

# Konzept Social Media App

## Allfällige Risiken

- Technische Schwierigkeiten beim Implementieren komplexer Funktionalitäten.
- Zeit könnte bei Problemen knapp werden.

## Use Cases

- Als User soll ich mich mit meinen Daten registrieren können.
- Als User soll ich mich Anmelden können.
- Als User soll ich Beiträge von anderen Usern sehen können.
- Als User soll ich Beiträge von anderen Usern liken und kommentieren können.
- Als User soll ich eigene Beiträge erstellen können.
- Als User soll ich anderen Usern folgen können.
- Als User soll ich mein eigenes Profil anschauen.
- Als User soll ich mein Beitrag löschen können.
- Als User soll ich Beiträge teilen können.
- Als User soll ich Benutzer suchen können.

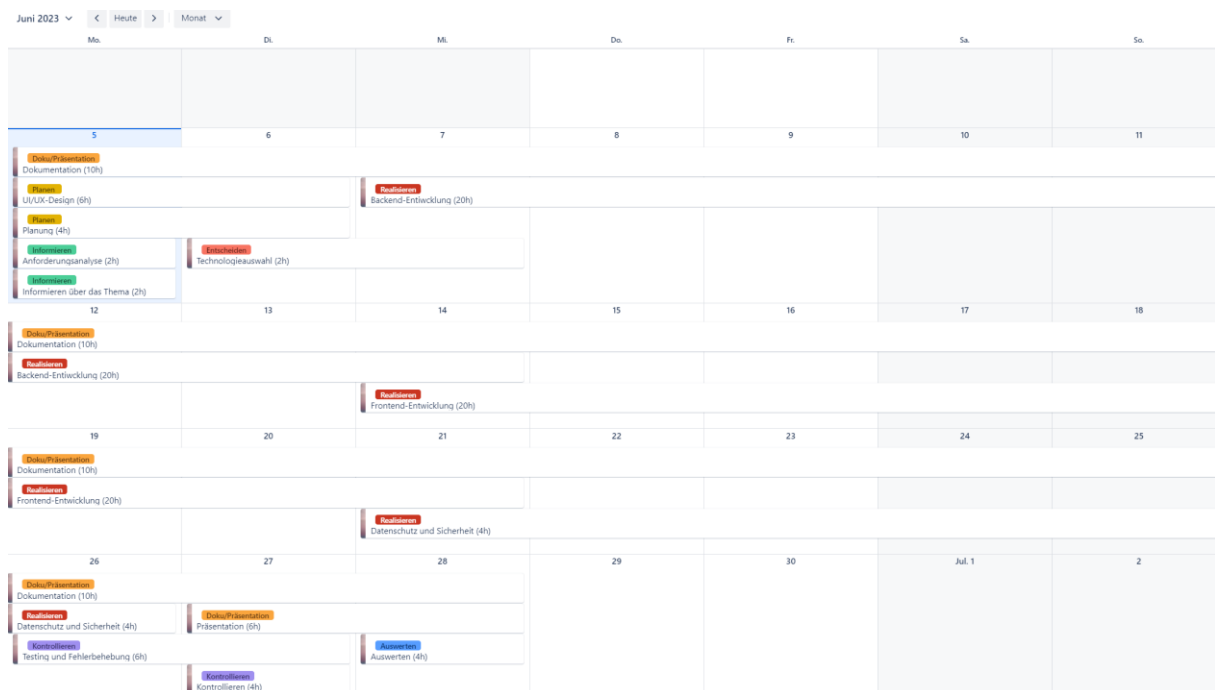
## Arbeitspakete

Arbeitspaket	Beschreibung	Zeit auf 2h genau
Anforderungsanalyse	Definition der Funktionalitäten und Designanforderungen	2h
Informieren über das Thema	Sämtliche Informationen über Thema sammeln (Programmiersprache, Entwicklungsumgebung, etc.)	2h
Planung	Planen was, wann in der Projektlaufzeit gemacht wird.	8h
Technologieauswahl	Auswahl von Technologien, Frameworks, Bibliotheken und Tools.	2h
UI/UX-Design	Erstellung eines Designkonzepts für die Benutzeroberfläche der App. Erstellung von Wireframes und Prototypen.	6h
Backend-Entwicklung	Aufsetzen der Node.js-Entwicklungsumgebung. Implementierung der Serverlogik für die App-Funktionen. Implementierung und Erstellung der Datenbank.	20h
Frontend-Entwicklung	Umsetzung des UI/UX-Designs in HTML, CSS und JavaScript. Entwicklung der Benutzeroberfläche und Integration von Backend-Schnittstellen.	20h
Datenschutz und Sicherheit	Implementierung von Sicherheitsmassnahmen wie Authentifizierung und Datenschutz	4h
Testing und Fehlerbehebung	Durchführung umfangreicher Tests zur Funktionalität und Stabilität der App. Behebung von Fehlern.	6h
Kontrollieren	Definierte Ziele anschauen und erreichte Ziele abhacken.	4h
Dokumentation	Erstellung einer umfangreichen Dokumentation des Projekts.	10h
Präsentation	Präsentation erstellen, lernen und vor Lehrmeister präsentieren.	6h

