

# Firmen Webseite

## CSS & HTML



Autoren

**Streuli, Girolimetto, Acimovic**

Erstelldatum

**09.12.2022**

Abgabedatum

**1.1.2023**

## Inhaltsverzeichnis

Firmen Webseite CSS & HTML .....	1
<b>Änderungstabelle .....</b>	<b>3</b>
<b>Auftrag .....</b>	<b>4</b>
Projektbeschreibung .....	4
<b>1. Informieren .....</b>	<b>5</b>
1.1 Infos sammeln .....	5
1.2 Unserer SMART Strategie .....	5
1.3 Was brauchen wir, um eine Webseite zu programmieren .....	5
<b>2. Planen .....</b>	<b>6</b>
2.1 Arbeitspakete .....	6
2.2 Gantt-Diagramm .....	7
<b>3. Entscheiden .....</b>	<b>8</b>
3.1 Inhaltliche Entscheidung .....	8
3.2 Nutzwertanalyse für Website .....	9
3.3 Weitere Entscheidung .....	9
3.4 Weitere Entscheidung .....	9
3.4 Namen / Produkt .....	10
<b>4. Realisieren .....</b>	<b>10</b>
4.1 HTML & CSS lernen .....	10
4.2 Layoutdesign .....	11
4. 3 Webseite realisieren .....	12
<b>5. Kontrollieren .....</b>	<b>15</b>
5.1 Prüfprotokoll .....	15
<b>6. Auswerten .....</b>	<b>15</b>

**Änderungstabelle**

Datum	Wer	Was	Checked
09.12.22	Streuli	Initialdokument erstellt	<input checked="" type="checkbox"/>
16.12.22	Streuli	Abschnitt Planen und Entscheiden anfangen	<input checked="" type="checkbox"/>
19.12.22	Streuli	Planen überarbeitet	<input checked="" type="checkbox"/>
19.12.22	Girolimetto	Überarbeitet	<input checked="" type="checkbox"/>
23.12.22	Streuli	Entscheiden weiter gearbeitet	<input checked="" type="checkbox"/>
23.12.22	Streuli, Girolimetto, Acimovic	Realisieren anfangen	<input checked="" type="checkbox"/>
13.01.23	Girolimetto	Infomieren mit SMART bearbeitet	<input checked="" type="checkbox"/>
13.01.23	Streuli	Realisieren bearbeitet	<input checked="" type="checkbox"/>
20.01.23	Streuli	Kontrollieren und auswerten anfangen	<input checked="" type="checkbox"/>
20.01.23	Girolimetto	Entscheiden	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

## Auftrag

### Projektbeschreibung

**Gruppe:** Streuli, Girolimetto, Acimovic

#### **Projektauftrag:**

Unser Projekt ist es, eine Webseite für eine fiktive Firma mit einer Homepage und vier Unterseiten zu programmieren. Sie soll von uns selbst mit HTML und CSS programmiert werden. Die Webseite soll eine „Produktseite“, eine „Über uns“ Seite und eine „Kontaktseite“ haben. Die Webseite soll für jedes Endgerät (Handy, Desktop, etc) verfügbar sein. Sie soll mit einer Navigationsleiste und einem Footer ausgestattet sein. Die Webseite soll interaktiv sein, bei den Produkten soll es eine Slideshow mit Produktbildern geben, man sollte auf die Produktbilder klicken können und eine Vergrößerung auslösen. Copyright und Datenschutzrichtlinien werden ausführlich im Footer aufgelistet. Die Homepage soll mit einem Hintergrundvideo gestartet werden. Interaktive Buttons sollen die Navigation erleichtern. Der Standort der Firma wird mit einer interaktiven Karte aufgezeigt für eine persönliche Begegnung. Wir verwenden für dieses Projekt ein Softwareverwaltungssystem benutzen. Die Webseite soll bis zum Ende des Moduls fertig sein.

## 1. Informieren

### 1.1 Infos sammeln

Mit der Gruppe „Step-BRO“ haben wir uns Gedanken gemacht, was wir für ein Projekt bestreiten möchten und wie das ganze ablaufen sollte. Die grössten Fragen waren: was?, wozu?, wie? und für wen? Was uns allen aber am meisten begeistert hat, war es eine Firmenwebsite zu erstellen, mit den Programmiersprachen HTML und CSS, die gegen Ende des Moduls sehr professionell und wie von Profis erstellt aussehen sollte.

