

Firmen Webseite

CSS & HTML

Autoren

Streuli, Girolimetto, Acimovic

Erstelldatum

09.12.2022

Abgabedatum

1.1.2023

Inhaltsverzeichnis

Firmen Webseite CSS & HTML.....	1
Änderungstabelle	3
Auftrag.....	4
Projektbeschreibung	4
1. Informieren.....	5
1.1 Infos sammeln.....	5
1.2 Was brauchen wir, um eine Webseite zu programmieren.....	5
2. Planen.....	6
2.1 Arbeitspakete	6
2.2 Gantt-Diagramm.....	7
3. Entscheiden	8
3.1 Inhaltliche Entscheidung	8
3.2 Layout Entscheidung.....	8
3.3 Weitere Entscheidung	9
4. Realisieren	10
4.1 HTML & CSS lernen.....	10

Änderungstabelle

Datum	Wer	Was	Checked
09.12.22	Streuli	Initialdokument erstellt	<input checked="" type="checkbox"/>
16.12.22	Streuli	Abschnitt Planen und Entscheiden anfangen	<input checked="" type="checkbox"/>
19.12.22	Streuli	Planen überarbeitet	<input checked="" type="checkbox"/>
19.12.22	Girolimetto	Überarbeitet	<input checked="" type="checkbox"/>
23.12.22	Streuli	Entscheiden weiter gearbeitet	<input checked="" type="checkbox"/>
23.12.22	Streuli, Girolimetto	Realisieren anfangen	<input checked="" type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

Auftrag

Projektbeschreibung

Gruppe: Streuli, Girolimetto, Acimovic

Projektauftrag:

Unser Projekt ist es, eine Webseite für eine fiktive Firma mit einer Homepage und vier Unterseiten zu programmieren. Sie soll von uns selbst mit HTML und CSS programmiert werden. Die Webseite soll eine „Produktseite“, eine „Über uns“ Seite und eine „Kontaktseite“ haben. Die Webseite soll für jedes Endgerät (Handy, Desktop, etc) verfügbar sein. Sie soll mit einer Navigationsleiste und einem Footer ausgestattet sein. Die Webseite soll interaktiv sein, bei den Produkten soll es eine Slideshow mit Produktbildern geben, man sollte auf die Produktbilder klicken können und eine Vergrößerung auslösen. Copyright und Datenschutzrichtlinien werden ausführlich im Footer aufgelistet. Die Homepage soll mit einem Hintergrundvideo gestartet werden. Interaktive Buttons sollen die Navigation erleichtern. Der Standort der Firma wird mit einer interaktiven Karte aufgezeigt für eine persönliche Begegnung. Wir verwenden für dieses Projekt ein Softwareverwaltungssystem benutzen. Die Webseite soll bis zum Ende des Moduls fertig sein.

1. Informieren

1.1 Infos sammeln

Mit der Gruppe „Step-BRO“ haben wir uns Gedanken gemacht, was wir für ein Projekt bestreiten möchten und wie das ganze ablaufen sollte. Die grössten Fragen waren: was?, wozu?, wie? und für wen? Was uns allen aber am meisten begeistert hat, war es eine Firmenwebsite zu erstellen, mit den Programmiersprachen HTML und CSS, die gegen Ende des Moduls sehr professionell und wie von Profis erstellt aussehen sollte. Für das Designen der Website warten wir ab, bis die Planung im Modul 413 an die Reihen kommt.

1.2 Was brauchen wir, um eine Webseite zu programmieren

- HTML-Kenntnisse
- CSS-Kenntnisse
- Entwicklungsumgebung
- GIT-Repository, um miteinander arbeiten zu können
- Layout
- Inhalt

