## IPERKA – E-Portfolio Modul 431Firmen Webseite CSS & HTML

|  |  |
| --- | --- |
| Autoren | Streuli, Girolimetto, Acimovic |
| Erstelldatum | **09.12.2022** |
| Abgabedatum | **1.1.2023** |

Inhaltsverzeichnis

[Firmen Webseite CSS & HTML 1](#_Toc125104377)

[Änderungstabelle 3](#_Toc125104378)

[Auftrag 4](#_Toc125104379)

[Projektbeschreibung 4](#_Toc125104380)

[1. Informieren 5](#_Toc125104381)

[1.1 Infos sammeln 5](#_Toc125104382)

[1.2 Unserer SMART Strategie 5](#_Toc125104383)

[1.3 Was brauchen wir, um eine Webseite zu programmieren 5](#_Toc125104384)

[2. Planen 6](#_Toc125104385)

[2.1 Arbeitspakete 6](#_Toc125104386)

[2.2 Gantt-Diagramm 7](#_Toc125104387)

[3. Entscheiden 8](#_Toc125104388)

[3.1 Inhaltliche Entscheidung 8](#_Toc125104389)

[3.2 Layout Entscheidung 8](#_Toc125104390)

[3.3 Weitere Entscheidung 9](#_Toc125104391)

[3.4 Namen / Produkt 9](#_Toc125104392)

[4. Realisieren 9](#_Toc125104393)

[4.1 HTML & CSS lernen 9](#_Toc125104394)

[4. 2 Webseite realisieren 11](#_Toc125104395)

[5. Kontrollieren 14](#_Toc125104396)

[5.1 Prüfprotokoll 14](#_Toc125104397)

# Änderungstabelle

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Wer | Was | Checked |
| 09.12.22 | Streuli | Initialdokument erstellt | ☒ |
| 16.12.22 | Streuli | Abschnitt Planen und Entscheiden angefangen | ☒ |
| 19.12.22 | Streuli | Planen überarbeitet | ☒ |
| 19.12.22 | Girolimetto | Überarbeitet | ☒ |
| 23.12.22 | Streuli | Entscheiden weiter gearbeitet | ☒ |
| 23.12.22 | Streuli, Girolimetto, Acimovic | Realisieren angefangen | ☒ |
| 13.01.23 | Girolimetto | Infomieren mit SMART bearbeitet | ☒ |
| 13.01.23 | Streuli | Realisieren bearbeitet | ☒ |
| 20.01.23 | Streuli | Kontrollieren und auswerten angefangen | ☒ |
|  |  |  | ☐ |
|  |  |  | ☐ |
|  |  |  | ☐ |
|  |  |  | ☐ |
|  |  |  | ☐ |
|  |  |  | ☐ |

# Auftrag

### Projektbeschreibung

**Gruppe:** Streuli, Girolimetto, Acimovic

**Projektauftrag:**

Unser Projekt ist es, eine Webseite für eine fiktive Firma mit einer Homepage und vier Unterseiten zu programmieren. Sie soll von uns selbst mit HTML und CSS programmiert werden. Die Webseite soll eine „Produktseite“, eine „Über uns“ Seite und eine „Kontaktseite“ haben. Die Webseite soll für jedes Endgerät (Handy, Desktop, etc) verfügbar sein. Sie soll mit einer Navigationsleiste und einem Footer ausgestattet sein. Die Webseite soll interaktiv sein, bei den Produkten soll es eine Slideshow mit Produktbildern geben, man sollte auf die Produktbilder klicken können und eine Vergrösserung auslösen. Copyright und Datenschutzrichtlinien werden ausführlich im Footer aufgelistet. Die Homepage soll mit einem Hintergrundvideo gestartet werden. Interaktive Buttons sollen die Navigation erleichtern. Der Standort der Firma wird mit einer interaktiven Karte aufgezeigt für eine persönliche Begegnung. Wir verwenden für dieses Projekt ein Softwareverwaltungssytem benutzen. Die Webseite soll bis zum Ende des Moduls fertig sein.