Auswerten	Projekt bewerten und reflektieren.	4h
Puffer	Puffer für Probleme oder Verzögerung	6h
<b>Gesamt</b>		<b>92h</b>

## Zeitplanung

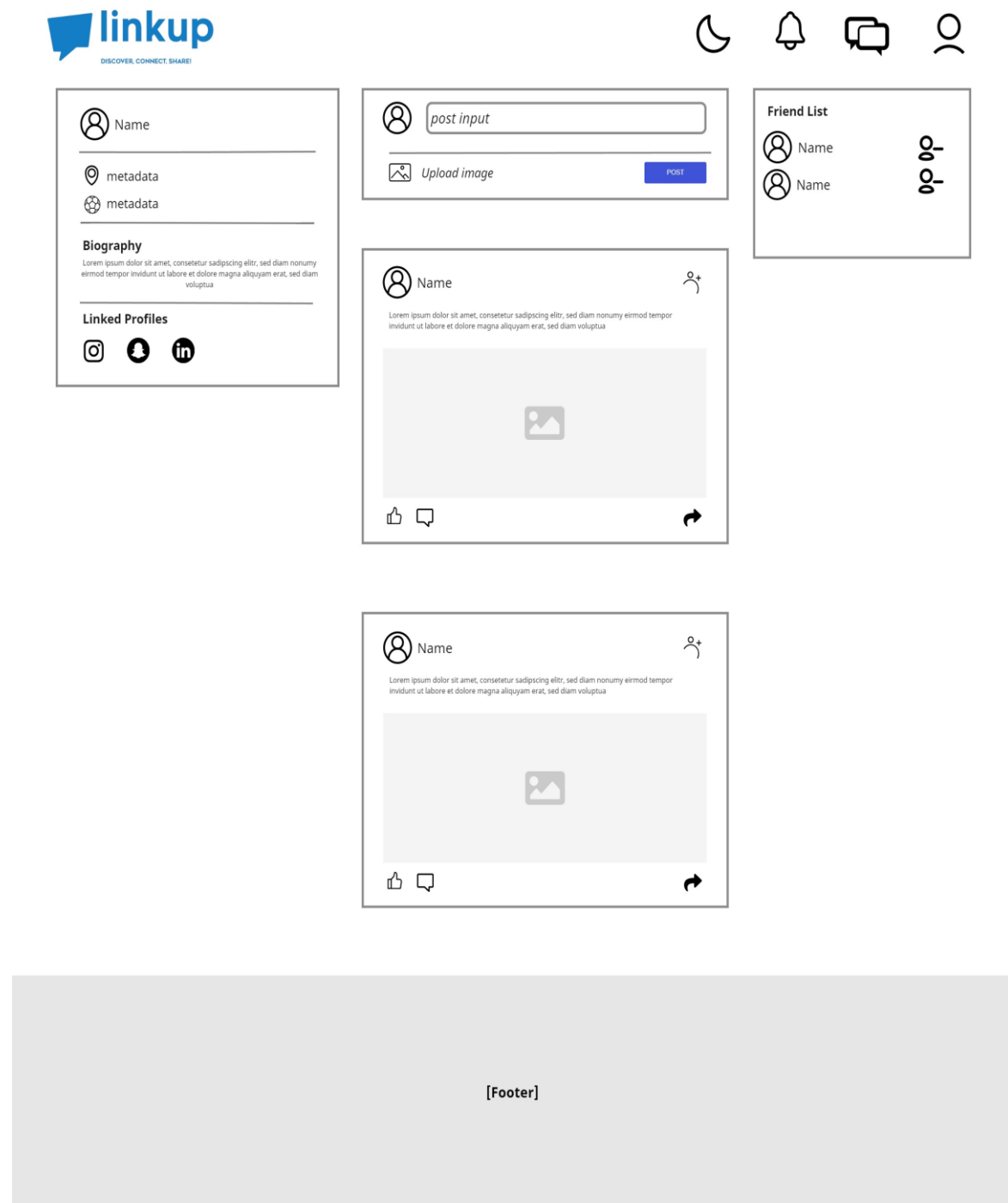
Die Zeitplanung habe ich mit Trello realisiert. Ich habe alle Arbeitspakete mit ihrem Startdatum und Enddatum erstellt. Trello ermöglicht eine einfache und visuelle Darstellung der Arbeitspakete, deren Status und Zuweisung an Teammitglieder. Dadurch kann ich effizient arbeiten und den Fortschritt des Projekts im Blick behalten.




Gantt Diagramm

## Wireframe/UI, UX-Design


Wireframes sind eine wichtige Komponente bei der Entwicklung einer Anwendung und spielen eine entscheidende Rolle in der Phase des UI/UX-Designs. Die Erstellung von Wireframes hat mir dabei geholfen, das grundlegende Layout, die Struktur und die Funktionalität meiner Social Media App zu visualisieren und zu planen.






