Pattern Recognition und Machine Learning

Hochschule München Sommersemester 2023 Prof. Dr.-Ing. Claudius Schnörr

Blatt 4

F. Freter, E. Kirchberger, S. Symhoven & J. Wustl

Aufgabe 1/2: Lineare Regression

0.0.1 Imports

```
[17]: import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import matplotlib.patches as mpatches
```

0.1 Daten erzeugen

```
[3]: x = np.array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49])

y = np.array([2, 3, 4, 15, 4, 7, 8, 6, np.nan, np.nan, np.nan, 10, 14, 12, np. 4nan, 1, 10, 7, 6, 5, 6, 4, 7, 3, 5, 7, np.nan, 8, np.nan, 12, 3, 5, 6, 8, np.nan, n
```

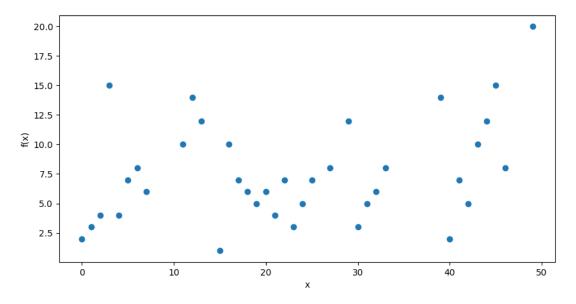
0.2 Plot

```
[4]: fig, ax = plt.subplots(figsize=(10, 5))

plt.scatter(x, y)

plt.xlabel('x')
plt.ylabel('f(x)')

plt.show()
```



0.3 Aufgabe 1

```
[5]: def polynomial_regression(x, y, degree):
         Berechnet die Koeffizienten einer polynomialen Regression auf den gegebenen⊔
      \hookrightarrow Daten.
         Parameter:
         x (ndarray): Ein Array von X-Koordinaten.
         y (ndarray): Ein Array von Y-Koordinaten.
         degree (int): Der Grad des Polynoms.
         Rückgabe:
         a (ndarray): Ein Array von Koeffizienten des Polynoms.
         mse (float): Die mittlere quadratische Abweichung zum Polynom.
         # Entferne fehlende Werte aus den Daten
         mask = ~np.isnan(y)
         x_{clean} = x[mask]
         y_clean = y[mask]
         # Erzeuge die Matrix Y aus X und den Potenzen von X bis zum Polynomgrad
         Y = np.ones_like(x_clean)
         for i in range(1, degree+1):
             Y = np.column_stack((Y, x_clean ** i))
         # Berechne die Koeffizienten des Polynoms
         Y_T = Y.T
         a = np.linalg.inv(Y_T.dot(Y)).dot(Y_T).dot(y_clean)
         # Berechne die mittlere quadratische Abweichung zum Polynom
         y_pred = Y.dot(a)
         mse = np.mean((y_clean - y_pred) ** 2)
         # Gib die Koeffizienten und die mittlere quadratische Abweichung aus
         return a, mse
     def build_poly_func(coeffs):
         Erstellt eine Polynomfunktion auf Grundlage der Koeffizienten.
         Parameter:
         coeffs (tuple): Ein Tuple von Koeffizienten in aufsteigender Reihenfolge.
         Rückgabe:
```

```
func (function): Eine Funktion, die den Funktionswert des Polynoms für eine⊔
 \neg gegebene x-Koordinate berechnet.
    11 11 11
    return sum([coeff * x ** i for i, coeff in enumerate(coeffs)])
def generate_cost_function(coeff, mse):
    Generiert eine Gütefunktion für die lineare Regression.
    Parameter:
    coeff (ndarray): Ein Array von Koeffizienten der Regressionsgerade.
    mse (float): Die mittlere quadratische Abweichung zur Regressionsgerade.
    Rückgabe:
    a1 (ndarray): Ein Array von Werten für den Koeffizienten a1.
    a0 (ndarray): Ein Array von Werten für den Koeffizienten a0.
    mse_paraboloid (ndarray): Ein Array von Werten für die mittlere⊔
 ⇔quadratische Abweichung zur Regressionsgerade,
        berechnet als Funktion von a1 und a0.
    mse\_paraboloid ist eine Approximation der Gütefunktion J(a\_1, a\_0) durch
 ⇔eine parabolische Funktion.
    Die Gütefunktion J(a_1, a_0) ist eine Funktion von a_1 und a_0, die den a_0
 \neg mittleren quadratischen Abstand
    zwischen der Regressionsgeraden und den tatsächlichen Datenpunkten angibt.
    Die Idee, eine parabolische Funktion zur Approximation der Gütefunktion zu_{\sqcup}
 ⇔verwenden, beruht auf der Annahme,
    dass die Gütefunktion in der Nähe des Schätzwertes der Koeffizienten coeff⊔
 \hookrightarrowein Minimum aufweist. Dieses Minimum wird durch die
    parabolische Funktion approximiert.
    \mathit{Um} die parabolische Funktion zu erzeugen, wird zuerst der Schätzwert der \sqcup
 \hookrightarrow Koeffizienten coeff als Schwerpunkt der Parabel verwendet.
    Dann wird um diesen Schwerpunkt eine Spanne von \pm 1 erzeugt und in 100_{\sqcup}
 sqleich große Schritte unterteilt, um die Werte für a_1 und a_0
    zu erhalten. Schließlich wird für jedes Paar von a_1 und a_0 der Wert von⊔
 \hookrightarrow J(a_1, a_0) durch die Formel
    mse_paraboloid = mse_0 + (a1 - a1_0) ** 2 + (a0 - a0_0) ** 2 berechnet.
    Dabei ist mse_0 die mittlere quadratische Abweichung zur Regressionsgerade_
 \hookrightarrowan der Stelle coeff, a1_0 und a0_0 sind die Schätzwerte
    für a_1 und a_0, und a1 und a0 sind die Werte, die um den Schwerpunkt der_
 \neg Parabel erzeugt wurden.
    n n n
```

