuvent	importance	ils	seul	des
pour	questions	sont	les	y	un
pièces	par	bouton	y	pour	temps
français	raison	plateau	deux	des	peut
peut	ensuite	sont	répondre	du	de
par	en	joueurs	un	les	de
sur	joker	dame	camembert	seul	gagner
devinettes	tour	disposées	son	ont	à
les	été	perdues	répondent	écartées	appuyer
avoir	tour	passé	un	groupes	pions



# Soirée au Club de Jeu

Pique	#O				
en	le	donner	des	de	un
aime	pas	d'	syllabes	je	au
le	perdre	gaite	siège	de	comme
on	militaires	par	dois	qu'	suis
son	actions	précieux	théâtre	parler	retrouve
je	près	maritime	ce	somme	ma
coordonnées	tour	de	ne	opérations	gradés
dans	on	histoire	position	mon	trouve
mime	temps	doit	y	voisin	œuvre
on	multiples	train	le	ne	participant

# Jeu de Trônes

## Chapitre Premier ~ Le soulèvement

Le règne de Daenerys I<sup>ère</sup> la clairvoyante fut marqué par la fronde la plus meurtrière qu'ait connu le royaume, et ce, malgré la protection du redoutable Jaqen H'gar. Le vieux Walder Frey déclara la guerre à la couronne et fut bientôt rejoint par le seigneur Gerhold Hightower et Lady Estremont. La rébellion s'organisa autour de la figure de Beric Dondarrion, ce qui provoqua de nombreuses divisions au sein des grandes familles. Si la séparation des brutes Clegane n'étonna personne (Gregor Clegane restant loyaliste tandis que son frère Sandor Clegane prenait les armes contre lui), les autres furent très remarquées. Le marin Theon Greyjoy resta fidèle à la reine et refusa de suivre son père Balon Greyjoy dans le camp des rebelles. Robert Arryn, à son tour, rejoignit la fronde quand bien même sa propre femme Lysa Arryn et son capitaine Vardis Egen avaient juré publiquement de prêter main-forte à la reine Daenerys. Enfin, Stannis Baratheon et sa femme Elyse Florent, loyalistes, ne purent que constater la trahison du jeune frère Renly Baratheon, lequel perdrait son âme en participant à la rébellion et à ses sombres exactions.

## Chapitre Deux ~ Les allégeances

Brienne prêta allégeance à Renly Baratheon, Ramsay à Walder Frey, Eddard à Daenerys, Arya à Jaqen H'gar, Jaime à Lady Estremont, Jon à Beric Dondarrion, Petyr à Gerhold Hightower, Oberyn à Gregor Clegane, Margaery à Stannis Baratheon, Ellaria à Theon Greyjoy, Daario à Robert Arryn, Varys à Elyse Florent, Edmure à Sandor Clegane, Jeor à Lysa Arryn, Hodor à Vardis Egen et Meryn à Balon Greyjoy.

## Chapitre Trois ~ Les disparus

Beric mourut transpercé, Renly piétiné. Varys fut poignardé, Gerhold éventré. Brienne finit décapitée, Jeor ébouillanté, Ramsay étranglé, Petyr crucifié. Eddard fut empoisonné, Gregor écartelé. Jon fut gelé, Robert brûlé, Théon noyé, Balon enterré. Hodor mourut de faim, Meryn de soif. Lysa s'étouffa, Ellaria glissa, Arya s'écrasa. Un éboulis emporta Vardis et la fièvre Margaery. Un dragon dévora la reine Daenerys, une tornade aspira le bon seigneur Stannis. Le vieux Walder, lui, mourut dans son lit.

## Chapitre Quatre ~ L'errance

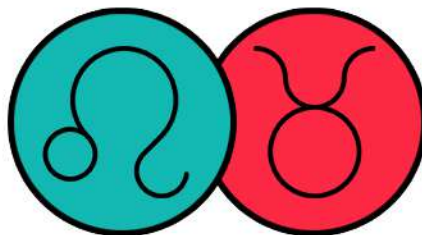
Peu de choses bougèrent après la guerre. L'armée d'Elyse Florent traversa le champ de bataille sur trois lieues. Daario et ses mercenaires avancèrent d'une lieue, la troupe de Jaime, de deux lieues. Sandor Clegane, dans sa folie, fonça avec ses hommes sur cinq lieues.

