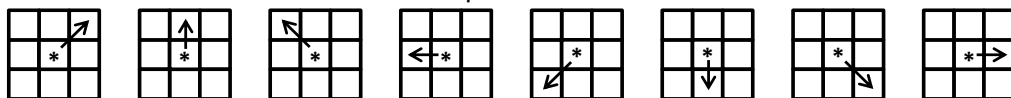


Упражнения

1. Вземете кода от първия пример в тази глава и го направете качествен.
2. Прегледайте собствения си код досега и вижте какви грешки допускате. Обърнете особено внимание на тях и помислете защо ги допускате. Постарайте се в бъдеще да не правите същите грешки.
3. Отворете чужд код и се опитайте само на базата на кода и документацията да разберете какво прави той. Има ли неща, които не ви стават ясни от първия път? А от втория? Какво бихте променили в този код? Как бихте го написали вие?
4. Разгледайте класове от CTS. Намирате ли примери за некачествен код?
5. Използвали ли сте (виждали ли сте) някакви код конвенции. През призмата на тази глава смятате ли, че са добри или лоши?
6. Дадена е квадратна матрица с големина $n \times n$ клетки. Въртящо обхождане на матрица наричаме такова обхождане, което започва от най-горната най-лява клетка на матрицата и тръгва към най-долната дясна. Когато обхождането не може да продължи в текущата посока (това може да се случи, ако е стигнат край на матрицата или е достигната вече обходена клетка) посоката се сменя на следващата възможна по часовниковата стрелка. Осемте възможни посоки са:



Когато няма свободна празна клетка във всички възможни посоки, обхождането продължава от първата свободна клетка с възможно най-малък ред и възможно най-близко до началото на този ред. Обхождането приключва, когато няма свободна празна клетка в цялата матрица. Задачата е да се напише програма, която чете от конзолата цяло число n ($1 \leq n \leq 100$) и изписва запълнената матрица също на конзолата.

Примерен вход:

```
n = 6
```

Примерен изход:

```
1  16 17 18 19 20
15  2 27 28 29 21
14 31  3 26 30 22
13 36 32  4 25 23
12 35 34 33  5 24
11 10  9  8  7  6
```

Вашата задача е да свалите от този адрес решение на горната задача: <http://introcsharpbook.googlecode.com/svn/trunk/book/resources/High-Quality-Code.rar> и да го преработите според концепциите за качествен код. Може да ви се наложи да оправяте и бъгове в решението.