Konstruktionsanleitung für Programme und Funktionen

- 1. Kurzbeschreibung
- 2. Datenanlayse
- 3. Funktion definieren: Name Eingabewert: Datentyp Rückgabewert: Datentyp
- 4. Gerüst
- 5. Rumpf
- 6. Ergebnisse prüfen
- 7. Unittest