4621876435

# La liste du Toubib Soncarré



chatouilleur rigolo  
voeux de papillon  
clé à tranche  
cheville à cheville  
cœur chatouilleur  
cheval de raccordement  
papillon de brioche

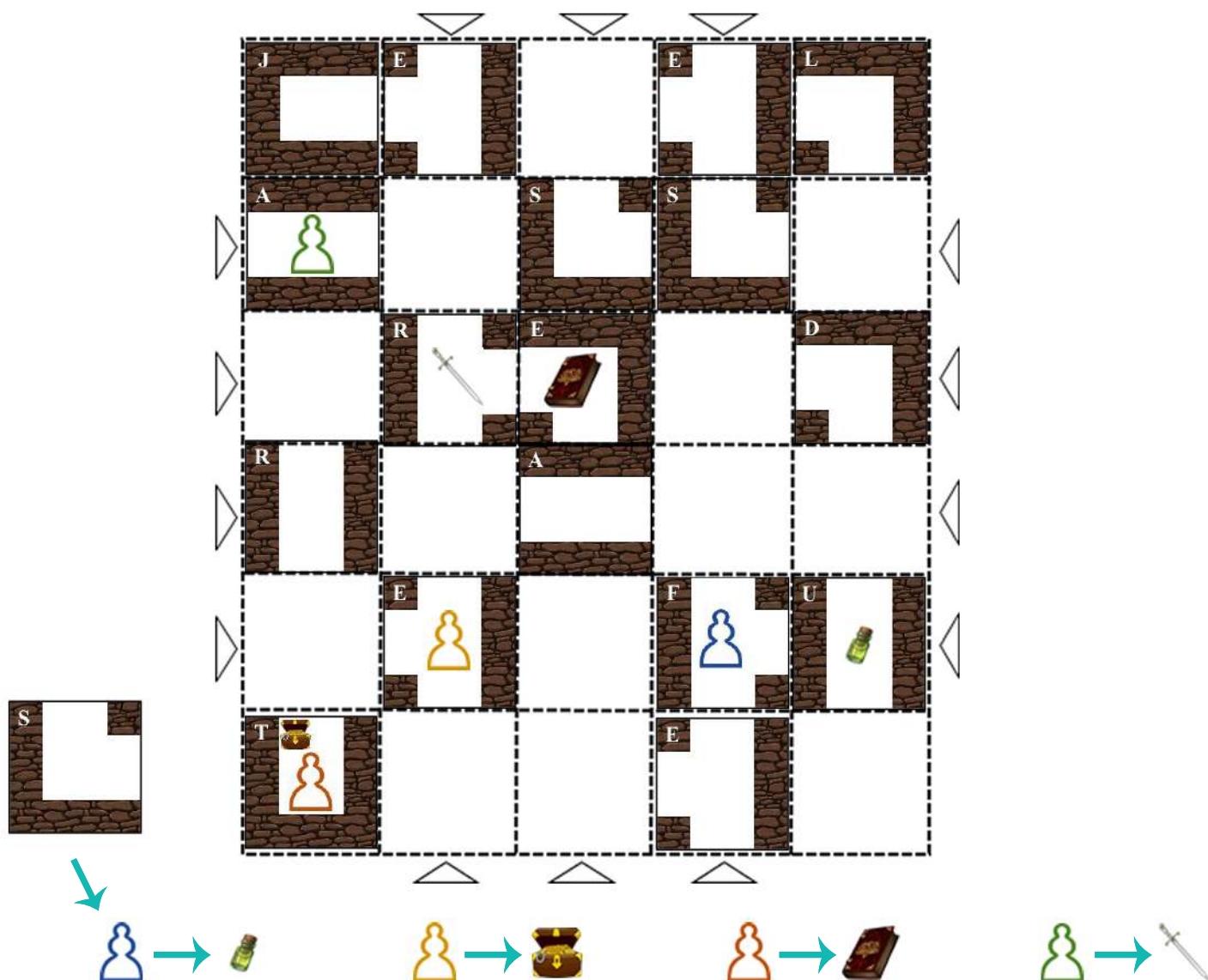
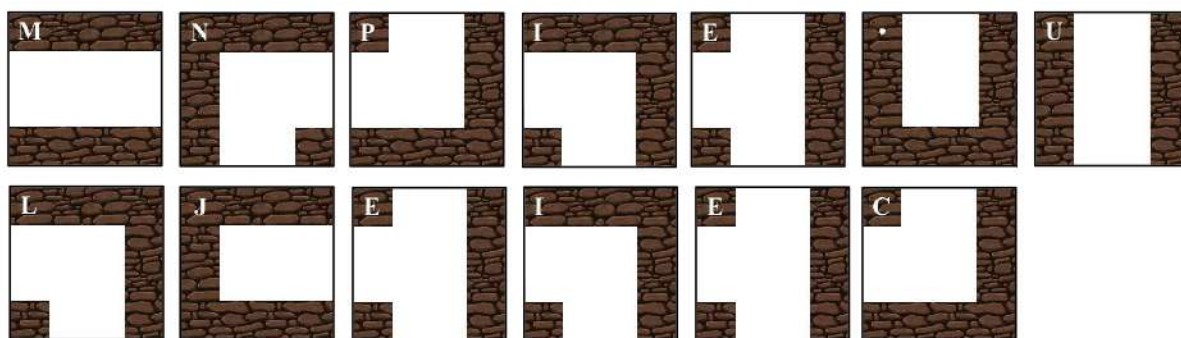