# 1. Informieren

### 1.1 Infos sammeln

Mit der Gruppe „Step-BRO“ haben wir uns Gedanken gemacht, was wir für ein Projekt bestreiten möchten und wie das ganze ablaufen sollte. Die grössten Fragen waren: was?, wozu?, wie? und für wen? Was uns allen aber am meisten begeistert hat, war es eine Firmenwebsite zu erstellen, mit den Programmiersprachen HTML und CSS, die gegen Ende des Moduls sehr professionell und wie von Profis erstellt aussehen sollte. Für das Designen der Website warten wir ab, bis die Planung im Modul 413 an die Reihen kommet.

### 1.2 Unserer SMART Strategie

**S** – Spezifisch: Erstellung einer eigenen Website

**M** -Messbar: Ziel ist es, eine voll funktionsfähige Website mit eigenem Design und Inhalt zu erstellen die auch noch Responsive ist

**A** - Attraktiv: Mit Hilfe von Website-Informationstools und -Plattformen wie Visual Studio code ist es möglich, eine eigene Website zu erstellen.

**R** - Realistisch: Eine eigene Website kann für die Präsentation von Unternehmen, Produkten oder Dienstleistungen genutzt werden und ist ein wichtiger Bestandteil des Online-Marketings

**T** - Terminiert: Mit ein wenig Zeit und Geduld kann eine Website innerhalb weniger Tage oder Wochen erstellt werden.

### 1.3 Was brauchen wir, um eine Webseite zu programmieren

* HTML-Kenntnisse
* CSS-Kenntnisse
* Entwicklungsumgebung
* GIT-Repository, um miteinander arbeiten zu können
* Layout
* Inhalt

