



Paris, le 21 décembre 2018

# Règlement du Rallye d'Hiver 2019

## Article 1 - Objectif du Rallye d'Hiver

Le but de ce Rallye est de résoudre 21 énigmes et de visiter 8 lieux de Paris. Voici le fonctionnement en quelques mots :

La résolution de chaque énigme vous donnera un mot de passe. Celui-ci, une fois vérifié sur le site internet du Rallye, vous permettra de déverrouiller un "Parcours", c'est-à-dire un guide de visite d'un lieu parisien, en rapport avec le thème du Rallye.

## Article 2 - Les énigmes

21 énigmes vous sont proposées dans ce Rallye. 17 sont disponibles en début de Rallye et sont directement accessibles sur le site internet. Les 4 autres sont des "Enigmes particulières" (voir article 2.3).

Ces énigmes peuvent être traitées dans n'importe quel ordre. Sachez cependant que le niveau de difficulté de celles-ci n'est pas homogène, et nous avons tenté de placer les plus simples (jugement tout relatif bien entendu !) en premier.

### 2.1. Résolution des énigmes et mots de passe

La résolution d'une énigme permet de trouver un "mot de passe" (généralement en rapport avec le thème du rallye). Ce "mot de passe" peut être n'importe quel mot (par exemple "marelle") ou groupe simple de mots (par exemple "dame de pique").

Vous pensez avoir trouvé le mot de passe d'une énigme ? Rendez-vous sur le site internet du Rallye ([rallyehiver.fr](http://rallyehiver.fr)), affichez l'énigme en question et tapez votre mot de passe dans le champ de texte en haut à droite de l'énigme, avant de cliquer sur "Proposer".



Nul besoin de s'inquiéter des accents, majuscules ou espaces dans votre réponse (le site n'y est pas sensible). A savoir également : les mots de passe erronés que vous pourriez tester ne seront pas comptabilisés, donc n'hésitez pas à tester autant de mots de passe que vous le souhaitez sur le site !

Un message sur ce même site vous indiquera instantanément si votre mot de passe est le bon. Si c'est le cas, félicitations ! Vous avez résolu cette énigme, ce qui veut dire que vous avez déverrouillé un parcours.

## 2.2. Déverrouillage

Bonne nouvelle : tant qu'il vous reste des parcours verrouillés, vous pouvez être certains que résoudre une énigme révélera un nouveau parcours ! C'est une nouveauté de l'édition de cette année.

## 2.3. Enigmes particulières

Parmi les énigmes, certaines ont des caractéristiques originales :

- Trois énigmes sont des énigmes « courses contre la montre ». Elles ne sont pas accessibles au début du rallye et nous préviendrons à l'avance de leur mise en ligne. Les points seront attribués en fonction de la rapidité de la résolution de l'énigme. Par expérience de nombreuses équipes s'organisent et résolvent l'énigme le soir même ! Sur le site, ces énigmes apparaissent comme grisées.
- Une 21<sup>ème</sup> énigme "mystère" se cache dans ce Rallye, au-delà des vingt énigmes facilement accessibles sur le site. A vous de la trouver.

## **Article 3 - Les lieux à visiter et les parcours**

"Un esprit sain dans un corps sain". Pour arriver au bout de ce Rallye, il ne vous suffira pas de faire marcher votre intellect, mais également vos jambes ! Huit lieux sont à visiter cette année, tous situés dans Paris intra-muros. Ils sont sélectionnés pour leur intérêt, leur rapport certain avec le thème du Rallye et peuvent être en extérieur (parc, quartier, ...) ou en intérieur (musée, monument, ...).

Chaque lieu se visite suivant un "Parcours" que vous pouvez télécharger et imprimer depuis le site du Rallye (connectez-vous avec vos identifiants d'équipe). Ce parcours vous donnera le nom du lieu à visiter, guidera votre marche et sera semé de questions. De quoi vous assurer une visite originale et pleinement active du lieu en question, tout en maintenant la compétition ! Parmi les huit, un seul parcours sera disponibles en début de rallye. Les sept autres ("grisés") devront être déverrouillés en résolvant des énigmes (voir article 2).