### 1.2 Unserer SMART Strategie

**S** – Spezifisch: Erstellung einer eigenen Website

**M** -Messbar: Ziel ist es, eine voll funktionsfähige Website mit eigenem Design und Inhalt zu erstellen die auch noch Responsive ist

**A** - Attraktiv: Mit Hilfe von Website-Informationstools und -Plattformen wie Visual Studio code ist es möglich, eine eigene Website zu erstellen.

**R** - Realistisch: Eine eigene Website kann für die Präsentation von Unternehmen, Produkten oder Dienstleistungen genutzt werden und ist ein wichtiger Bestandteil des Online-Marketings

**T** - Terminiert: Mit ein wenig Zeit und Geduld kann eine Website innerhalb weniger Tage oder Wochen erstellt werden.

### 1.3 Was brauchen wir, um eine Webseite zu programmieren

- HTML-Kenntnisse
- CSS-Kenntnisse
- Entwicklungsumgebung
- GIT-Repository, um miteinander arbeiten zu können
- Layout
- Inhalt

## 2. Planen

### 2.1 Arbeitspakete

Als erstes haben wir in Excel uns nützliche Arbeitspakete überlegt, die wir die nächsten Wochen verfolgen werden.

Arbeitspakete	Inhalt
<b>Informieren über Thema</b>	Sämtliche Informationen über Thema sammeln (Programmiersprache, Entwicklungsumgebung, etc).
Projektbeschreibung	Projekt mittels SMART Regel genau beschreiben / Ziele festlegen
<b>Planen/Entscheiden</b>	
Ablauf planen	Planen was in der nächsten Zeit gemacht wird
Gantt-Diagramm	Diagramm indem die nächsten Wochen geplant werden(wer, was, wann)
Inhalte entscheiden	Besprechen und entscheiden welche Inhalte auf die Webseite kommen sollen
Layout der Webseite entscheiden	Layout visualisieren und für eines entscheiden
Gewichtung	Definieren was uns wie wichtig ist
<b>Realisieren</b>	
Homepage Teil 1	Erster Teil der Homepage(Background, Slogan)
Homepage Teil 2	Zweiter Teil der Homepage(Button, Navbar, Footer)
Produktpage Teil 1	Erster Teil der Produktpage(Produkt mit Preis, Beschreibung etc, Bild)
Produktpage Teil 2	Zweiter Teil der Produktpage(Slideshow, Bewertungen, Navbar, Footer)
Über uns Page Teil 1	Erster Teil der Über uns Page(Mitarbeiter, Bild)
Über uns Page Teil 2	Zweiter Teil der Über uns Page(Text, Navbar, Footer)
Kontakt Page Teil 1	Erster Teil der Kontakt Page(Standort, Bild)
Kontakt Page Teil 2	Zweiter Teil der Kontakt Page(Formular, Navbar, Footer)
Navbar/Footer	Navbar mit Navigationselementen und Logo erstellen / Footer mit Datenschutz und Allgemeinen Infos erstellen
Überarbeiten	Überarbeitung und Besprechung der Pages
<b>Kontrollieren/Auswerten</b>	
Kontrollieren	Ziele anschauen und abhacken
Verbessern	Nicht erreichte Ziele verbessern
Auswerten	Schlussendlich auswerten/bewerten
Präsentation vorbereiten	Endprodukt Präsentation erstellen/lernen
Präsentieren	Produkt vor Klasse präsentieren

