

## Resumé

Cílem mého projektu bylo vytvořit animovanou pohádku o Červené Karkulce, která kombinuje klasický příběh a 2D animaci. Práce zahrnovala návrh scén, tvorbu scénáře, vytvoření grafiky, animaci, ozvučení, finální úpravy a testování na cílové skupině, kterou tvoří především děti v předškolním věku.

Grafiku jsem vytvořil ve vektorovém formátu v Adobe Illustrator a následně ji rozbohyboval v Adobe Animate. Pohybu postav jsem dosáhl pomocí symbolů, klíčových snímků a doplnění pohybu.

Zvukovou stránku projektu jsem zajistil pomocí AI dabingu, zvukových efektů a hudby na pozadí. Dabing jsem vygeneroval přes ElevenLabs. Zvukové efekty a hudbu jsem použil z knihovny Epidemic Sound. AI dabing jsem zvolil z důvodu nedostatečné kvality mého mikrofону.

Hotovou animaci jsem otestoval na třech divácích, z toho dva byly děti v předškolním věku.

Výsledkem je animovaná pohádka, která splnila mé cíle a poskytla mi cennou zkušenost s tvorbou 2D animace, prací se zvukem i testováním na cílovém publiku.