# Labyrinthe

Comme dans le célèbre jeu de Ravensburger, les joueurs pourront-ils tous ramasser leur butin ? Pour le savoir, complétez l'installation puis faites la partie à place des joueurs.

*Oubliez le jaune, pardonnez au vert, et leurs chemins vous mèneront au sésame.*



# Chassé-Croisé



-----  
INSTRUCTIONS DU HAUT COMMANDEMENT - - URGENT - -  
-----

Ordre est donné aux unités concernées de prendre  
position pour intercepter XXXXXXX XXXXX  
-----

Pour M. Yelland - Echo 3 0°

Pour J.T. Adams - Golf 3 0°

Pour T. Chandler - India 6 180°

Pour F. Ramsey - Golf 7 270°

Pour S. Hopper - Hotel 3 270°  
-----

Grâce au signal que vous ne ferez pas de quartier  
Il verra que nous l'avons identifié.  
-----

# Morgan, Je présume ?



## Règles du jeu

- 1- Prendre sa botte ou sa brouette
- 2- Sans attendre, avancer
- 3- Information capitale :  
ordonner et situer l'arc-en-ciel
- 4- Voir le cardinal

## Fin de la partie

Trouver la bonne ligne de départ

## Ordre

1564273

## Déroulement de la partie

42 + 35 + 31 + 33 + 14 + 23 + 41

# Jeu d'acteurs

On peut bien exceller dans son art, si l'on finit par être relégué à la deuxième place, on n'est en réalité que le meilleur des perdants.



Le vrai artiste est celui qui sait mettre la dernière main à son oeuvre.



