

Buffer Overflow

In Kali creiamo il seguente script in C e lo salviamo come BOF.c nella directory /Esercizi/BufferOverflow. Il programma permette di inserire il nome in una variabile "buffer" di lunghezza 10 e poi lo stampa a video:

```
GNU nano 7.2
#include <stdio.h>

int main() {
    char buffer[10];
    printf("Si prega di inserire il nome utente: ");
    scanf("%s", buffer);
    printf("Nome utente inserito: %s\n", buffer);
    return 0;
}
```

Dalla directory che contiene il file compiliamo lo script con il comando `gcc BOF.c -o BOF`:

```
(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ gcc BOF.c -o BOF
```

Eseguiamo poi lo script con il comando `./BOF` (il nome `BOF` per l'esecuzione è quello specificato in fase di compilazione dopo lo switch `-o`):

```
(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: 
```

Il programma si avvia chiedendoci un nome utente. Inserendo un nome di 6 caratteri il programma si comporta normalmente:

```
(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: Simona
Nome utente inserito: Simona
```

Nel codice C la variabile del nome ha lunghezza 10. Provando ad inserire stringhe progressivamente più lunghe, vediamo che il programma segnala un errore di buffer overflow quando inseriamo una stringa di lunghezza 18:

```
(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: 12345678901
Nnome utente inserito: 12345678901

(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: 123456789012
Nnome utente inserito: 123456789012

(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: 1234567890123
Nnome utente inserito: 1234567890123

(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: 12345678901234
Nnome utente inserito: 12345678901234

(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: 123456789012345
Nnome utente inserito: 123456789012345

(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: 1234567890123456
Nnome utente inserito: 1234567890123456

(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: 12345678901234567
Nnome utente inserito: 12345678901234567

(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: 123456789012345678
Nnome utente inserito: 123456789012345678
zsh: segmentation fault ./BOF
```

L'errore di segmantazione avviene perché il programma tenta di scrivere contenuti in prozioni di memoria che non gli sono state assegnate.

Modifichiamo il programma incrementando la lunghezza della variabile a 30:

```
#include <stdio.h>

int main() {
    char buffer[30];
    printf ("Si prega di inserire il nome utente: ");
    scanf("%s", buffer);
    printf ("Nome utente inserito: %s\n ", buffer);
    return 0;
}
```

Compiliamo nuovamente il programma ed eseguiamolo. Inserendo una stringa di 50 caratteri l'errore di segmentazione si ripresenta:

```
(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: sdjfjsbjbvknvksbkjbkjfdbkdbkvbdknvfbvdfjbvjkbvjb
Nome utente inserito: sdjfjsbjbvknvksbkjbkjfdbkdbkvbdknvfbvdfjbvjkbvjb
zsh: segmentation fault ./BOF
```

Riproviamo con stringhe di lunghezza, rispettivamente 37, 40 e 39. Dalla risposta del programma vediamo che il limite di lunghezza minimo per generare l'errore in questo caso è 40:

```
(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: sdjfjsbjbvknvksbkjbkjfdbkdbkvbdknvf
Nome utente inserito: sdjfjsbjbvknvksbkjbkjfdbkdbkvbdknvf

(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: sdjfjsbjbvknvksbkjbkjfdbkdbkvbdknvfefg
Nome utente inserito: sdjfjsbjbvknvksbkjbkjfdbkdbkvbdknvfefg
zsh: segmentation fault ./BOF

(kali㉿kali)-[~/Esercizi/BufferOverflow]
$ ./BOF
Si prega di inserire il nome utente: sdjfjsbjbvknvksbkjbkjfdbkdbkvbdknvfef
Nome utente inserito: sdjfjsbjbvknvksbkjbkjfdbkdbkvbdknvfef
```