快捷键b是绘画

然后如果有很丑的线在game窗口。打开edit中的projectsetting

Anti alissing （禁用抗锯齿功能就行）

画笔状态按着shift点击就可以移除地形

在一个tile上再覆盖另外的tilemap，就再创建一个tilemap

就可以

下载2d-extra 可以制作2d动画的tilemap

2d学习 之codeMonkey

Tilemap的collider也是可以移除的

大小也可以从size设置

Tile palette里面有个edit，点击后画笔模式，然后Ctrl点击要复制的，往旁边点可以复制出来

Tilemap 学习

Ruletile