+

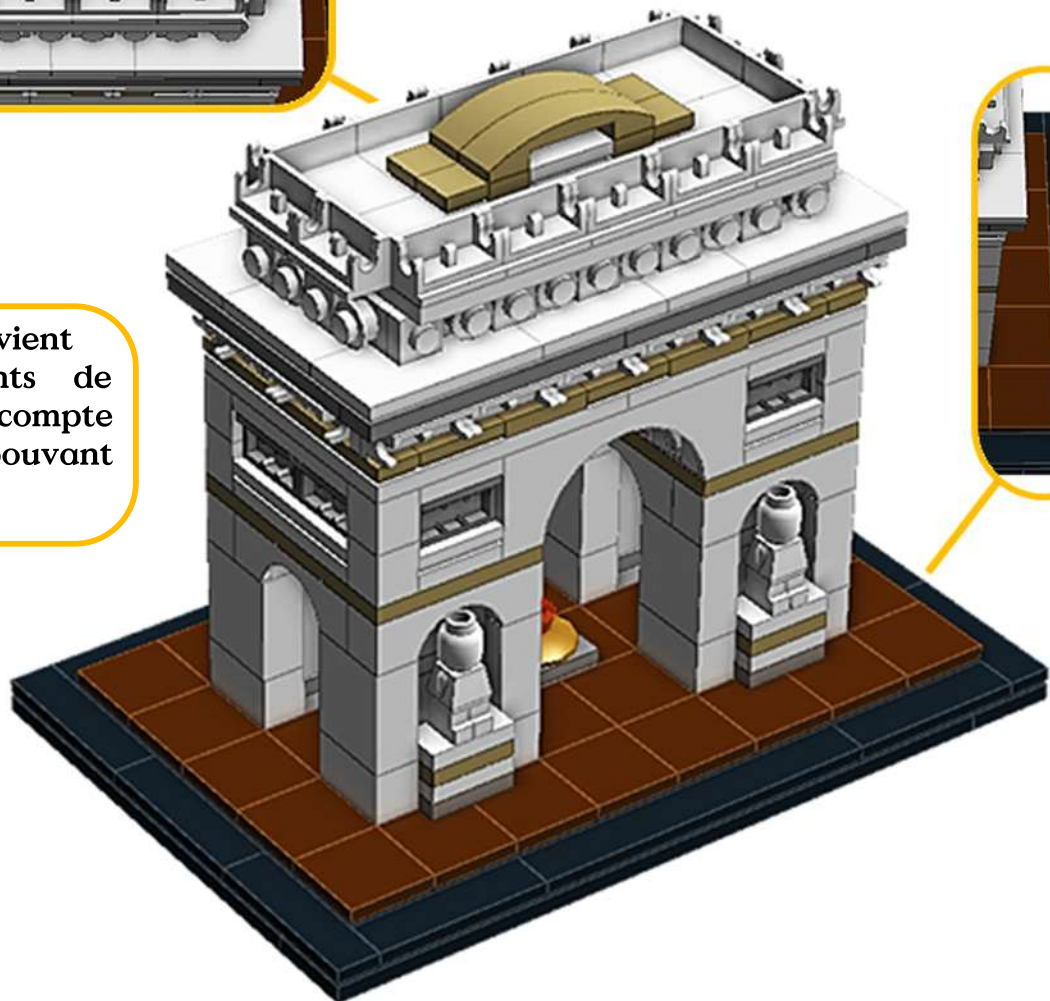
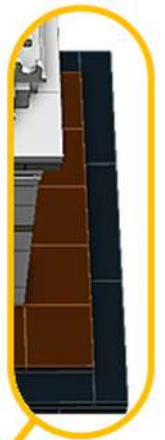
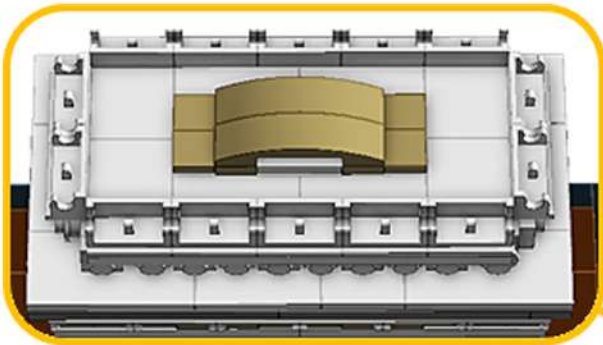


=





# LE-GOLISATION !



Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 6 ans compte tenu des pièces pouvant être perdues.



# De fil En aiguille

Deux amies déambulent dans une exposition. Entre les poèmes, les deux femmes fardées, coupées du monde, se piquent d'intérêt devant la représentation de quatre amis autour d'une table carrée. Les quatre convives sont face à face, de cap en pied, un belge à un israélien, en passant par un français, et en finissant par un second français devant un encas plat. Les deux amies s'arrêtent ensuite devant une représentation plus corsée.

« - Quel beau tableau au style rococo ordonné ! Qu'indique le cartel chère amie ?