*Arbeitspakete*

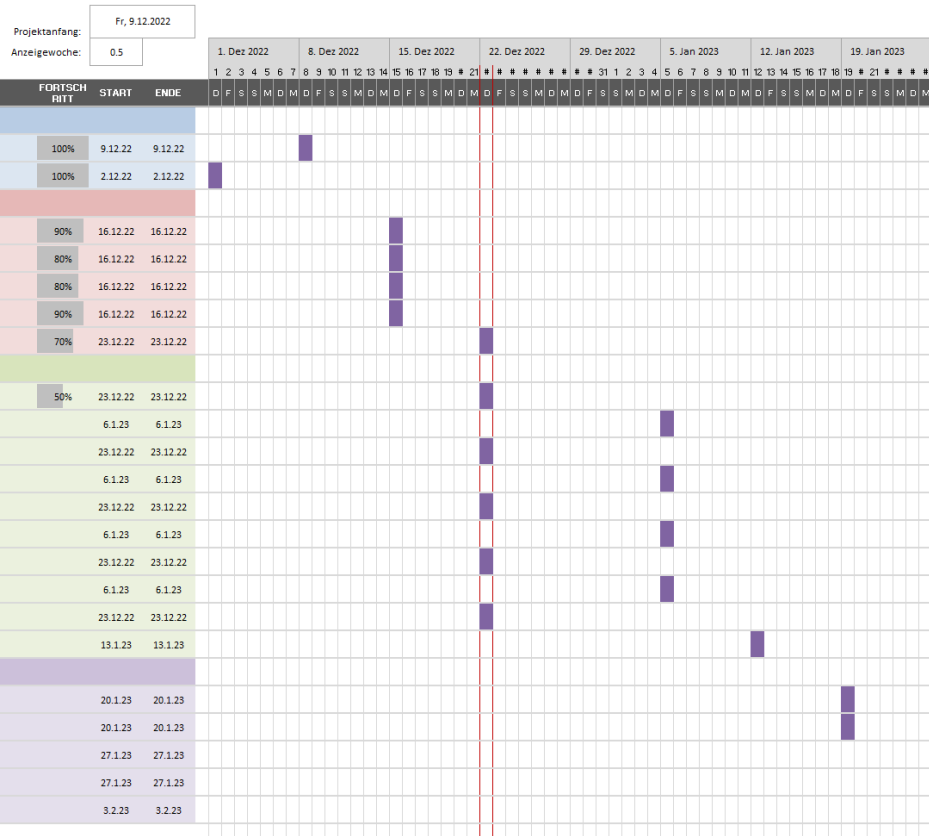
## 2.2 Gantt-Diagramm

In Excel haben wir mit einer Vorlage ein Gantt-Diagramm erstellt. Wir haben Arbeitspakete erstellt und geplant, wann die Aufgabe beginnt und wann sie endet.

### Webseite realisieren

TBZ

Streuli, Girolimetto, Acimovic



Gantt-Diagramm

### 3. Entscheiden

#### 3.1 Inhaltliche Entscheidung

Wir haben entschieden, auf welcher Page, welche Inhalte vorkommen sollen.

Inhalt			
<b>Homepage</b>	<b>Produktpage</b>	<b>Über uns</b>	<b>Kontakt</b>
Navbar	Navbar	Navbar	Navbar
Hintergrundbild	Produkt mit Bild Slideshow	Mitabeiter mit Bild un Text	Kontaktformular
Slogan mit Button	Bild wechseln Button	Firmen Geschichte	Standort mit Maps verlinkt
Zusammenfassung Produkt/ Hauptseller	Kunden Feedback		
Footer	Footer	Footer	Footer
<b>Navbar</b>	<b>Footer</b>		
Logo mit Click zu Homepage	Rechtliches		
Produktpage mit Click zu der Seite	Copyright		
Über Uns mit Click zu der Seite	Social Media		
Kontakt mit Ckick zu der Seite	Produzent der Webseite		

*Inhalt der Webseite*

Wir haben uns so entschieden, weil wir eine Verkaufsseite erstellen wollen und wir uns sie so vorgestellt haben.



### 3.2 Nutzwertanalyse für Website

0 = nicht wichtig  
1 = gleich wichtig  
2 = wichtig

	Schnittst.	Unter- grund	Funktion	Benut- zer	Bilder	Inhalt	Reaktion	Design
Schnittst.	///	2	1	0	1	0	1	1
Untergrund	0	///	1	0	1	0	1	0
Funktion	1	1	///	0	0	0	1	0
Benutzer	2	2	2	///	1	0	1	1
Bilder	1	1	2	1	///	0	1	0
Inhalt	2	2	2	1	2	///	1	0
Reaktion	2	1	1	0	1	0	///	1
Design	1	1	1	0	1	0	1	///