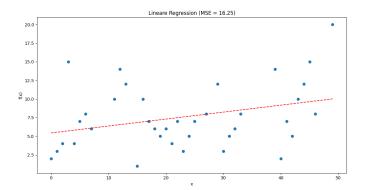
```
a1_0 = coeff[0]
a0_0 = coeff[1]
mse_0 = mse

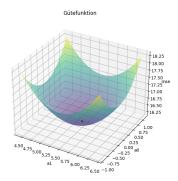
a1 = np.linspace(a1_0 - 1, a1_0 + 1, 100)
a0 = np.linspace(a0_0 - 1, a0_0 + 1, 100)
a1, a0 = np.meshgrid(a1, a0)

mse_paraboloid = mse_0 + (a1 - a1_0) ** 2 + (a0 - a0_0) ** 2

return a1, a0, mse_paraboloid
```

```
[6]: # Berechne die lineare Regression
     coeff, mse = polynomial_regression(x=x, y=y, degree=1)
     y_pred = build_poly_func(coeff)
     # Erzeuge die parabolische Gütefunktion
     a1, a0, mse_paraboloid = generate_cost_function(coeff, mse)
     # Erzeuge den Subplot mit beiden Plots
    fig = plt.figure(figsize=(20, 6))
     # Plot der Daten und Regressionsgerade
     ax1 = fig.add_subplot(121)
     ax1.scatter(x, y)
     ax1.plot(x, y_pred, 'r--')
     ax1.set_xlabel('x')
    ax1.set_ylabel('f(x)')
    ax1.set_title('Lineare Regression (MSE = {:.2f})'.format(mse))
     # 3D-Plot der Gütefunktion
     ax2 = fig.add_subplot(122, projection='3d')
     ax2.plot_surface(a1, a0, mse_paraboloid, cmap='viridis', alpha=0.5)
     ax2.scatter(coeff[0], coeff[1], mse, color='red')
     ax2.set_xlabel('a1')
     ax2.set_ylabel('a0')
     ax2.set_zlabel('mse')
     ax2.set_title('Gütefunktion')
    plt.tight_layout()
    plt.show()
```





0.3.1 Kommentar zu den Ergebnissen

Aus den generierten Daten lässt sich kein klarer Funktionalszusammenhang erkennen. Sie scheinen zufällig und chaotisch zu sein. Daher ist es schwierig, ein lineares Modell zu finden, das die Beziehung zwischen x und y genau beschreibt.

Die durchgeführte lineare Regression liefert eine dennoch einen Funktionalzusammenhang und somit eine Regressionsgerade, die die Daten in beschreibt. Allerdings sind die Datenpunkte sehr weit von der Regressionsgerade entfernt, was darauf hinweist, dass die lineare Regression nicht das beste Modell für diese Daten ist.

Der MSE ist relativ groß im Verhältnis zu dem Bereich der y-Werte, was ebenfalls darauf hindeutet, dass ein linearer Zusammenhang für diese Daten ungeeignet ist.