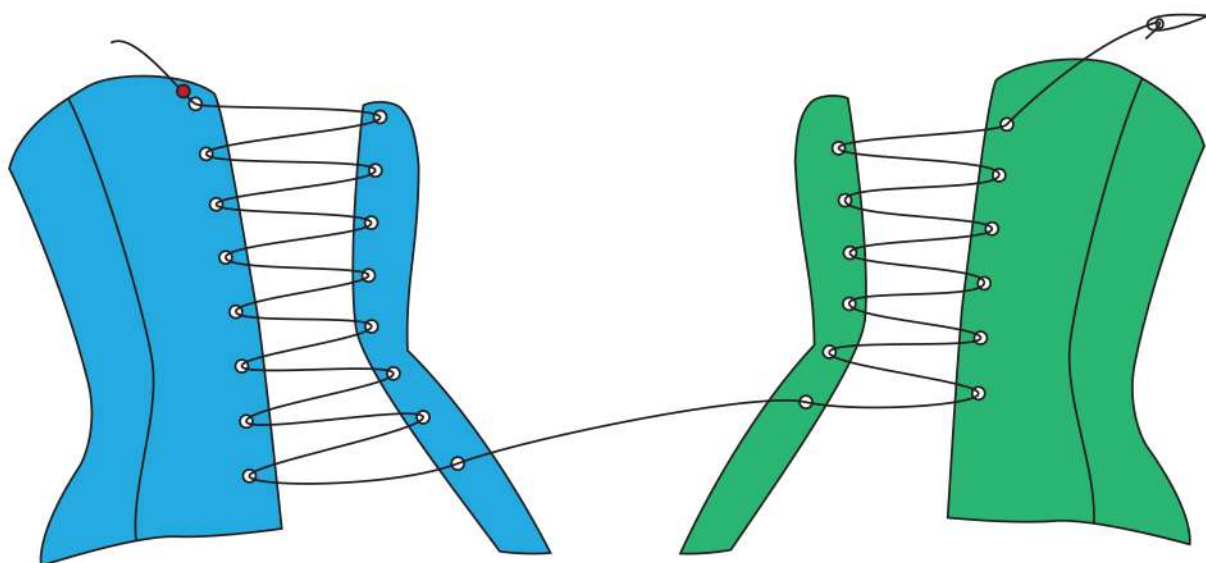
- 'Les peaux aiment son contact initial', suivi d'un mot étrange :

**MEEMMEEMMEEMMEEPKKPPKKMMEEM.**

- Le conservateur pourrait peut-être nous aider à percer ces lignes et ces lettres. »

Sa seule réponse est qu'il faut lire entre les lignes.

1	12
19	8
16	6
4	5
5	7
12	6
15	15
9	8
9	2
10	20
7	3
13	4
15	10
3	7
2	5
4	13
1	12
11	10
8	9
2	17
3	6
5	1
2	5
9	6
7	11
1	12
13	1
15	4



L'homme s'enfuit, le cheval tombe,

La porte ne peut pas s'ouvrir,

L'oiseau se tait, creusez sa tombe,

Le silence le fait mourir.

Un papillon sur une branche

Attend patiemment l'hiver,

Son coeur est lourd, la branche penche,

La branche se plie comme un ver.

Pourquoi pleurer la fleur séchée

Et pourquoi pleurer les lilas ?

Pourquoi pleurer la rose d'ambre ?

Pourquoi pleurer la pensée tendre ?

Pourquoi chercher la fleur cachée

Si l'on n'a pas de récompense ?

- Mais pour ça, ça et ça.

Sans fin donner naissance

A des passions sans corps

A des étoiles mortes

Qui endeuillent la vue

Seize sont blancs. Seize sont noirs.

Alignement d'un face-à-face.

Selon son rang, chacun se place.

En symétrie, de part en part.

Les plus petits sur le devant.

Seize sont noirs. Seize sont blancs.

Huit fois huit cases. Un jeu démarre.

Joutes, et coups bas, et corps à corps.

et durs combats. Ultime effort

pour asséner à ceux d'en face :

« Échec et mat ! le roi est mort ! »

Complimenté est le gagnant.

Mais la revanche est dans le sang.

Déjà tout se remet en place.

Et du combat ne reste trace.

Tout aussitôt le jeu reprend.

Seize sont noirs. Seize sont blancs...

N'ayant soixante-quatre cases

ni trente-deux participants,

mais autres nombres et autres temps,

la vie, pourtant, a mêmes bases.

Quel étrange jeu de cartes !

Les rois n'aiment pas les reines,

Les valets veulent combattre,

Et les dix n'ont pas de veine.

Les piques, plus pacifiques,

Se comprennent assez bien ;

Ils adorent la musique

Et vivent en bohémiens.

Les trèfles sont si distraits

Qu'ils tombent sur les carreaux.

Quand un cinq rencontre un sept,

Ils se traitent de nigauds.

Quel étrange jeu de cartes !

Le diable même en a peur

Car il s'est brûlé la patte

En retournant l'as de coeur.