# 2. Planen

### 2.1 Arbeitspakete

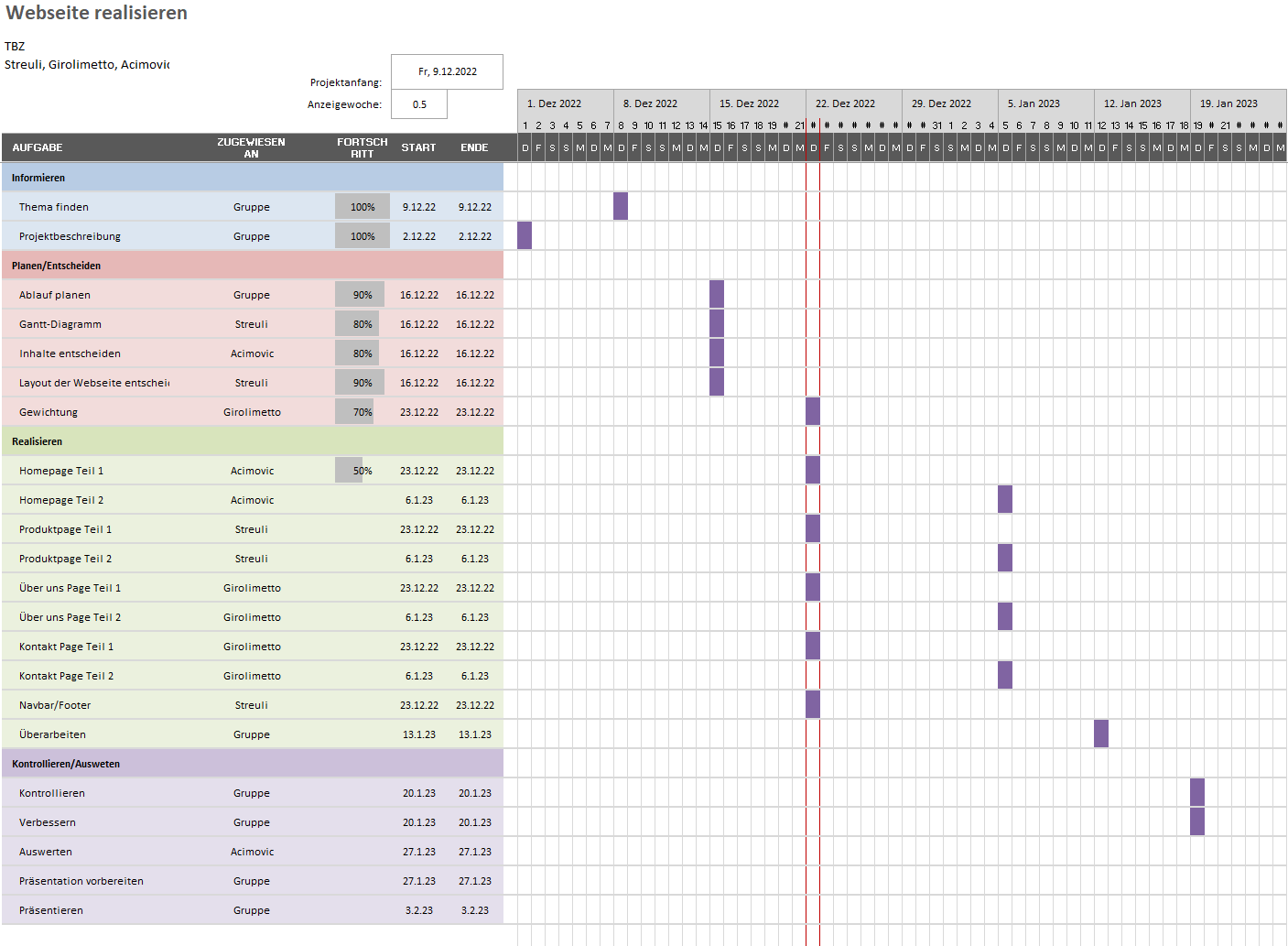
Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte BeschreibungAls erstes haben wir in Excel uns nützliche Arbeitspakete überleg, die wir die nächsten Wochen verfolgen werden.

Arbeitspakette

### 2.2 Gantt-Diagramm

In Excel haben wir mit einer Vorlage ein Gantt-Diagramm erstellt. Wir haben Arbeitspakete erstellt und geplant, wann die Aufgabe beginnt und wann sie endet.



Gantt-Diagramm

# 3. Entscheiden

### 3.1 Inhaltliche Entscheidung

Wir haben entschieden, auf welcher Page, welche Inhalte vorkommen sollen. Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Inhalt der Webseite

Wir haben uns so entschieden, weil wir eine Verkaufsseite erstellen wollen und wir uns sie so vorgestellt haben.

### 3.2 Layout Entscheidung

Ein Bild, das Text, drinnen enthält.

Automatisch generierte BeschreibungWir haben uns für dieses Layout entschieden, weil wir uns in der Gruppe mit dem Layout einig wurden.

PC-Visualisierung von Webseite

Ein Bild, das Text, drinnen, Screenshot enthält.

Automatisch generierte BeschreibungWir haben uns auch ein Layout für die IPhone Ansicht entschieden.

