## Firmen Webseite CSS & HTML

|  |  |
| --- | --- |
| Autoren | Streuli, Girolimetto, Acimovic |
| Erstelldatum | **09.12.2022** |
| Abgabedatum | **1.1.2023** |

Inhaltsverzeichnis

[Firmen Webseite CSS & HTML 1](#_Toc122079540)

[Änderungstabelle 3](#_Toc122079541)

[1. Informieren 4](#_Toc122079542)

[1.1 Projektbeschreibung 4](#_Toc122079543)

[1.2 Was brauchen wir, um eine Webseite zu programmieren 4](#_Toc122079544)

[2. Planen 5](#_Toc122079545)

[2.1 Gantt-Diagramm 5](#_Toc122079546)

[3. Entscheiden 5](#_Toc122079547)

[3.1 Inhaltliche Entscheidung 5](#_Toc122079548)

[3.2 Layout Entscheidung 5](#_Toc122079549)

[3.3 Gewichtung 6](#_Toc122079550)

# Änderungstabelle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Wer | Was | Checked |
| 09.12.22 | Streuli | Initialdokument erstellt |  |
| 16.12.22 | Streuli | Abschnitt Planen und Entscheiden angefangen |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 1. Informieren

### 1.1 Projektbeschreibung

**Gruppe:** Streuli, Girolimetto, Acimovic

**Projektauftrag:**

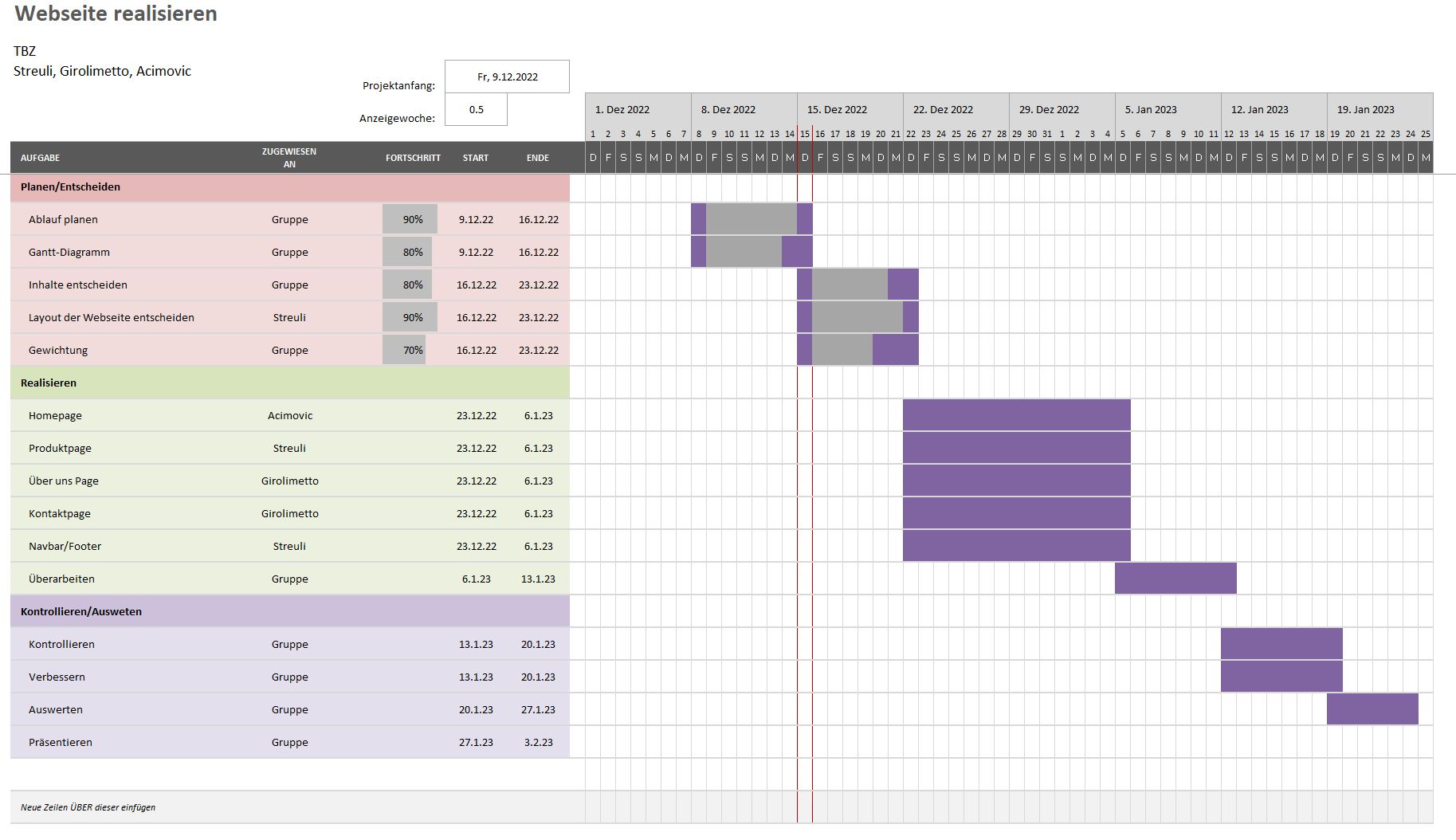
Unser Projekt ist es, eine Webseite für eine fiktive Firma mit einer Homepage und vier Unterseiten zu programmieren. Sie soll von uns selbst mit HTML und CSS programmiert werden. Die Webseite soll eine „Produktseite“, eine „Über uns“ Seite und eine „Kontaktseite“ haben. Die Webseite soll für jedes Endgerät (Handy, Desktop, etc) verfügbar sein. Sie soll mit einer Navigationsleiste und einem Footer ausgestattet sein. Die Webseite soll interaktiv sein, bei den Produkten soll es eine Slideshow mit Produktbildern geben, man sollte auf die Produktbilder klicken können und eine Vergrösserung auslösen. Copyright und Datenschutzrichtlinien werden ausführlich im Footer aufgelistet. Die Homepage soll mit einem Hintergrundvideo gestartet werden. Interaktive Buttons sollen die Navigation erleichtern. Der Standort der Firma wird mit einer interaktiven Karte aufgezeigt für eine persönliche Begegnung. Wir verwenden für dieses Projekt ein Softwareverwaltungssytem benutzen. Die Webseite soll bis zum Ende des Moduls fertig sein.

### 1.2 Was brauchen wir, um eine Webseite zu programmieren

* HTML-Kenntnisse
* CSS-Kenntnisse
* Entwicklungsumgebung
* GIT-Repository, um miteinander arbeiten zu können
* Layout
* Inhalt

# 2. Planen

### 2.1 Gantt-Diagramm

 In Excel haben wir ein Gantt-Diagramm erstellt, um die nächsten Wochen zu planen.

# 3. Entscheiden

### 3.1 Inhaltliche Entscheidung

Zuerst haben wir überlegt und aufgeschrieben, was Inhaltlich auf unserer Webseite kommen soll. Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

### 3.2 Layout Entscheidung

Ein Bild, das Text, drinnen enthält.

Automatisch generierte BeschreibungWir haben uns für dieses Layout entschieden.

PC-Visualisierung von Webseite

Ein Bild, das Text, drinnen, Screenshot enthält.

Automatisch generierte BeschreibungWir haben auch ein Layout für die IPhone Ansicht erstellt.

Handy Visualisierung von Webseite

### 

### 3.3 Gewichtung

Wir haben uns entschieden was uns wie wichtig ist.

Ein Bild, das Tisch enthält.

Automatisch generierte Beschreibung