0.4 Aufgabe 2

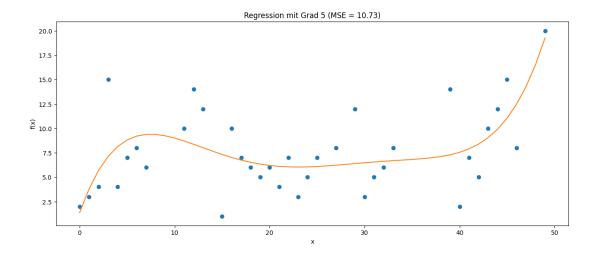
```
[7]: degree = 5

coef, mse = polynomial_regression(x=x, y=y, degree=degree)

poly_func = build_poly_func(coef)

plt.figure(figsize=(15, 6))
 plt.plot(x, y, 'o', label='Daten')
 plt.plot(x, poly_func, label='Polynom')
 plt.xlabel('x')
 plt.ylabel('f(x)')

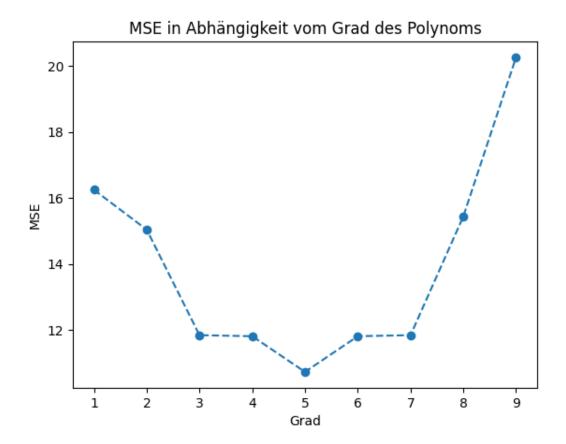
plt.title('Regression mit Grad {} (MSE = {:.2f})'.format(degree, mse))
 plt.show()
```



```
[8]: degrees = np.arange(1, 10)
    mses = []

for degree in degrees:
    coef, mse = polynomial_regression(x, y, degree)
    mses.append(mse)

plt.plot(degrees, mses, '--o')
    plt.xlabel('Grad')
    plt.ylabel('MSE')
    plt.title('MSE in Abhängigkeit vom Grad des Polynoms')
    plt.show()
```



0.4.1 Kommentar zu den Ergebnissen

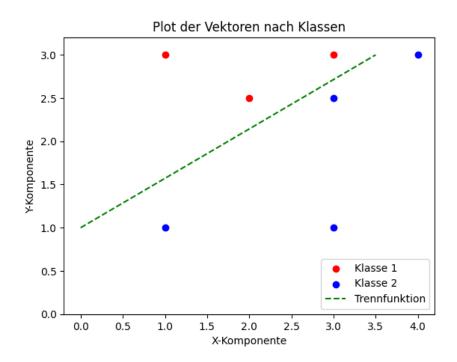
TODO

Aufgabe 3: Support Vektor Maschinen

SVM-Klassifikation:

1. Der Vektor y repräsentiert die Klassenzuordnungen der Trainingsdaten in einem SVM-Klassifikator. In diesem Fall werden Muster der Klasse 1 mit dem Wert 1 gekennzeichnet und Muster der Klasse 2 mit dem Wert -1 gekennzeichnet. Die Reihenfolge der Elemente im Vektor y entspricht der Reihenfolge der entsprechenden Muster in den Datenvektoren x_1 bis x_7 .

$$y = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}^T$$



- 2. Ja, es handelt sich dabei um eine linear trennbare Problemstellung. Diese kann über zwei Punkte $a = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $b = \begin{pmatrix} 3.5 \\ 3 \end{pmatrix}$ definiert werden und maximiert den Rand zweichen den beiden Klassen.
- 3. Um den Gewichtungsvektor w zu berechnen, verwenden wir normalerweise den Ansatz der Support Vector Machine und die Methode der Lagrange-Multiplikatoren. Der Gewichtungsvektor w wird während des Trainingsprozesses der SVM bestimmt und hängt von den Datenpunkten und den Lagrange-Multiplikatoren ab.

In unserer zeichnerischen Lösung basierend auf den Punkten a und b, haben wir bereits eine Trennfunktion definiert. Die Koeffizienten der Geradengleichung, die die beiden Punkte a und b verbindet, bestimmen die Parameter der linearen Trennfunktion:

Der Schwellenwert b ist der y-Achsenabschnitt und somit die zweite Komponente von dem Punkt a.

Der Gewichtungsvektor w der linearen Trennfunktion wird berechnet als:

$$w = b - a = \begin{pmatrix} 3.5 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3.5 \\ 2 \end{pmatrix}$$

4. Daraus ergeben sich die Support-Vektorn x_2 , x_5 , x_6 und x_7 .

5.

