Modul 293 - Webauftritt erstellen und veröffentlichen





T1

H1

D1

Q1



Erstellen Sie ein einfache Webseite für eine Sammlung von Filmen, Musikalben oder Games.

Web-Publishing

File Transfer Protocol (FTP)

Upload und Automatisierung

Continous Deployment (CI/CD)

Continous Integration und

Secure FTP (SFTP)

HTML-Container

Begriffe

Semantik

CSS-Layouts

Einführung

Flow Layout

Positional Layout

Flexbox Layout

Seitenstruktur

Inhaltsstruktur

Neutrale Container

Webhosting



A2

T2

H2

D2

Projektauftrag

HTTP-Protokoll

Headers

Erstellen Sie eine responsive Webseite für ein Thema Ihrer Wahl gemäss Anforderungen des Auftrags.

Uniform Resource Locator (URL)

Geschichte von HTTP

Wie funktioniert HTTP?

Inhaltstypen (Content-Type)

Auswahl-, Radio- und Checkboxen

Request-Methoden

HTML-Formulare

Form-Element

Eingabefelder

Labels und Gruppen

Dateien übertragen

Responsive Design

HTML-Viewport

Media Queries

Breakpoints

Frameworks

Tools

Textbereich

Validierung

HTTP Secure (HTTPS)



PA

Т3

Н3

D3

Bonus

Erweitern Sie Ihre eigene Webseite um selbst gewählte Techniken der Stufe 4.



Web-Optimierung

- Übersicht
- Node.js
- Package Managers
- Optimierung durch Bundling und Minifying
- · Automatisierung / Task Runner

H4

D4



HTML-Medien

- Urheberrecht und Lizenzierung
- Videos und Videoformate
- Audios und Audioformate
- Canvas

- Bilder und Bildformate

- iFrames einbinden

Erweitertes CSS

- Transform
- Transitions
- Animationen
- Variablen
- Web- und Icon-Fonts
- LESS, SASS und SCSS



Interview

Entwickler-Tools

- Entwicklungsumgebung
- Visual Studio Code
- Erweiterungen
- Github und Gitlab
- Browser-Werkzeuge

 \checkmark

HTML-Grundlagen

- Geschichte von HTML
- Dokumentenaufbau
- Elemente und Attribute
- Überschriften setzen
- Paragraphen und Zeilenumbrüche
- Listen verwenden
- Tabellen erstellen
- Hyperlinks einsetzen
- Bilder einbinden

CSS-Grundlagen

- Einführung

Quiz Level 1

Quiz Level 2

Grid Layout

Q2



Q3