Handy Visualisierung von Webseite

### 3.3 Weitere Entscheidung

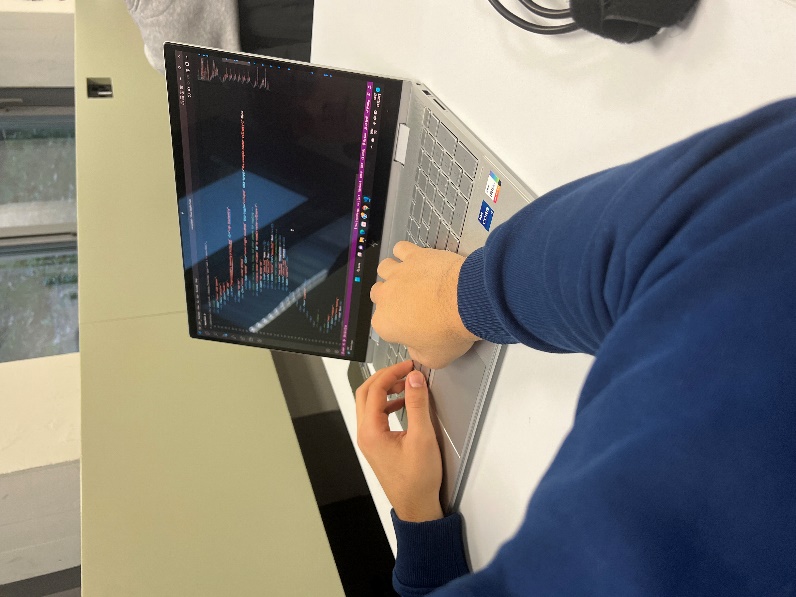
* Als Entwicklungsumgebung benutzen wir **Visual Studio Code,** weil wir alle Visual Studio Code schon benutzt haben und es für uns eine gute Entwicklungsumgebung ist.
* Wir verwenden **HTML & CSS,** da wir das schon in der Projektbeschreibung entschieden haben.
* Als Versionsverwaltungssytem verwenden wir **GIT,** weil es, dass bekannteste Versionverwaltungssytem ist und wir es kennen.

### 3.4 Namen / Produkt

Wir haben uns dazu entschieden unsere Firma **EvoWater** zu nennen. Als Produkt wollen wir **Wasserflaschen** mit unserem Logo darauf verkaufen.

# 4. Realisieren

### 4.1 HTML & CSS lernen

Um HTML und CSS zu lernen, haben wir uns YouTube Tutorials angeschaut, wie man eine Webseite mit HTML & CSS programmiert.

Wir haben viel gelernt und kennen nun die Basics.

Um das gelernte jetzt umsetzten zu können, programmieren wir die ersten par Zeilen mit HTML.

Damit das geschriebene eine schöne darstellung erhält, können wir mit CSS ein Designe produzieren.

### 4. 2 Webseite realisieren

* Logo / Icon

Mit [looka](https://looka.com/) haben wir unser Logo und Icon generiert. Sie siehen so aus:





Logo Icon

* Icon einbinden

<link rel="shortcut icon" href="logo.ico" type="image/x-icon">

Mit diesem Code konnten wir ein Icon oben auf dem Tab einblenden

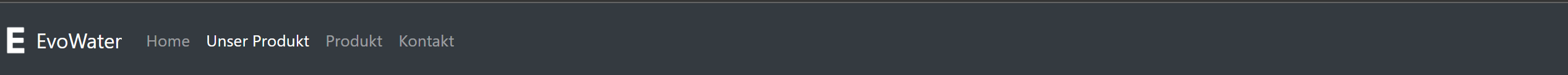
* Navbar

Ein Bild, das Text enthält.

