## Oppgave 1 - basic object literal

Opprett fire objekter (elev1, elev2,elev3,elev4 med attributter som under og gi dem verdier.

* fornavn
* etternavn
* Alder

const ELever = {

  Elev1: {

    fornavn: "Simon",

    etternavn: "Tijanic",

    alder: 16

  },

  Elev2: {

    fornavn: "Geir",

    etternavn: "Hilmeresenene",

    alder: 65

  }

};

## Oppgave 2 - print an object

Lag en funksjon som tar imot objektene fra oppgave 1 og som gir utskrift som i malen under. Der det er firkantparentes skal det fylles inn den faktisk verdien fra objektet over. Kall på funksjonen en gang med

“Navn: [fornavn] Etternavn: [etternavn] Alder: [alder]”

const ELever = {

  Elev1: {

    fornavn: "Simon",

    etternavn: "Tijanic",

    alder: 16

  },

  Elev2: {

    fornavn: "Geir",

    etternavn: "Hilmeresenene",

    alder: 65

  }

};

function elevinfo(elev) {

  console.log(`enamn [${elev.fornavn} ${elev.etternavn}] etternavn ${elev.alder} år gammel.`);

}

elevinfo(ELever.Elev1);

## Oppgave 3

Lag en factory funksjon, carFactory, som tar imot følgende parametere;

* Antall seter
* Hestekrefter
* Modell
* Type (som sedan, SUV, stasjonsvogn)

Lag fire biler og lagre i en array som du skriver ut.

function carFactory(seter, hestekrefter, model, type) {

  return { seter, hestekrefter, model, type };

}

const biler = [

  carFactory(5, 200, "Model S", "Tesla"),

  carFactory(7, 250, "SUV", "Toyota"),

  carFactory(5, 180, "V70", "Volvo"),

  carFactory(4, 300, "5 Serie", "BMW")

];

cars.forEach((bil, index) => {

  console.log(`Bil ${index + 1}:`, bil);

});

Harde nøtter

## Oppgave 4 - Serienummer

Utvid funksjonen fra oppgaven over. Du skal fortsatt lage biler, men denne gangen skal hver bil få et autogenerert serienummer. Du skal generere serienummeret med en funksjon som hører til objektet.

const randomBilNummer = () => {

  const letters = 'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ';

  const nummer =

    letters[Math.floor(Math.random() \* letters.length)] +

    letters[Math.floor(Math.random() \* letters.length)] +

    letters[Math.floor(Math.random() \* letters.length)];

  const tall =

    Math.floor(Math.random() \* 10).toString() +

    Math.floor(Math.random() \* 10).toString()

  return licensePlateNumber = nummer + tall;

}

function carFactory(seter, hestekrefter, model, type) {

  return { seter, hestekrefter, model, type, bilNummer: randomBilNummer() };

}

const biler = [

  carFactory(5, 200, "Model S", "Tesla"),

  carFactory(7, 250, "SUV", "Toyota", randomBilNummer),

  carFactory(5, 180, "V70", "Volvo", randomBilNummer),

  carFactory(4, 300, "5 Serie", "BMW", randomBilNummer)

];

biler.forEach((bil, index) => {

  console.log(`Bil ${index + 1}:`, bil);

});

## Oppgave 5 - factory for the factory

Lag en funksjon som genererer en factoryfunksjon, men som har et fast merke. Det vil at alle biler du generer fra den nye funksjonen skal være av det samme merke, som for eksempel “Ford”. Med andre ord, du må generere en funksjon som genererer en ny funksjon.

Skjønte ikke dette?