

Das Spiel Traffic_Game.py ist ein Beispiel für objektorientierte Programmierung.
Traffic_Game.py importiert pygame.

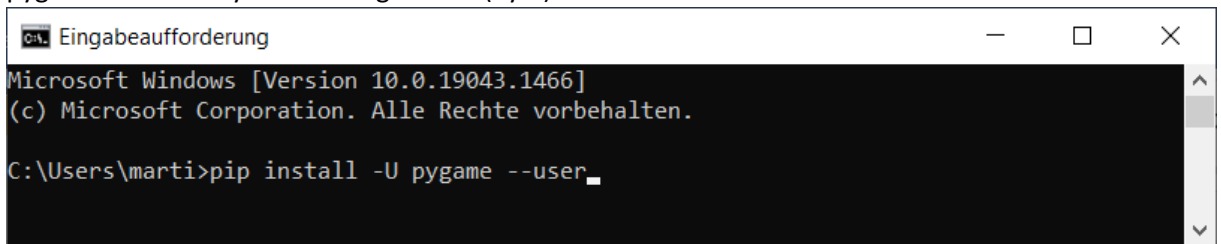
pygame ist eine Bibliothek, die die Spieleentwicklung in Python sehr vereinfacht.
pygame ist in der Standard-Installation nicht verfügbar und muss daher installiert werden.

Installations-Anleitung:

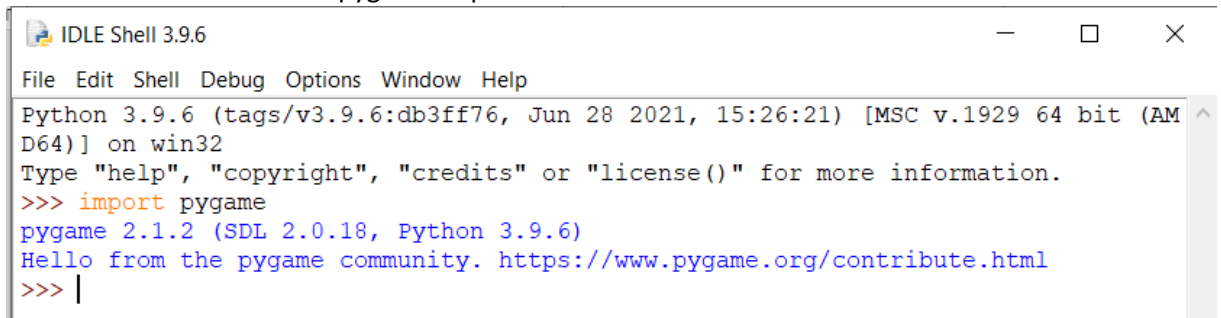
1. Eingabeaufforderung starten



2. pygame aus dem Python Package Index (PyPI) holen und installieren



3. Installation abwarten
4. Test: IDLE Shell starten und pygame importieren



5. Fertig!