

Modulidentifikation

Modulnummer	293								
Titel	Webauftritt erstellen und veröffentlichen								
Kompetenz	Erstellt einen Webauftritt mit modernen Webtechnologien und -sprachen nach Vorgaben und veröffentlicht ihn.								
Handlungsziele	<table> <tr> <td>1</td><td>Überprüft einen Gestaltungsentwurf (Mockup, klickbarer Prototyp) einer Webseite auf Machbarkeit. [g2.2 / g2.4]</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Entwickelt eine lauffähige Webseite als «Proof of concept» für eine erste Überprüfung. [g5.1 / g5.3 / g5.4]</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Entwickelt das «Proof of concept» weiter zu einem finalisierten Webauftritt und überprüft ihn auf Erfüllung der Vorgaben und Richtlinien aus der Aufgabenstellung. [g5.1 / g5.3 / g5.4 / g5.5]</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Veröffentlicht einen Webauftritt auf einem Webserver.</td></tr> </table>	1	Überprüft einen Gestaltungsentwurf (Mockup, klickbarer Prototyp) einer Webseite auf Machbarkeit. [g2.2 / g2.4]	2	Entwickelt eine lauffähige Webseite als «Proof of concept» für eine erste Überprüfung. [g5.1 / g5.3 / g5.4]	3	Entwickelt das «Proof of concept» weiter zu einem finalisierten Webauftritt und überprüft ihn auf Erfüllung der Vorgaben und Richtlinien aus der Aufgabenstellung. [g5.1 / g5.3 / g5.4 / g5.5]	4	Veröffentlicht einen Webauftritt auf einem Webserver.
1	Überprüft einen Gestaltungsentwurf (Mockup, klickbarer Prototyp) einer Webseite auf Machbarkeit. [g2.2 / g2.4]								
2	Entwickelt eine lauffähige Webseite als «Proof of concept» für eine erste Überprüfung. [g5.1 / g5.3 / g5.4]								
3	Entwickelt das «Proof of concept» weiter zu einem finalisierten Webauftritt und überprüft ihn auf Erfüllung der Vorgaben und Richtlinien aus der Aufgabenstellung. [g5.1 / g5.3 / g5.4 / g5.5]								
4	Veröffentlicht einen Webauftritt auf einem Webserver.								
Kompetenzfeld	Web Engineering								
Objekt	Webauftritt mit verschiedenen Elementen (bspw. Text, Grafik, Animation, Links) und ohne Server-/Clientseitige Programmierung. Zum Beispiel: Webauftritt für einen kleinen Verein.								
Modulversion	1.0								
Erstellt am	15.03.2021								

Handlungsnotwendige Kenntnisse

Handlungsnotwendige Kenntnisse beschreiben Wissen, das die kompetente Ausführung der Handlungen eines Moduls unterstützt. Diese Kenntnisse dienen der Orientierung und sind nicht abschliessend definiert. Die daraus folgende Konkretisierung der Lernziele und das Festlegen des Lernwegs für den Kompetenzerwerb sind Sache der Bildungsanbieter.

Modulnummer	293	
Titel	Webauftritt erstellen und veröffentlichen	
Kompetenz	Erstellt einen Webauftritt mit modernen Webtechnologien und -sprachen nach Vorgaben und veröffentlicht ihn.	
Handlungsziele und handlungsnotwendige Kenntnisse		
1	1.1	Kennt wichtige Prinzipien (z.B. Request/Response, Stateless, Asynchron) für die Webentwicklung.
	1.2	Kennt relevante Aspekte, unter welchen die Machbarkeit überprüft werden kann.
	1.3	Kennt die grundlegenden Unterschiede der verschiedenen Browser (z.B. Firefox, Chrome, Safari) hinsichtlich Kompatibilität, Funktionalität und Darstellung.
2	2.1	Kennt geeignete Entwicklungs- und Laufzeitumgebungen (z.B. IntelliJ, Visual Studio Code) und kennt die Vorgehensweise, sie nach Vorgaben einzurichten.
	2.2	Kennt Grundelemente einer Websprache für Semantik (z.B. HTML)
	2.3	Kennt die Möglichkeiten (z.B. CSS, SCSS), eine Webseite zu gestalten (Layout und Design).
	2.4	Kennt Grundelemente einer Websprache für Interaktion und Navigation (z.B. JavaScript).
	2.5	Kennt die Unterschiede, welche Sprachen und Technologien von einem Browser direkt unterstützt werden (z.B. CSS, JS), welche umgewandelt werden müssen (z.B. SCSS, Typescript) und kennt Werkzeuge (z.B. Babel, Typescript), mit welchen diese umgewandelt werden.
3	3.1	Kennt Methoden, wie lesbarer und wartbarer Code geschrieben wird.
	3.2	Kennt die empfohlenen Vorgehensweisen (Best Practices), wie eine Webseite aufgebaut und programmiert wird.
	3.3	Kennt Techniken (Responsive, Cross-Browser-Kompatibilität), wie eine Webseite auf verschiedenen Endgeräten (z.B. Desktop, Mobile) optimal angezeigt wird.
	3.4	Kennt eine Methode (z.B. Testen, Validierung) für die Erfolgskontrolle sowie deren Einsatz für die Bestimmung der Zielerfüllung.
	3.5	Kennt Coderichtlinien und Methoden, wie diese überprüft werden können (z.B. W3C-Validatoren, Einsatz eines Tools, IDE, Linter).
4	4.1	Kennt verschiedene Möglichkeiten, wie eine Webseite von einer lokalen Umgebung auf einen Server gebracht und veröffentlicht wird.
	4.2	Kennt die rechtlichen und sicherheitstechnischen Aspekte, die bei einem Webauftritt berücksichtigt und eingehalten werden müssen (z.B. Urheberrecht, Persönlichkeitsschutz).

Handlungsnotwendige Kenntnisse

	4.3	Kennt die rechtlichen und sicherheitstechnischen Abhängigkeiten, die im Zusammenhang mit dem geographischen Standort des Webserver stehen (z.B. europäischer Datenschutz, amerikanischer Datenschutz, Schweizer Datenschutz).
--	-----	---

Modulversion	1.0
Erstellt am	15.03.2021