Simon Schiele

Curriculum Vitae

Vilbeler Landstraße 83 60388 Frankfurt Germany (+49) 152 5330 7817 ⊠ simon.codingmonkey@gmail.com 🗓 simon.psaux.de simonschiele



Technische Kenntnisse

Entwicklung Python, C, PHP, Bash, JavaScript

Linux Debian/Ubuntu, BSD, Yocto, Buildroot, Kernel

Tools Jira, Confluence, Agile (Scrum/Kanban)

DevOps SQL, NoSQL, Log/Metric Databases, AWS, Azure, Docker, Kubernetes, Jenkins, Git, Automation

Beruflicher Werdegang

11/2017-01/2020 Embedded Software Engineer, WITEKIO GMBH, Frankfurt.

- Entwicklung von Linux- und Android Board Support Packages (BSP) (Yocto, Buildroot, AOSP, div. IoT Frameworks)
- Entwicklung von Linux Kernel und Userspace Device Treibern (Input, Sensoren, Displays, Modems)
- o Pflege und Weiterentwicklung von bestehenden Linux und Android BSPs
- Beratung bei Linux Entwicklung, erstellen von Migrationspfaden und generelles troubleshooting für Hard- und Softwareprojekte

09/2015–10/2017 **Python Developer**, ProfitBricks GmbH, Berlin.

- Entwicklung der internen Cloud Datacenter Management Suite (Python, Django, PostgreSQL, IPMI, Icinga, Cloudian)
- Site Reliability Management für High Traffic API- und Frontend-Projekte
- Daily Operations und Incident Handling (nach ITIL/ISO)
- Organisation von regelmäßigen internen Workshops 'Advanced development techniques' (Themen: Python, REST)

06/2009-02/2015 Software Developer, YPSILON.NET AG, Frankfurt.

- o Entwicklung von Backend-Anwendungen und Webservices im Tourismusund Finanzbereich (Python, PHP)
- Leitung Abteilung 'Rental Car Development'
- Aufbau und Pflege von PCI DSS (Class 1) Scope und Services
- o Administration von Application-, Entwicklungs- und Webservern

01/2009-05/2009 Freiberufler, Engineering/Development, Frankfurt.

- Prototyping von Embedded Devices f
 ür Point-of-Sale Werbung (OpenEmbedded, Python)
- Entwicklungen und Pflege von CMS and Onlineshop systemen (Python, Django, Satchmo)

06/2006–12/2008 Software Engineer, ReflexMedia GmbH, Limburg.

- o Entwicklung eines Point-of-Sale Multimedia Systems auf Linux Basis
- o Aufbau und Pflege der firmeneigenen GNU/Linux Distribution (Debian basiert)
- Administration und Pflege mehrerer hundert Client Systeme (Dezentral, Deutschlandweit)
- o Administration der Linux Web-, Entwicklungs- und Packetserver

06/2005–12/2005 Mediengestalter, ReflexMedia GmbH, Limburg.

- 6 Monatiges Praktikum im Rahmen der Ausbildung zum Mediengestalter
- Entwicklung einer Demonstartionsumgebung für dynamische POS Werbung (Flash/ActionScript, PHP)
- Weiterentwicklung von bestehenden Webshops (Bash, PHP)

06/2001-06/2002 Data Center Administrator, Innovative Software AG, Frankfurt.

Jahrespraktikum im Rahmen der Fachoberschule

- Administration von etwa 1000 Produktivservern (RedHat GNU/Linux)
- Vor-Ort Service in diversen Rechenzentren im Frankfurter Raum
- Pflege und Erweiterung des Administratoren Intranets (PHP, JavaScript)

Ausbildung

2004–2006 Ausbildung: Mediengestaltung Digital- und Printmedien, IAD, Marburg.

Abschluss: Mediengestalter (IHK)

2001–2004 Fachoberschule, Büdingen.

Fachrichtung: Wirtschaftsinformatik

1995–2001 **Realschule**, *Schule am Dohlberg*, Büdingen.

Abschluss: Mittlere Reife

Sprachen

Deutsch Muttersprache

Englisch Flüssig in Wort und Schrift

Persönliche Interessen

- Kochen

- Keyboards

- Science-Fiction Literatur