挫折分类：1.可以克服，没有奖励

1. 只能经历，无克服方法
2. 可以克服，有奖励

挫折1：肩颈酸痛

触发条件：一天内上课时间大于三小时一定触发，走在路上随机触发

解决办法：1连续七日上课时间小于两小时

2去健身房找体态大师训练20天，10天减轻惩罚抑郁值。

奖励：进行一段移动有机会身心舒畅，奖励抑郁值

挫折2：手纸焦虑

触发：进行拉稀手擦剧情后，当天没有去超市购买纸巾，次日就会惩罚抑郁值

解决办法：1.每天去超市买纸巾

2成功和10名路人接到纸巾拉屎

（手纸焦虑出现后，npc内容增加“借纸巾”互动选项。部分成功，部分失败惩罚抑郁值，人物“陈尚格”可以借两次。）

奖励：再次经过借纸成功的地点会奖励抑郁值

挫折3：疫情周，

触发：随机选择一段时间发生，硬性要求戴口罩，不带抓起来惩罚抑郁度。

解决办法：要求戴口罩，长期戴口罩增加抑郁度，带满一段时间结束挫折，回到室内可摘下

那不是还要有服装系统。

挫折4：脱发，没有解决办法

触发：工作积累一定时间，超时睡觉积累一定时间开启挫折。任何时间都可能触发。

解决办法：1与资深秃佬交流

2购买防秃洗发水

奖励：领悟秃头基因决定不可避免，只能健康生活才会秃头

惩罚只在熬夜触发。

挫折5：房子塌了

触发:偶像恋情公布，随机。看到偶像相关和情侣有概率惩罚抑郁度。

先钓鱼，前期设置追星内容可以奖励抑郁度，追的多爽，塌房多惨。、

追星内容会增加和目标偶像的亲密度。踏房后亲密度会主动下降。

解决办法：1亲密度下降到一定的值

2新的偶像亲密度超过踏房偶像亲密度

挫折6：失恋(双向的亲密度）

触发：1恋人对主角的亲密度下降到一定的值

2恋人之间的亲密度相差达到一定的值（亲密低的受挫）

3其他人的亲密度大于恋人亲密度

随机惩罚抑郁度

解决办法：1主角对恋人的亲密度减低到一定的值

2对新的角色的亲密度大于恋人。

恋爱机制：

可在人物栏找到“交往”选项，不同的亲密度会带来不同的成功概率。

失败一次之后，亲密度对应的成功概率降低一级。

拥有一个关系后，下一个关系的亲密度成功概率降低一级。

亲密度变化规则：

1每个npc之间的亲密度会不断不段变化。

2亲密度需要互动（内容讨论）才能提高

3与多个npc之间的亲密度会相互影响。如不做任何互动，对每个npc的亲密度会向均值靠近。A60，B40.一段时间后都会变为50。出现新的C10，再次逼近，亲密度不断下降。先结算均值变化，在结算当日互动变化亲密度，当日互动变化亲密度不受当日均值变化影响。

挫折7：肠道功能紊乱

触发：随机。惩罚抑郁度，影响体力健康睡眠质量。

解决办法：看医生1多次2排队3金钱4选择医生

医生：1安布姓，人少，有概率看不好

2安衡邦，人多耽误时间预约不到，一定看好

奖励：多种状态下奖励抑郁值。

挫折8项目（导师）

触发：到一定阶段必须触发

解决办法：设备排不上队→晚上熬夜排（回家能见到羊哥）

数据有问题→1造假（有概率被抓，内疚惩罚抑郁值）、

2多做

给导师打杂，没办法或者干他

奖励：能拿到学分，无抑郁值奖励。

人物：

1杨惠民

我的名字叫杨惠民，21岁，在抑郁大学读书，未婚。我希望毕业能为人民群众服务、为社会做出贡献，每天学习到晚上八点才会宿舍。我不抽烟，酒仅止于浅尝。晚上11点睡觉，每天睡足八个小时。睡前，我一定喝一杯温牛奶（学到八点去小卖部买牛奶），然后做二十分钟拉伸与锻炼（以保护我的腰椎）。上了床，马上熟睡，一觉睡到天亮，绝不吧疲劳和压力留到第二天。同学都夸我很优秀。

和主人公一个课表，每次都早早的坐到第一排，其余时间都在图书馆学习，抑郁值很平稳。

2豪哥

魅力值榜一，女孩的梦中情人，男孩的暗恋对象，食堂阿姨都会悄悄给他打折。虽然风光无限，但据称他无处安放的魅力对他的生活造成了很大的困扰，蹲坑拉屎的时候曾遭变态偷拍。

1热情→不要拿你的手机对着我

2平常→冷酷对视

3冷酷→怎么了，你觉得你比我帅吗？（好感度增加，能够互动）

每星期都换男女朋友，中段被人诽谤渣男、诈骗。此时NPC抑郁值不断增加，魅力排行略下降，打招呼互相皆减好感度。后端，与韩国留学生小天使相识，被拯救出泥潭，抑郁值下降。在此之前若与韩国小天使好感度高，豪哥好感度也因此增加，帮助增加魅力值。