

# Simon Schiele

## Curriculum Vitae

Vilbeler Landstraße 83  
60388 Frankfurt  
Germany

☎ (+49) 152 5330 7817  
✉ [simon.codingmonkey@gmail.com](mailto:simon.codingmonkey@gmail.com)

🌐 [simon.psaux.de](http://simon.psaux.de)

🐙 [simonschiele](https://github.com/simonschiele)



### Technische Kenntnisse

Entwicklung Python, C, PHP, Bash, JavaScript  
Linux Debian/Ubuntu, BSD, Yocto, Buildroot, Kernel  
Tools Jira, Confluence, Agile (Scrum/Kanban)  
DevOps SQL, NoSQL, Log/Metric Databases, AWS, Azure,  
Docker, Kubernetes, Jenkins, Git, Automation

### Beruflicher Werdegang

- 11/2017–01/2020 **Embedded Software Engineer**, WITEKIO GMBH, Frankfurt.
- Entwicklung von Linux- und Android Board Support Packages (BSP) (Yocto, Buildroot, AOSP, div. IoT Frameworks)
  - Entwicklung von Linux Kernel und Userspace Device Treibern (Input, Sensoren, Displays, Modems)
  - Pflege und Weiterentwicklung von bestehenden Linux und Android BSPs
  - Beratung bei Linux Entwicklung, erstellen von Migrationspfaden und generelles troubleshooting für Hard- und Softwareprojekte
- 09/2015–10/2017 **Python Developer**, PROFITBRICKS GMBH, Berlin.
- Entwicklung der internen Cloud Datacenter Management Suite (Python, Django, PostgreSQL, IPMI, Icinga, Cloudian)
  - Site Reliability Management für High Traffic API- und Frontend-Projekte
  - Daily Operations und Incident Handling (nach ITIL/ISO)
  - Organisation von regelmäßigen internen Workshops 'Advanced development techniques' (Themen: Python, REST)
- 06/2009–02/2015 **Software Developer**, YPSILON.NET AG, Frankfurt.
- Entwicklung von Backend-Anwendungen und Webservices im Tourismus- und Finanzbereich (Python, PHP)
  - Leitung Abteilung 'Rental Car Development'
  - Aufbau und Pflege von PCI DSS (Class 1) Scope und Services
  - Administration von Application-, Entwicklungs- und Webservern

- 01/2009–05/2009 **Freiberufler**, ENGINEERING/DEVELOPMENT, Frankfurt.  
◦ Prototyping von Embedded Devices für Point-of-Sale Werbung (OpenEmbedded, Python)  
◦ Entwicklungen und Pflege von CMS and Onlineshop systemen (Python, Django, Satchmo)
- 06/2006–12/2008 **Software Engineer**, REFLEXMEDIA GMBH, Limburg.  
◦ Entwicklung eines Point-of-Sale Multimedia Systems auf Linux Basis  
◦ Aufbau und Pflege der firmeneigenen GNU/Linux Distribution (Debian basiert)  
◦ Administration und Pflege mehrerer hundert Client Systeme (Dezentral, Deutschlandweit)  
◦ Administration der Linux Web-, Entwicklungs- und Packetserver
- 06/2005–12/2005 **Mediengestalter**, REFLEXMEDIA GMBH, Limburg.  
6 Monatiges Praktikum im Rahmen der Ausbildung zum Mediengestalter  
◦ Entwicklung einer Demonstartionsumgebung für dynamische POS Werbung (Flash/ActionScript, PHP)  
◦ Weiterentwicklung von bestehenden Webshops (Bash, PHP)
- 06/2001–06/2002 **Data Center Administrator**, INNOVATIVE SOFTWARE AG, Frankfurt.  
Jahrespraktikum im Rahmen der Fachoberschule  
◦ Administration von etwa 1000 Produktivservern (RedHat GNU/Linux)  
◦ Vor-Ort Service in diversen Rechenzentren im Frankfurter Raum  
◦ Pflege und Erweiterung des Administratoren Intranets (PHP, JavaScript)

---

## Ausbildung

- 2004–2006 **Ausbildung: Mediengestaltung Digital- und Printmedien**, IAD, Marburg.  
Abschluss: Mediengestalter (IHK)
- 2001–2004 **Fachoberschule**, Büdingen.  
Fachrichtung: Wirtschaftsinformatik
- 1995–2001 **Realschule**, *Schule am Dohlberg*, Büdingen.  
Abschluss: Mittlere Reife

---

## Sprachen

- Deutsch Muttersprache  
Englisch Flüssig in Wort und Schrift

---

## Persönliche Interessen

- |                     |                             |
|---------------------|-----------------------------|
| - Kochen            | - Science-Fiction Literatur |
| - Keyboard-sammlung | - Fernsehserien             |