## **Article 4 - Le site internet**

Le Rallye dispose naturellement d'un site internet, accessible à l'adresse [rallyehiver.fr](http://rallyehiver.fr), auquel il vous faudra impérativement pouvoir accéder pour participer à ce Rallye.

Ce site permettra notamment (mais non exclusivement) :

- de consulter ou télécharger les énigmes,
- de tester les mots de passe pour les énigmes, et si vous avez de la chance, de débloquent l'accès à de nouveaux parcours si votre mot de passe est le bon,
- de consulter ou télécharger les parcours,
- de suivre l'avancement de votre équipe (nombre d'énigme résolues, nombre de parcours débloqués, ...),
- de télécharger ce règlement ainsi que d'autres documents plus ou moins utiles.



## La communication est la clé !

Vous pourrez discuter avec le reste de votre équipe sur chacune des énigmes (voir ci-contre).

Ces discussions sont confidentielles (ni les autres équipes, ni les organisateurs n'y ont accès) et il en existe une par énigme. C'est pratique pour suivre l'avancement des réflexions et se rappeler ce qui a déjà été testé.

Il vous faudra vous connecter avec vos identifiants d'équipe (nom de l'équipe et mot de passe) pour accéder aux énigmes, aux parcours et au suivi de votre avancement. Ces identifiants ont été envoyés à votre chef d'équipe en début de Rallye.

Attention, les identifiants de votre équipe... sont communs à toute l'équipe ! Donc si vous changez le mot de passe, prévenez les autres ;)

The screenshot shows a chat window with a header bar containing icons for a list, messages, information, and help. Below the header is a form with a text input labeled 'Votre nom', a 'Poster' button, and another text input labeled 'Saisissez votre message'. The chat history shows four messages:

- Chris Chesser** (qq sec): Incroyable ! Mais comment aller plus loin ?
- Alan Beattie** (qq sec): Les amis : Bravo, Tango et Charlie sont des mots de l'alphabet phonétique militaire !
- Chris Chesser** (2min): Bien vu Jim ... peut être une sorte de code ?
- Jim McBride** (3min): Première impression sur cette énigme : certains mots sont répétés plusieurs fois. Par exemple : Bravo, Tango, Charlie ...

## Article 5 - Aide et indices

Au cas où vous rencontreriez quelque difficulté pour pénétrer l'esprit de certaines énigmes, vous avez la possibilité de contacter les organisateurs pour solliciter un ou plusieurs indices qui vous mettront sur la voie.

Vous l'aurez deviné : la publication d'indices coûte quelques points. Pour être parfaitement précis, le barème s'établit comme suit : 100 points par énigme, et chaque indice coûte 25 points. On comprend aisément qu'il vaut mieux demander un, deux voire trois indices plutôt que de ne pas résoudre l'énigme, et donc ne pas avoir accès au lieu ni au parcours correspondant. Toutes les énigmes sont bien sûr largement déchiffrables grâce aux indices.

Pour demander un indice, le chef d'équipe (et lui seul !) doit écrire un e-mail aux organisateurs : [theb2.rallye@gmail.com](mailto:theb2.rallye@gmail.com), en s'assurant de préciser où l'équipe est arrivée dans la résolution de l'énigme (premières pistes trouvées, réflexions en cours, ...) afin que l'indice fasse vraiment progresser l'équipe.

De façon générale, pour tout problème ou question (déroulement du rallye, utilisation du site internet, ...), n'hésitez pas à contacter les organisateurs, à l'adresse [theb2.rallye@gmail.com](mailto:theb2.rallye@gmail.com). En cas d'urgence, vous pouvez contacter Audrey au 06 70 91 33 73 ou Simon au 06 79 41 36 09.

## Article 6 – Classement final

Outre la satisfaction des équipes les plus féroces de Rallye, le classement final apportera surtout l'identification d'une équipe arrivée en tête et à qui sera proposé le plaisir de construire le rallye 2021 (les organisateurs du rallye 2020 étant déjà identifiés).