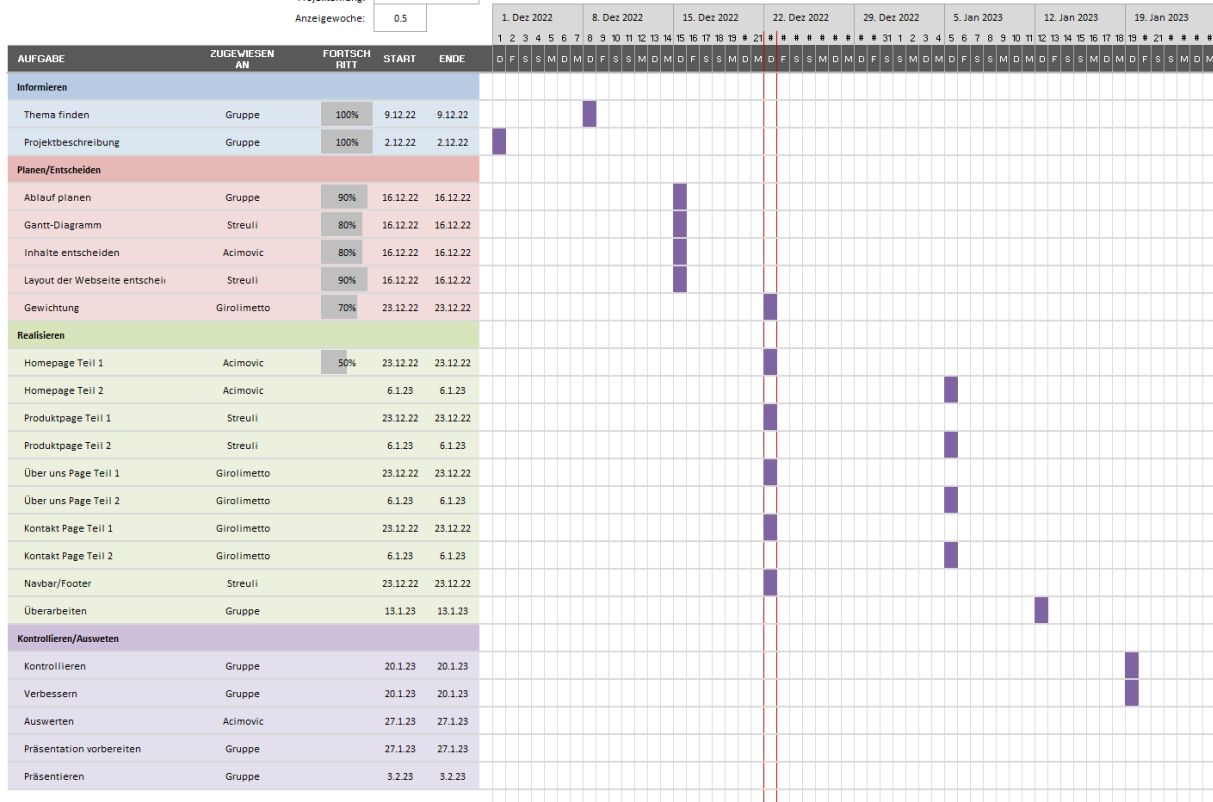
2. Planen

2.1 Arbeitspakete

Als erstes haben wir in Excel uns nützliche Arbeitspakete überlegt, die wir die nächsten Wochen verfolgen werden.

