

Gioco a domande in linguaggio C – Versione 2

Inseriti controlli per gestire l'inserimento di più caratteri nelle risposte

[Gioco a domande \(link\)](#)

[Cosa ho corretto della versione precedente \(link\)](#)

```
GNU nano 7.2                                giocov2.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int score;
char nome[20];

//File System
//Inseriti controlli per evitare la scansione dei caratteri delle risposte char in caso di inserimento di più di un carattere

char sceltainiziale () {
    char scelta;
    char inputscelta[500];
    int lenscelta;

    printf("\nCosa vuoi fare?\nInserisci qua sotto la lettera corrispondente alla tua risposta:\n\nA) Avvia una nuova partita\nB) Esci dal gioco\n\n");
    scanf(" %s", &inputscelta);
    lenscelta = strlen(inputscelta);

    if (lenscelta != 1) {
        scelta='x';
    }
    else { scelta=inputscelta[0];
    }

    //scanf(" %c", &scelta);
    return scelta;
}
```

```
int valutazione scelta(char var) {  
    switch(var) {  
        case 'A':  
        case 'a':  
            break;  
        case 'B':  
        case 'b':  
            printf("\nCi dispiace che tu te ne vada.\nAlla prossima!\n");  
            exit(0);  
        default:  
            printf("\nLa tua risposta non è accettabile, devi rispondere A o B. Ritenta.\n");  
            valutazione scelta(sceltainiziale());  
    }  
  
    return 0;  
}
```

```
int checknome() {  
  
    int lunghezza;  
  
    lunghezza=0;  
  
    printf("\n\nCome ti chiami? Inserisci il tuo nome qua sotto:\n");  
    scanf(" %s", &nome);  
  
    lunghezza = strlen(nome);  
  
    if (lunghezza > 20) {  
        printf("\nIl nome non può superare i 20 caratteri");  
        checknome();  
    }  
  
    else {  
        printf("\n\nCiao %s", nome);  
        printf(", ora iniziano le vere domande e il conteggio dei punti ...Via!!!\n");  
    }  
  
    return 0;  
  
}
```

```

int domandauno() {
    char rispostauno;
    char inputuno[500];
    int lenuno;

    printf("\n\nDomanda 1: Quale pianeta del sistema solare ha il periodo di rivoluzione più breve?\n");
    printf("\nIndica qua sotto la lettera corrispondente alla tua risposta:\nA) Mercurio\nB) Venere\nC) Marte\n\n");
    scanf("%s", &inputuno);

    lenuno = strlen(inputuno);

    if(lenuno != 1) {
        rispostauno='x';
    }
    else {
        rispostauno = inputuno[0];
    }

    //scanf(" %c", &rispostauno);

    if(rispostauno=='A' || rispostauno=='a') {
        score=1;
        printf("\nOttimo inizio!");
        // printf("\nIl tuo punteggio è %d", score);
    }

    else if(rispostauno == 'B' || rispostauno == 'b' || rispostauno == 'C' || rispostauno == 'c' ) {
        score=0;
        printf("\nMi dispiace, hai sbagliato. La risposta corretta è A) Mercurio.\n");
        //printf("\nIl tuo punteggio è %d", score);
    }

    else {
        score=0;
        printf("\nErrore. La risposta deve essere A, B o C.\n");
        //printf("\nIl tuo punteggio è %d", score);
        domandauno();
    }

    return 0;
}

```

```

int domandadue() {
    char rispostadue;
    char inputdue[500];
    int lendue;

    printf("\n\nDomanda 2: Quale dei seguenti elementi chimici è un metallo alcalino?\n");
    printf("\nIndica qua sotto la lettera corrispondente alla tua risposta:\nA) Fluoro\nB) Iodio\nC) Litio\n\n");

    scanf("%s", &inputdue);

    lendue = strlen(inputdue);

    if(lendue != 1) {
        rispostadue='x';
    }
    else {
        rispostadue = inputdue[0];
    }

    //scanf(" %c", &rispostadue);

    if(rispostadue=='C' || rispostadue=='c') {
        score++;
        printf("\nEsatto!");
        //printf("\nIl tuo punteggio è %d", score);
    }

    else if(rispostadue == 'B' || rispostadue == 'b' || rispostadue == 'A' || rispostadue == 'a' ) {
        printf("\nMi dispiace, hai sbagliato. La risposta corretta è C) Litio.\n");
        //printf("\nIl tuo punteggio è %d", score);
    }

    else {
        printf("\nErrore. La risposta deve essere A, B o C.\n");
        //printf("\nIl tuo punteggio è %d", score);
        domandadue();
    }

    return 0;
}

```

```
int domandatre() {
    char rispostatre;
    char inputtre[500];
    int lentre;

    printf("\n\nDomanda 3: Qual è uno dei principi fondamentali della meccanica quantistica?\n");
    printf("\nIndica qua sotto la lettera corrispondente alla tua risposta:\nA) Principio di conservazione dell'energia\nB) Principio di indeterminazione di Heisenberg\nC) Principio di azione e reazione\n\n");
    scanf("%s", &inputtre);

    lentre = strlen(inputtre);

    if(lentre != 1) {
        rispostatre='x';
    }
    else {
        rispostatre = inputtre[0];
    }

    //scanf(" %c", &rispostatre);

    if(rispostatre=='B' || rispostatre=='b') {
        score++;
        printf("\nBravo!", score);
        //printf("\nIl tuo punteggio è %d", score);
    }

    else if(rispostatre == 'C' || rispostatre == 'c' || rispostatre == 'A' || rispostatre == 'a' ) {
        printf("\nMi dispiace, hai sbagliato. La risposta corretta è B) Principio di indeterminazione di Heisenberg.\n");
        //printf("\nIl tuo punteggio è %d", score);
    }

    else {
        printf("\nErrore. La risposta deve essere A, B o C.\n");
        //printf("\nIl tuo punteggio è %d", score);
        domandatre();
    }

    return 0;
}
```

```
int main () {  
    printf("\n\n**Benvenuto!**\nQuesto è un difficile quiz di sole 3 domande. Avrai a disposizione 3 opzioni per ciascuna domanda, una sola è quella corretta e vale 1 punto. Riuscirai nell'impresa??\n\n");  
    valutazione(sceltainiziale());  
    checknome();  
    domandauno();  
    domandadue();  
    domandatre();  
  
    printf("\n\nBene, %s", nome);  
    printf(", il quiz è finito.\n\nIl tuo punteggio totale è %d/3.\n\n", score);  
    valutazione(sceltainiziale());  
    main();  
    return 0;  
}
```