### 3.3 Weitere Entscheidung

Kriterium	Visual Studio Code	IntelliJ IDEA	PyCharm	AppCode
Funktionalität	Hoch	Mittel	Mittel	Hoch
Kompatibilität	Hoch	Mittel	Hoch	Mittel
Benutzerfreundlichkeit	Hoch	Niedrig	Mittel	Hoch
Unterstützung und Ressourcen	Hoch	Hoch	Niedrig	Niedrig
Kosten	Kostenlos	Kostenpflichtig	Kostenpflichtig	Im Budget
Skalierbarkeit	Ja	Ja	Ja	Ja
Integrationsfähigkeit	Ja	Ja	Nein	Nein
Sicherheit	Hoch	Hoch	Mittel	Hoch

Wie man in der Tabelle sieht, erzielt Visual Studio Code die höchste Punktzahl in Bezug auf die meisten Kriterien, wie Funktionalität, Kompatibilität, Benutzerfreundlichkeit, Unterstützung und Ressourcen, Skalierbarkeit und Integrationsfähigkeit. Auch in Bezug auf Sicherheit erzielt es eine hohe Bewertung. Basierend auf dieser Analyse, erscheint Visual Studio Code als die beste Wahl für unsere Anforderungen.

### 3.4 Weitere Entscheidung

- Wir verwenden **HTML & CSS**, da wir das schon in der Projektbeschreibung entschieden haben.

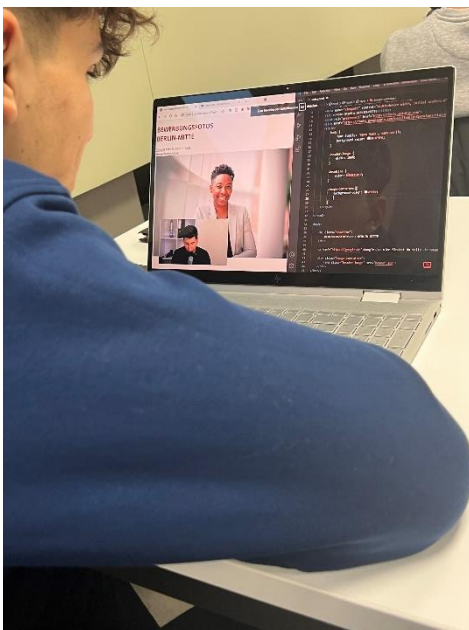
- Als Versionsverwaltungssystem verwenden wir **GIT**, weil es, dass bekannteste Versionverwaltungssystem ist und wir es kennen.

### 3.4 Namen / Produkt

Wir haben uns dazu entschieden unsere Firma **EvoWater** zu nennen. Als Produkt wollen wir **Wasserflaschen** und **Geschmackstabletten** mit unserem Logo darauf verkaufen.

## 4. Realisieren

### 4.1 HTML & CSS lernen

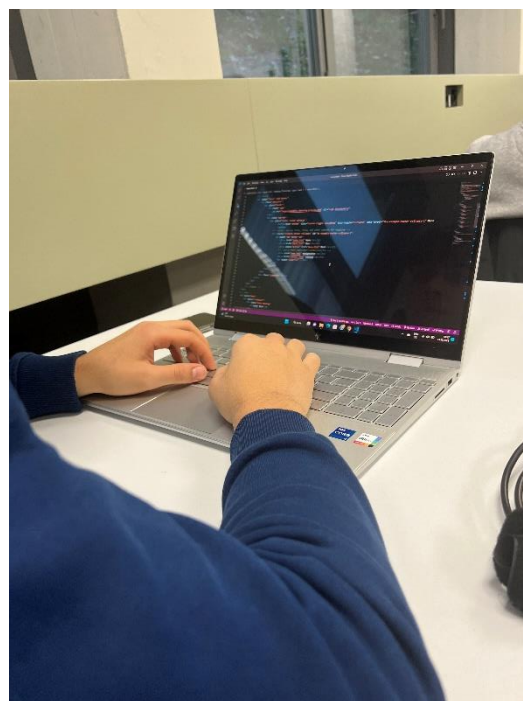


Um HTML und CSS zu lernen, haben wir uns YouTube Tutorials angeschaut, wie man eine Webseite mit HTML & CSS programmiert.

