Ročníkový projekt

Vektorový screencast – Šimon Rozsíval, 2014

Obsah

Uživatelská dokumentace 2

Vektorvý screencast 2

Spuštění programu 2

Uživatelské rozhraní a ovládání přehrávače videí 2

Uživaltelské rozhraní a ovládání nahrávacího nástroje 2

Programátorská dokumentace 3

Anotace 3

Podrobná specifikace 3

Zprovoznění aplikace na webovém serveru 3

Použití knihovny uvnitř HTML dokumentu 3

Popis objektů 3

# Uživatelská dokumentace

## Vektorvý screencast

* Cílem projektu je
* Projekt obsahuje dvě části
  + První je k tomu
  + Druhá je k tomu

## Spuštění programu

* pro spuštění je nutné mít webový server
* moderní webový prohlížeč
* URL pro přehrávač
* URL pro nahrávací software

## Uživatelské rozhraní a ovládání přehrávače videí

* Tmavá tabule
* Tlačítko přehrát/pozastavit/přehrát znovu, klávesa mezerník
* Časová osa, aktuální čas

## Uživaltelské rozhraní a ovládání nahrávacího nástroje

* Tlačítko REC
* Tlačítka pro změnu barvy a šířky štětce
* Hnědá tabule
  + Myš
  + Grafický tablet Wacom
* Tlačítko Upload
  + Počkat!

# Programátorská dokumentace

## Anotace

## Podrobná specifikace

* Viz přiložený dokument

## Zprovoznění aplikace na webovém serveru

* PHP, databáze, Server - Např. Apache
* Které soubory mají být v *document root* adresáři
* Nastavení velikosti uploadu
  + Běžně jen pár MB, zvuková stopa bez komprimace však může dosahovat několika desítek MB

## Použití knihovny uvnitř HTML dokumentu

* Script tag
* Player, Recorder
  + Konfigurační objekty

## Popis objektů

* VideoEvents