**Userstories:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aufgaben** | **Verantwortlicher** |
| Registrierung   * verschiedene Felder anlegen * Pflichtfelder angeben * Bestätigungslink erzeugen und ausgeben * Auf sichere Werte überprüfen | Marco |
| LogIn   * über Session * mit Username * mit E-Mail Adresse * Session sichern | Marco oder Simon |
| Datenbank anlegen   * Felder in Datenbank anlegen * eventuell mehrere Datenbanken? (Relationen überlegen) | Heike |
| Daten in Datenbank schreiben   * Daten nach Registrierung abspeichern * Auf sichere Werte überprüfen * Kontos erst nach Bestätigungslink freigeben | Heike |
| Lobby   * Liste aller offenen Partien * Button zum Erstellen einer Partie * Regelmäßige Aktualisierung(Intervall?) * max. 2 Personen pro Spiel | Simon |
| Spiel erstellen   * Farbauswahl der Steine | Meri |
| Spiellogik   * Spielfeld erstellen * Eingabe des Benutzers überprüfen * Spielfeld nach Eingabe des Benutzers entsprechend anpassen * Überprüfung Siegeskriterium | Meri |
| Design der Webseite   * einheitliches Design erstellen und bereitstellen * Design pflegen/erweitern * Impressum | Wer Zeit hat |
| Gemeinsamer Dateizugriff einrichten   * Daten für alle Entwickler bereitstellen(z.B. Github) | Simon |

**Allgemeine Anforderungen:**

* Alle Usereingaben filtern und Pflicht-Eingaben erzwingen(Sicherheit !!) und validieren
* Spiellogik sicherstellen, Nutzern entsprechenden Feedback geben
* Seitenaktualisierungen sowohl per DOM-Manipulation als auch HTML-Zuweisung
* Nur Standard JS-Funktionen oder jQuery bzw. Bootstrap für CSS.