Pour établir ce classement, la résolution des énigmes et les réponses (correctes)

aux questions des parcours rapportent des points qui se cumulent selon le barème suivant : 100 points par énigme entièrement résolue, moins 25 points par indice, et 200 points au total par parcours, répartis sur toutes les questions qu'il contient.

Notez cependant que les énigmes et les parcours ont été conçus pour permettre aux férus de rallye de se régaler, et aux équipes plus novices de s'amuser pleinement.

Certaines équipes se battront naturellement pour être dans les dix premières équipes. Celles-ci devront s'attacher à résoudre le maximum d'énigmes (y compris l'énigme "mystère"), avec si possible le minimum d'indices demandés, et de visiter tous les lieux.

D'autres équipes ne devront pas hésiter à demander des indices pour résoudre les énigmes les plus difficiles, et surtout pour avoir accès à toutes les énigmes et tous les lieux.

A titre d'épreuve complémentaire et subsidiaire, il est demandé à chaque équipe de réaliser une œuvre (le format est libre) montrant toute l'équipe et illustrant son épopée, l'humour étant de mise et tant que possible, en suivant le thème du Rallye. Des points bonus seront également attribués pour la réalisation de cette œuvre. Naturellement, les droits d'utilisation seront aimablement conférés aux organisateurs pour une éventuelle présentation lors de l'événement cité à l'article 10.

## Article 7 - Déontologie et courtoisie

L'attention des participants est attirée sur le fait qu'ils doivent témoigner de la plus grande discrétion. Les sites verront se succéder plus de cinquante équipes. Si cette année, aucun lieu privé n'est à trouver, certains endroits requièrent une attitude particulière.

Comme les organisateurs n'ont pas les moyens de mettre un contrôleur derrière chaque concurrent, ils font confiance aux équipes pour qu'il n'y ait pas de fraude ou de tricherie.

## Article 8 - Dossiers réponse

Les dossiers réponse permettront aux organisateurs de corriger et noter la résolution des énigmes et des parcours de visite, et d'établir le classement final. Pour faciliter le travail des correcteurs (et donc obtenir leur mansuétude), il faudra y intégrer les corrections des énigmes de façon claire, et les réponses aux parcours de façon non équivoque, et dans l'ordre. Naturellement la qualité des réponses (et des explications de la résolution des énigmes) comptent. Vous obtiendrez tous les points en répondant correctement à la question (ex : Wolfgang von Kempelen) mais vous gagnerez quelques points de présentation en nous faisant une petite phrase (ex : Il s'agit de Wolfgang von Kempelen, inventeur qui trompa la Cour avec son Turc mécanique au XVIIIème siècle) ou en nous joignant une petite illustration. Néanmoins, il n'est pas nécessaire de dépasser les 2 lignes de réponse par question (sauf si cela est demandé explicitement).

La présentation de ce dossier sera appréciée par le jury qui délivrera un prix spécial à cet effet : le Prix de l'Enluminure sera attribué au dossier réponse le

plus élégant et le plus travaillé. Des points de bonification seront attribués en fonction de la qualité et de la sophistication des dossiers.

Les dossiers réponse devront être rédigés en format électronique et remis au plus tard le 20 mars 2019 à 05h30 UTC, fin de l'hiver. Si nécessaire, le dossier réponse pourra être également envoyé par la poste.

## **Article 9 - Décisions du Jury**

Chaque année, des contestations quant à l'interprétation des réponses aux énigmes ou aux parcours sont enregistrées. Malgré tous les soins apportés à la clarification des énigmes et à l'élaboration des parcours, les organisateurs ne pourront échapper aux revendications.

Sachez que les corrections seront réalisées sans préjugé et dans la plus grande objectivité. En conséquence, les décisions du jury seront, bien sûr, sans appel.

## **Article 10 - Dîner de clôture**

Un dîner de clôture sera organisé mi-avril, avant les vacances de pâques, pour réunir toutes les équipes et présenter les réponses et résultats. Comme le veut la tradition, ce dîner sera très vivant et émaillé d'anecdotes...