

Levantamiento de requerimientos: Juego Buscaminas
Elaborado por
Simon Montoya Bedoya
Juan Manuel Gomez Vasquez

Requerimientos funcionales:

1. El código debe estar escrito en lenguaje C
2. Debe ser intuitivo y fácil de jugar
3. Contar con mínimo 3 niveles
4. Debe tener mensajes cuando se gana o se pierde

Requerimientos no funcionales

1. Los niveles deben estar diseñados de tal manera que el nivel mas 1 se pueda ganar muy fácilmente y el mas alto sea casi imposible de ganar
2. Debe ser lo mas parecido posible a la version de buscavidas de Windows en su ejecución