 Name

---

 metadata

 metadata




---


**Biography**


Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua


---


**Linked Profiles**







 Upload image


 Name




Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua







  

 Name



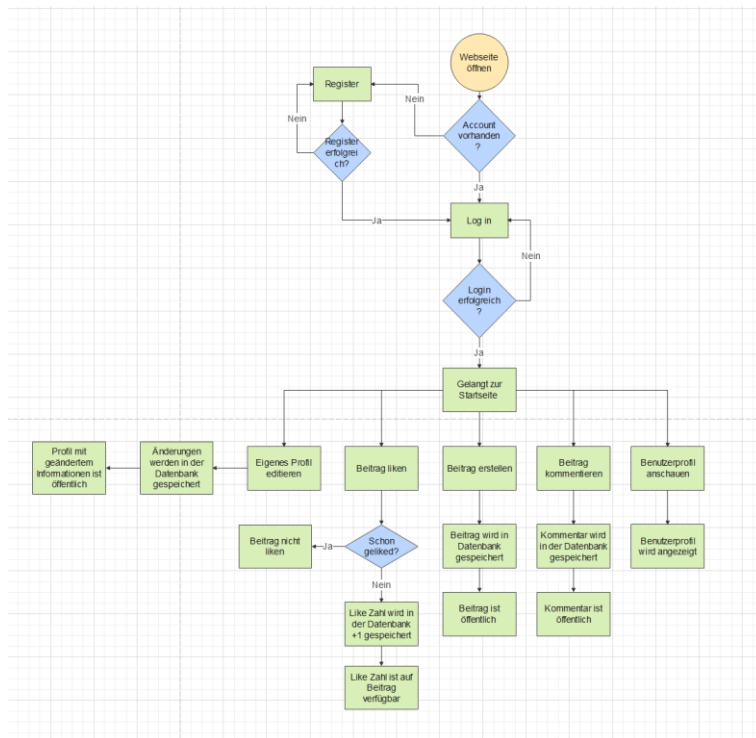
Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua



## Flow Chart

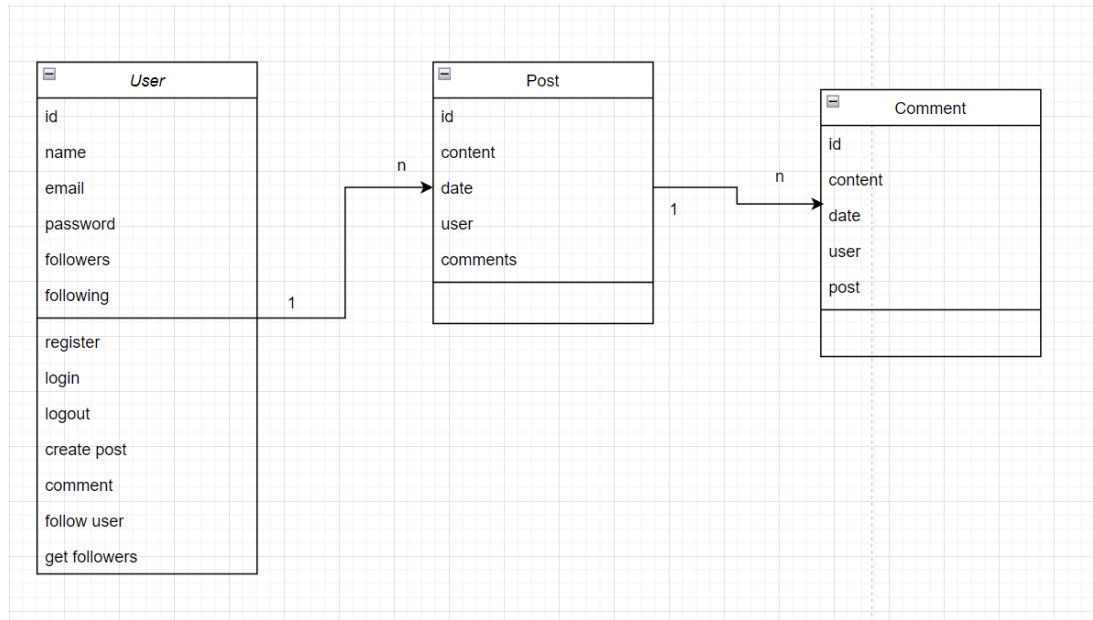
Das Flowchart ist eine visuelle Darstellung des Ablaufs und der Entscheidungswege innerhalb meiner Social Media App. Es zeigt den Fluss der Benutzerinteraktionen und veranschaulicht, wie verschiedene Funktionen und Prozesse miteinander verbunden sind.



Flow Chart

## Klassendiagramm

Das Klassendiagramm dient als visuelle Darstellung der Struktur und der Beziehungen zwischen den Klassen in deiner Social Media App. Es bietet einen Überblick über die wichtigsten Klassen und deren Attribute und Methoden.



Klassendiagramm