Wir haben viel gelernt und kennen nun die Basics.

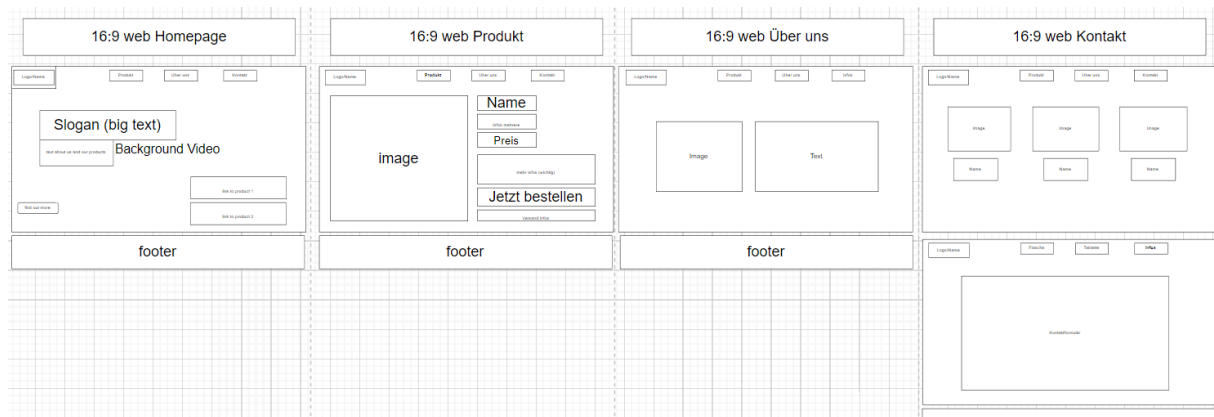
Um das gelernte jetzt umsetzen zu können, programmieren wir die ersten paar Zeilen mit HTML.

Damit HTML eine schöne darstellung erhält, können wir mit CSS designen.



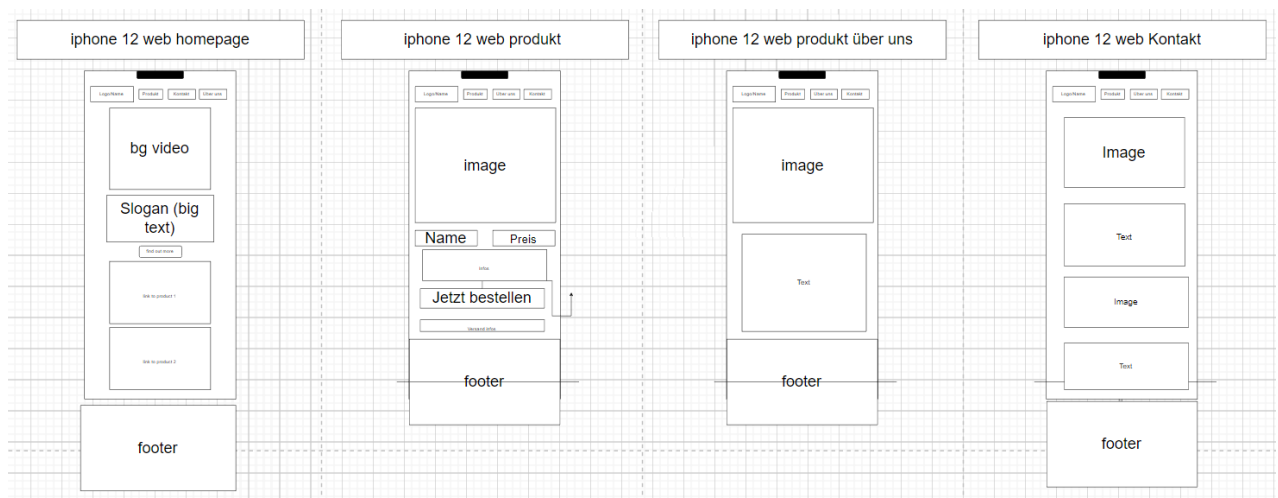
## 4.2 Layoutdesign

Wir haben dieses Layout designed, um einen Überblick zu haben.



### PC-Visualisierung von Webseite

Wir haben uns auch ein Layout für die iPhone Ansicht erstellt.



