

UML-Cheat-Sheet (Kurz)

- Use-Case: Akteure, Anwendungsfälle, Systemgrenze, Beziehungen (include/extend).
- Klassen: Klassen, Attribute:Typ, Methoden(), Sichtbarkeiten, Beziehungen (Assoziation, Aggregation, Komposit).
- Sequenz: Lebenslinien, Nachrichten (sync/async), Aktivierungen, Rückgaben, Alternativen (alt/opt).
- Regeln: SRP pro Klasse, konsistente Benennungen, nur nötige Attribute/Methoden.
- Vorgehen: Erst Use-Cases, dann Klassen; anschließend Sequenz für einen Kernfall.