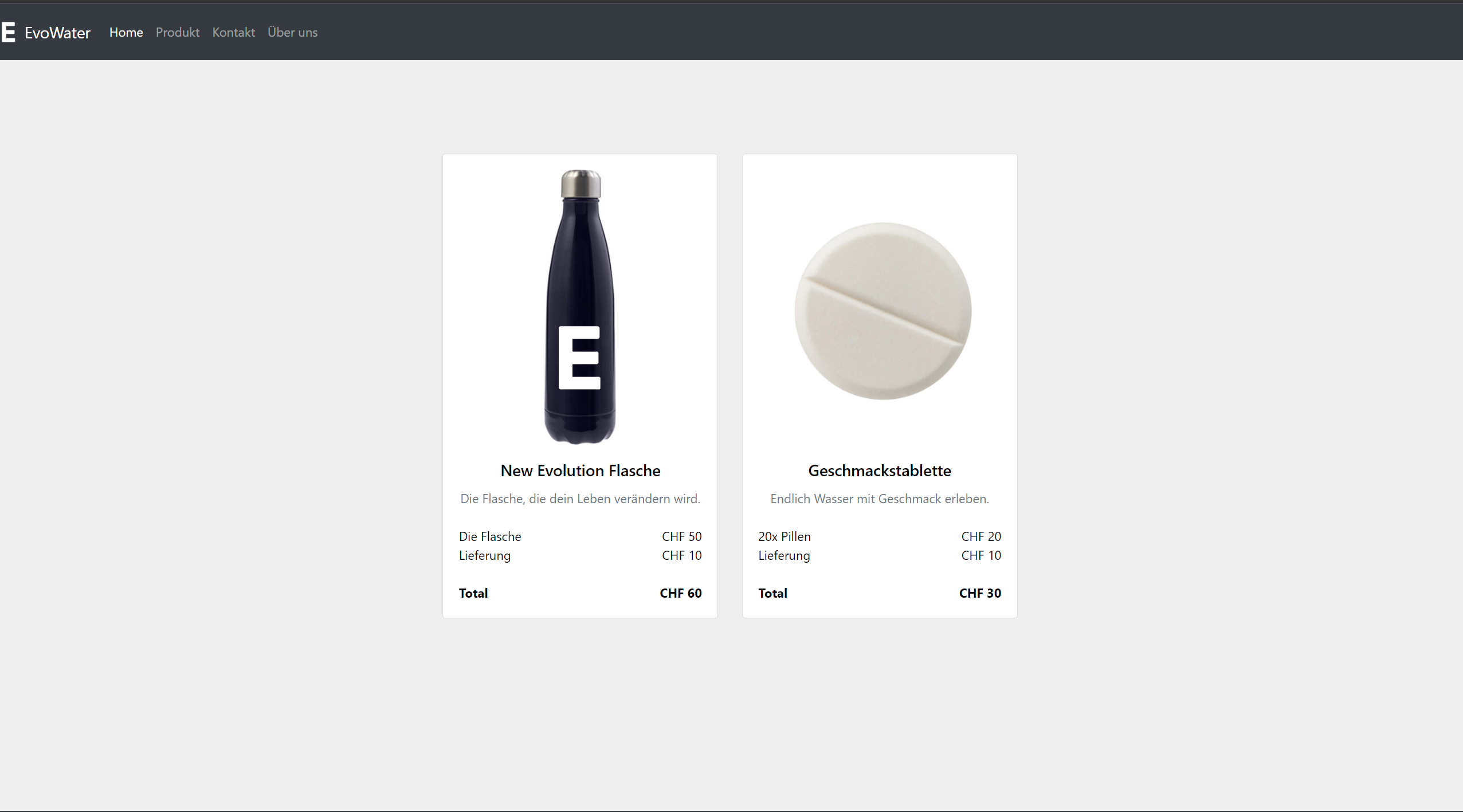
Automatisch generierte Beschreibung

Navbar

Die Navbar haben wir mit Bootstrap erstellt. Wir haben unser Logo und Seiten eingebunden.

Sie sieht so aus:

Navbar

**Homepage:**

Wir haben probiert, das Design einheitlich und schlicht zu halten. Was unserer Meinung gut gelungen ist. Wir haben ein Hintergrundbild, Text und Buttons hinzugefügt. Man hat einfache und einheitliche Navigationsmöglichkeiten.

**Probleme:**

* GIT wir hatten einige Merge Conflicts, die wir zusammen lösen konnten
* HTML & CSS Anfangs schwierig, mussten viel Zeit investieren
* Responsive Design bei einigen Bildern
* Position von Text oder Inhalten war schwierig

# 5. Kontrollieren

### 5.1 Prüfprotokoll

Um unsere Ziele zu prüfen, haben wir mit Excel ein Prüfprotokoll erstellt.

# 6. Auswerten

l