### Handy Visualisierung von Webseite

## 4. 3 Webseite realisieren

- Logo / Icon

Mit [looka](#) haben wir unser Logo und Icon generiert. Sie sehen so aus:



Logo



Icon

- Icon einbinden

```
<link rel="shortcut icon" href="logo.ico" type="image/x-icon">
```

Mit diesem Code konnten wir ein Icon oben auf dem Tab einblenden

- Navbar

```
<header>
  <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar navbar-dark bg-dark fixed-top py-3">
    <a class="navbar-brand" href="index.html">
      
      EvoWater
    </a>
    <button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarNavAltMarkup"
      aria-controls="navbarNavAltMarkup" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
      <span class="navbar-toggler-icon"></span>
    </button>
    <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNavAltMarkup">
      <div class="navbar-nav">
        <a class="nav-item nav-link" href="index.html">Home</a>
        <a class="nav-item nav-link active" href="#">User Produkt<span class="sr-only">(current)</span></a>
        <a class="nav-item nav-link" href="Produkt.html">Produkt</a>
        <a class="nav-item nav-link" href="Kontakt.html">Kontakt</a>
      </div>
    </div>
  </nav>
</header>
```

Navbar

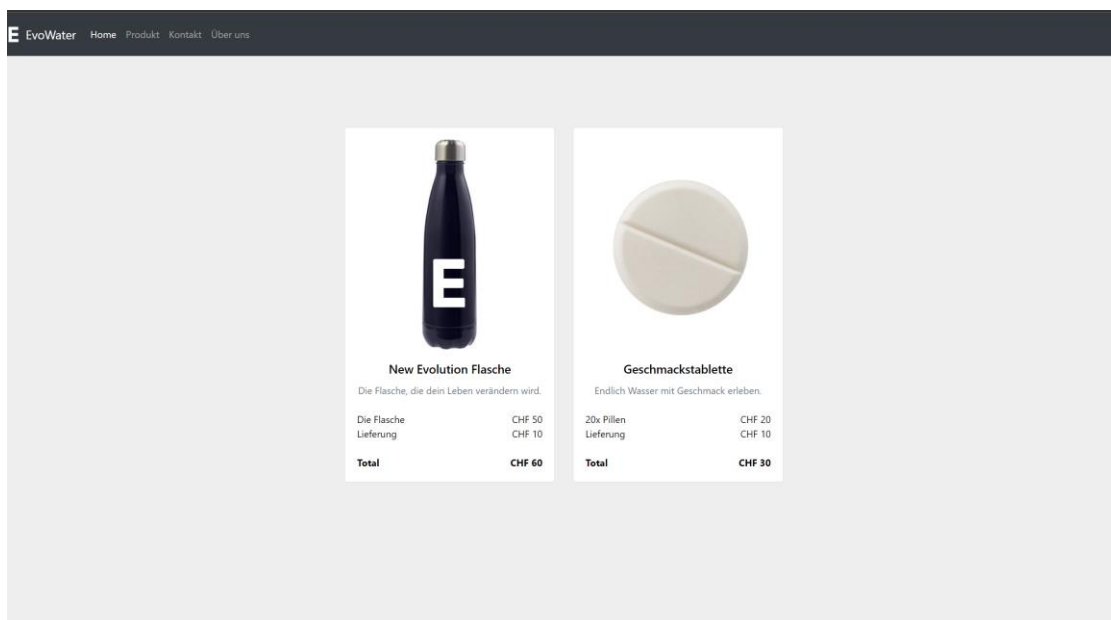
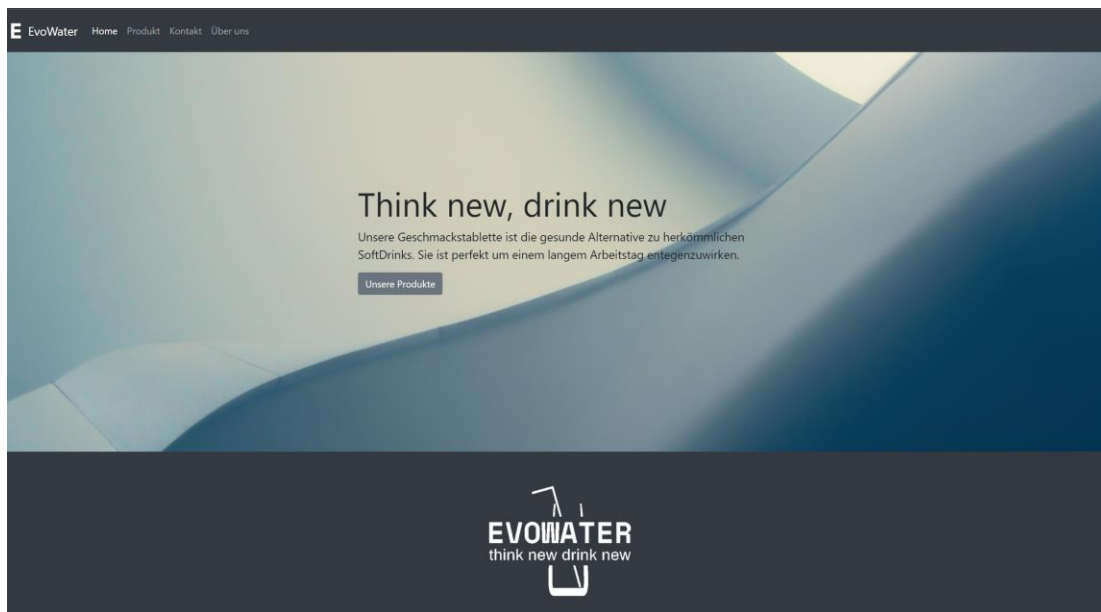
Die Navbar haben wir mit Bootstrap erstellt. Wir haben unser Logo und Seiten eingebunden.