Arbeitspakete	Inhalt
Informieren über Thema	Sämtliche Informationen über Thema sammeln (Programmiersprache, Entwicklungsumgebung, etc).
Projektbeschreibung	Projekt mittels SMART Regel genau beschreiben / Ziele festlegen
Planen/Entscheiden	
Ablauf planen	Planen was in der nächsten Zeit gemacht wird
Gantt-Diagramm	Diagramm indem die nächsten Wochen geplant werden(wer, was, wann)
Inhalte entscheiden	Besprechen und entscheiden welche Inhalte auf die Webseite kommen sollen
Layout der Webseite entscheiden	Layout visualisieren und für eines entscheiden
Gewichtung	Definieren was uns wie wichtig ist
Realisieren	
Homepage Teil 1	Erster Teil der Homepage(Background, Slogan)
Homepage Teil 2	Zweiter Teil der Homepage(Button, Navbar, Footer)
Produktpage Teil 1	Erster Teil der Produktpage(Produkt mit Preis, Beschreibung etc, Bild)
Produktpage Teil 2	Zweiter Teil der Produktpage(Slideshow, Bewertungen, Navbar, Footer)
Über uns Page Teil 1	Erster Teil der Über uns Page(Mitarbeiter, Bild)
Über uns Page Teil 2	Zweiter Teil der Über uns Page(Text, Navbar, Footer)
Kontakt Page Teil 1	Erster Teil der Kontakt Page(Standort, Bild)
Kontakt Page Teil 2	Zweiter Teil der Kontakt Page(Formular, Navbar, Footer)
Navbar/Footer	Navbar mit Navigationselementen und Logo erstellen / Footer mit Datenschutz und Allgemeinen Infos erstellen
Überarbeiten	Überarbeitung und Besprechung der Pages
Kontrollieren/Auswerten	
Kontrollieren	Ziele anschauen und abhacken
Verbessern	Nicht erreichte Ziele verbessern
Auswerten	Schlussendlich auswerten/bewerten
Präsentation vorbereiten	Endprodukt Präsentation erstellen/lernen
Präsentieren	Produkt vor Klasse präsentieren

Arbeitspakete



3. Entscheiden

3.1 Inhaltliche Entscheidung

Wir haben entschieden, auf welcher Page, welche Inhalte vorkommen sollen.

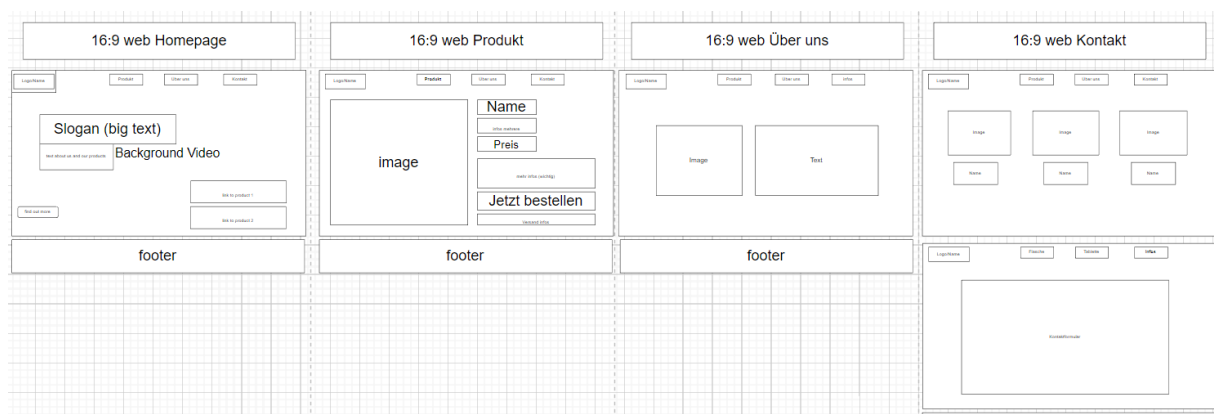
Inhalt			
Homepage	Produktpage	Über uns	Kontakt
Navbar	Navbar	Navbar	Navbar
Hintergrundbild	Produkt mit Bild Slideshow	Mitabeiter mit Bild un Text	Kontaktformular
Slogan mit Button	Bild wechseln Button	Firmen Geschichte	Standort mit Maps verlinkt
Zusammenfassung Produkt/ Hauptseller	Kunden Feedback		
Footer	Footer	Footer	Footer
Navbar	Footer		
Logo mit Click zu Homepage	Rechtliches		
Produktpage mit Click zu der Seite	Copyright		
Über Uns mit Click zu der Seite	Social Media		
Kontakt mit Ckick zu der Seite	Produzent der Webseite		

