

Projekttitel	
Social Media App	
Projektleiter (Name, E-Mail)	Coach (Name, E-Mail)
Simon Streuli, simonstreuli@gmx.ch	Fabian Dennler
Projektstart	Projektende
05.06.2023	28.06.2023
Idee / Kurzbeschreibung (Um was geht es bei diesem Projekt?)	
Mein Projekt ist es eine Social Media zu entwickeln. Die App soll es Benutzern ermöglichen, sich zu registrieren, Inhalte zu teilen, Inhalte zu kommentieren, anderen Benutzern zu folgen. Die App soll eine benutzerfreundliche Oberfläche besitzen und es Benutzern ermöglichen, sich zu vernetzen.	
Ausgangslage (Was ist los? Warum wird der Projektauftrag gestellt?)	
Heutzutage spielt Social Media eine wichtige Rolle bei der Kommunikation und dem Austausch von Informationen, deshalb möchte ich eine eigene Social Media App entwickeln, die meinen Vorstellungen und Ideen entspricht.	
Projektziele (Erwartete Resultate. Forderungen und Wünsche)	Prior.¹
<ul style="list-style-type: none"> Entwicklung einer übersichtlichen und einfachen Benutzeroberfläche, die es Benutzern ermöglicht, sich miteinander zu vernetzen. 	A
<ul style="list-style-type: none"> Benutzern soll es möglich sein, Beiträge zu erstellen, Benutzern zu folgen, Beiträge zu liken und zu kommentieren. 	A
<ul style="list-style-type: none"> Es soll möglich sein, sich sicher zu registrieren und sich sicher anzumelden. 	A
<ul style="list-style-type: none"> Jeder Benutzer soll eine Einzelansicht zu seinem Profil haben. 	B
<ul style="list-style-type: none"> Benutzer sollen untereinander Chatten können. 	C
Vorgehensziele (Forderungen und Rahmenbedingungen)	Prior.¹
<ul style="list-style-type: none"> IPERKA anwenden 	B
<ul style="list-style-type: none"> Ausführlich und sauber Dokumentieren 	A
<ul style="list-style-type: none"> UI/UX-Design lernen und anwenden 	B
<ul style="list-style-type: none"> Frontend/Backend Kenntnisse vertiefen, neue Technologien kennenlernen (React.js) 	A
<ul style="list-style-type: none"> Testing und Fehlerbehebung, um Funktionalität und Stabilität der App sicherzustellen 	B
Lernziele (Welche Kompetenzen werden angestrebt?)	Prior.¹

<ul style="list-style-type: none"> Vertiefte Kenntnisse in der Entwicklung von Webanwendungen 	A
<ul style="list-style-type: none"> Node.js Kenntnisse erweitern 	A
<ul style="list-style-type: none"> Sicherheitsaspekte in Webanwendungen verstehen und anwenden 	C
<ul style="list-style-type: none"> HTML, CSS, JavaScript-Fähigkeiten erweitern, allenfalls React.js lernen 	B
<ul style="list-style-type: none"> SQL oder MongoDB in Webanwendung integrieren 	B
<ul style="list-style-type: none"> Projektmanagement und Organisationsfähigkeit 	A
<ul style="list-style-type: none"> Test- und Fehlerbehebungskompetenz ausbauen 	B
<ul style="list-style-type: none"> Präsentationskompetenz verbessern 	B
Ressourcen (Personal, Sachmittel, Material?)	Menge
<ul style="list-style-type: none"> Eigener Laptop mit Internetverbindung 	1x
<ul style="list-style-type: none"> Arbeitstage 	12
Projektentscheidung (Freigabeunterschrift)	Datum
Freigabe durch: Fabian	05.06.23

1) A = Must have

B = Starkes Wunschziel, wenn irgendwie möglich

C = "Nice to have"