Sie sieht so aus:



Navbar

## Homepage:



Wir haben probiert, das Design einheitlich und schlicht zu halten. Was unserer Meinung gut gelungen ist. Wir haben ein Hintergrundbild, Text und Buttons hinzugefügt. Man hat einfache und einheitliche Navigationsmöglichkeiten.

**Probleme:**

- GIT wir hatten einige Merge Conflicts, die wir zusammen lösen konnten
- HTML & CSS Anfangs schwierig, mussten viel Zeit investieren
- Responsive Design bei einigen Bildern
- Position von Text oder Inhalten war schwierig

## 5. Kontrollieren

### 5.1 Prüfprotokoll

Um unsere Ziele zu prüfen, haben wir mit Excel ein Prüfprotokoll erstellt.

<b>Prüfprotokoll</b>			
Inhalte	NOT O.K	O.K	
<b>Homepage</b>			
Inhalt		✓	Slogan, Text und Produkt Link vorhanden
Design		✓	Design einheitlich und schön
Navigation		✓	Navigation durch Buttons möglich
Background-Image		✓	Hintergrundbild vorhanden
Produkt Button		✓	Button der zum Produkt führt funktioniert und vorhanden
Responsive	✓		Problem: Bild wird nicht nach Pixel verändert . Bei Handy Version Fehlerhaft. Lösung: Da wir nicht mehr viel Zeit übrig haben, lassen wir dieses Problem sein.
<b>Produktpage</b>			
Inhalt		✓	Produkt, Beschreibung etc vorhanden
Design		✓	Design einheitlich und schön
Navigation		✓	Navigation durch Navbar/Footer möglich
Produkt		✓	Eigens Produkt vorhanden
Slideshow		✓	Bild Slideshow funktioniert
Bewertungen		✓	Bewertung Sektion vorhanden
Responsive		✓	Responsives Layout vorhanden
<b>Über uns Page</b>			
Inhalte		✓	Text und Bild vorhanden
Design		✓	Design einheitlich und schön
Navigation		✓	Navigation durch Navbar/Footer möglich
Bild		✓	Bild vorhanden
Responsive	✓		Problem: Bild wird nicht nach Pixel verändert . Bei Handy Version Fehlerhaft. Lösung: Da wir nicht mehr viel Zeit übrig haben, lassen wir dieses Problem sein.
<b>Kontaktpage</b>			
Inhalte		✓	Bild von uns und Position vorhanden
Design		✓	Design einheitlich und schön
Bild von uns		✓	Bild von Noris, Simon und Sasa vorhanden
Formular		✓	Formular vorhanden (funktioniert nicht, aber auch so geplant)
Responsive		✓	Responsives Layout vorhanden
<b>Navbar</b>			
Navigation möglich		✓	Navigation mit Links möglich
Links		✓	Links von verschiedenen Seiten vorhanden
Logo		✓	Logo vorhanden führt auf Home
<b>Footer</b>			
Navigation möglich		✓	Navigation mit Links möglich
Links		✓	Links von verschiedenen Seiten vorhanden
Infos		✓	Infos über uns vorhanden