Inhalt der Webseite

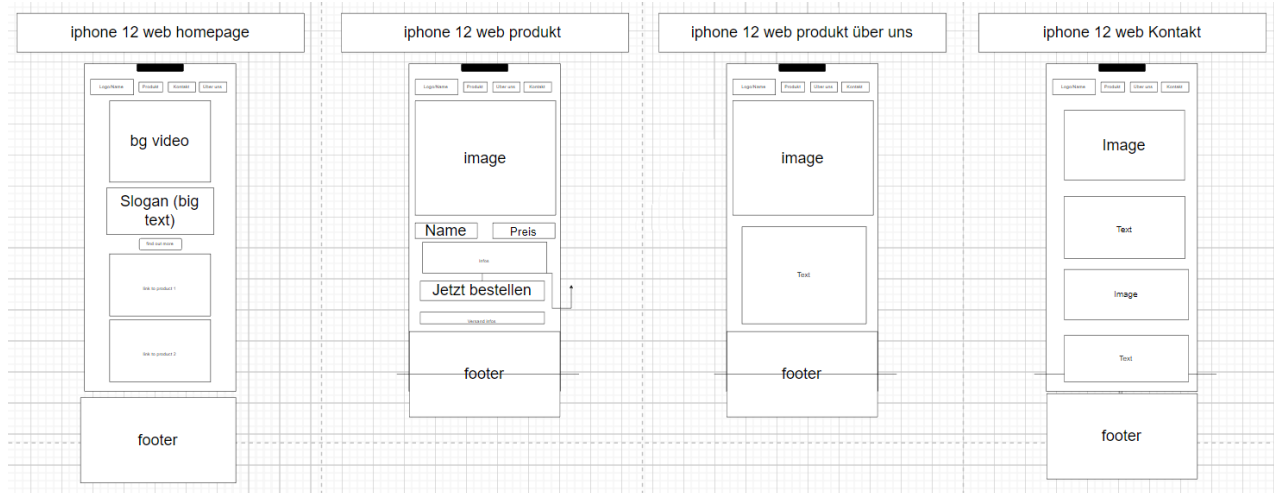
Wir haben uns so entschieden, weil wir eine Verkaufsseite erstellen wollen und wir uns sie so vorgestellt haben.

3.2 Layout Entscheidung

Wir haben uns für dieses Layout entschieden, weil wir uns in der Gruppe mit dem Layout einig wurden.



Wir haben uns auch ein Layout für die iPhone Ansicht entschieden.



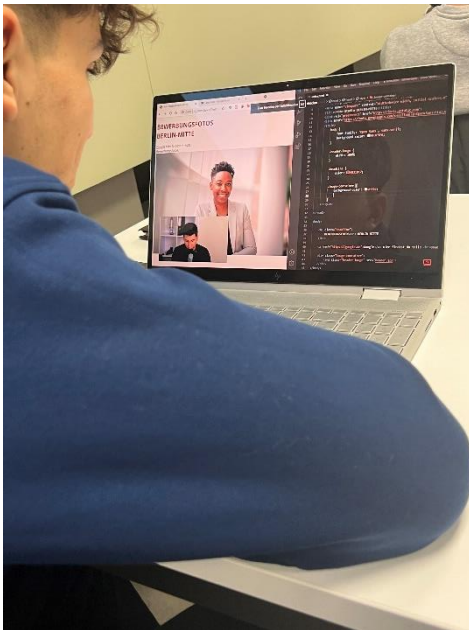
Handy Visualisierung von Webseite

3.3 Weitere Entscheidung

- Als Entwicklungsumgebung benutzen wir **Visual Studio Code**, weil wir alle Visual Studio Code schon benutzt haben und es für uns eine gute Entwicklungsumgebung ist.
- Wir verwenden **HTML & CSS**, da wir das schon in der Projektbeschreibung entschieden haben.
- Als Versionsverwaltungssystem verwenden wir **GIT**, weil es, dass bekannteste Versionverwaltungssystem ist und wir es kennen

4. Realisieren

4.1 HTML & CSS lernen



Um HTML und CSS zu lernen, haben wir uns YouTube Tutorials angeschaut, wie man eine Webseite mit HTML & CSS programmiert.

Wir haben viel gelernt und kennen nun die Basics.

Um das Gelernte jetzt umsetzen zu können, programmieren wir die ersten paar Zeilen mit HTML.

Damit das Geschriebene eine schöne Darstellung erhält, können wir mit CSS ein Design produzieren.