$$\langle w, x \rangle = \sum_{x_i \in SVs} \alpha_i y_i K(x, x_i)$$

$$= 8.23 \cdot K(x, x_2) + 0.95 \cdot K(x, x_5) - 8.23 \cdot K(x, x_6) - 0.95 \cdot K(x, x_7)$$

$$= 8.23 \cdot \left(\begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} + 1 \right) + 0.95 \cdot \left(\begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2.5 \end{pmatrix} + 1 \right)$$

$$- 8.23 \cdot \left(\begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2.5 \end{pmatrix} + 1 \right) - 0.95 \cdot \left(\begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} + 1 \right)$$

$$= 8.23 \cdot (3x_1 + 3x_2 + 1) + 0.95 \cdot (2x_1 + 2.5x_2 + 1)$$

$$- 8.23 \cdot (3x_1 + 2.5x_2 + 1) - 0.95 \cdot (4x_1 + 3x_2 + 1)$$

$$= -1.9x_1 + 3.64x_2$$

$$w^* = \sum_{i=1}^{7} \alpha_i^* y_i x_i$$

$$= (8.23 \cdot 1 \cdot x_2) + (0.95 \cdot 1 \cdot x_5) + (8.23 \cdot (-1) \cdot x_6) + (0.95 \cdot (-1) \cdot x_7)$$

$$= (8.23 \cdot 1 \cdot {3 \choose 3}) + (0.95 \cdot 1 \cdot {2 \choose 2.5}) + (8.23 \cdot (-1) \cdot {3 \choose 2.5}) + (0.95 \cdot (-1) \cdot {4 \choose 3})$$

$$= 8.23 \cdot {3 \choose 3} + 0.95 \cdot {2 \choose 2.5} - 8.23 \cdot {3 \choose 2.5} - 0.95 \cdot {4 \choose 3}$$

$$= {-1.9 \choose 3.64}$$

6. i = 2:

$$\alpha_2 [(\langle w, x_2 \rangle + b) \cdot y_2 - 1] = 0$$

$$8.23 [((-1.9 \cdot 3 + 3.64 \cdot 3) + b) \cdot 1 - 1] = 0$$

$$b_2 = -4.22$$

i = 5:

$$\alpha_5 [(\langle w, x_5 \rangle + b) \cdot y_5 - 1] = 0$$

$$0.95 [((-1.9 \cdot 2 + 3.64 \cdot 2.5) + b) \cdot 1 - 1] = 0$$

$$b_5 = -4.3$$

i = 6:

$$\alpha_6 [(\langle w, x_6 \rangle + b) \cdot y_6 - 1] = 0$$

$$8.23 [((-1.9 \cdot 3 + 3.64 \cdot 2.5) + b) \cdot (-1) - 1] = 0$$

$$b_6 = -4.4$$

i = 7:

$$\alpha_7 [(\langle w, x_7 \rangle + b) \cdot y_7 - 1] = 0$$

$$0.95 [((-1.9 \cdot 4 + 3.64 \cdot 3) + b) \cdot (-1) - 1] = 0$$

$$b_7 = -4.32$$

Gemittelt über alle Support-Vektoren ist b:

$$b = \frac{1}{4} \left(-4.22 + (-4.3) + (-4.4) + (-4.32) \right) = -4.31$$

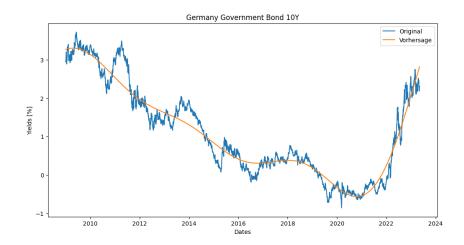
7.

$$f(x_s) = sign(\langle w, x_s \rangle + b)$$

= $sign(-1.9 \cdot 2 + 3.64 \cdot 2 - 4.31)$
= $sign(-0.83)$
= -1

Der Punkt x_s ist somit als Klasse 2 zu klassifizieren.

SVM-Regression:



Parameter C:

Der Parameter \mathcal{C} steuert die Straffunktion in der SVM-Regression. Ein kleinerer Wert von \mathcal{C} führt zu einer größeren Strafe für Datenpunkte, die gegen den Rand der Entscheidungsgrenze verstoßen. Ein größerer Wert von \mathcal{C} erlaubt eine größere Flexibilität der Entscheidungsgrenze, um mehr Datenpunkte zu umfassen.

Parameter σ :

Der Parameter σ steuert die Reichweite des Einflusses jedes einzelnen Trainingspunkts. Ein kleinerer Wert von gamma führt zu einer größeren Reichweite und einer glatteren Entscheidungsgrenze. Ein größerer Wert von σ führt zu einer geringeren Reichweite und

einer stärkeren Anpassung an einzelne Trainingspunkte.

Parameter ε :

Der Parameter ε bestimmt die Breite des Epsilon-Schlauchs, der die Toleranz für die Vorhersageabweichung von den Trainingsdaten darstellt. Ein kleinerer Wert von ε erlaubt weniger Toleranz und erfordert eine genauere Anpassung an die Trainingsdaten. Ein größerer Wert von ε erlaubt eine größere Toleranz und ermöglicht eine gewisse Flexibilität in der Vorhersage.