## 6. Auswerten

## 6.1 Reflexion Simon

Das Teamprojekt, bei dem Sasa Noris und ich eine Website realisiert haben, war eine grossartige Gelegenheit, um unsere Fähigkeiten in der Zusammenarbeit und im Projektmanagement zu verbessern. Wir haben uns mit allen Teilaspekten der IPERKA-Phasen auseinandergesetzt, von der Projektbeschreibung bis hin zur Umsetzung der endgültigen Webseite.

Während des Projekts haben wir uns intensiv mit HTML und CSS beschäftigt. Wir haben gelernt, wie man HTML-Tags verwendet, um Inhalte zu strukturieren und zu formatieren, und wie man CSS verwendet, um das Design und das Layout der Website anzupassen.

Wir haben gelernt, wie man verschiedene Designelemente wie Schriftarten, Farben und Raster einsetzt, um die Website attraktiv und benutzerfreundlich zu gestalten. Wir haben auch gelernt, wie man responsive Design verwendet, um sicherzustellen, dass die Website auf verschiedenen Geräten und Bildschirmgrössen gut aussieht. Ein wichtiger Aspekt, den wir gelernt haben, ist die Verwendung von CSS-Frameworks wie Bootstrap, das uns geholfen hat, Zeit zu sparen und eine responsive und gut strukturierte Website zu erstellen. Wir haben auch erlernt, wie man mit CSS Grid und Flexbox arbeitet, um das Layout der Website zu gestalten und zu optimieren.

Während des Projekts haben wir uns auch mit einigen Herausforderungen konfrontiert. Eine davon war, dass wir Probleme mit GIT hatten. Es gab mehrere Konflikte bei der Zusammenarbeit auf demselben Code und es war schwierig, diese zu lösen. Wir haben jedoch als Team zusammengearbeitet, um diese Probleme zu lösen und haben unsere Workflow-Prozesse verbessert, um in Zukunft solche Probleme zu vermeiden.

Ein weiteres Problem, mit dem wir konfrontiert waren, war, dass einige Mitglieder des Teams Schwierigkeiten hatten, HTML und CSS zu erlernen und anzuwenden. Wir haben jedoch als Team zusammengearbeitet, um die Kenntnisse und Fähigkeiten unserer Teammitglieder zu verbessern und uns gegenseitig unterstützt.

Obwohl diese Herausforderungen uns Zeit und Ressourcen gekostet haben, haben sie uns geholfen, als Team enger zusammenzuarbeiten und unsere Fähigkeiten zu verbessern. Durch die Bewältigung dieser Probleme haben wir gelernt, wie wichtig es ist, als Team zusammenzuarbeiten, um Probleme zu lösen und Schwierigkeiten zu überwinden.

Eine Auswertung des Projekts, die alle Teilaspekte umfasste, ermöglichte es uns, Erkenntnisse und Einsichten zu gewinnen, die wir in die Verbesserung des weiteren Ablaufs einbringen konnten.

Insgesamt war das Teamprojekt eine wertvolle Erfahrung, die uns gezeigt hat, wie wichtig eine sorgfältige Planung, Kommunikation und Zusammenarbeit sind, um erfolgreich ein Projekt umzusetzen. Durch die Arbeit an diesem Projekt unsere Kenntnisse und Fähigkeiten im Umgang mit HTML und CSS erheblich verbessert und sind



nun in der Lage, professionelle und ansprechende Websites zu erstellen. Ich bin zuversichtlich, dass die in diesem Projekt gewonnenen Fähigkeiten und Erkenntnisse uns in zukünftigen Projekten von Nutzen sein werden.

6.2 Reflexion Noris

6.3 Reflexion Sasa