

```

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main() {
    float input;
    double areaquadrato, areacerchio, areatriangolo;
    printf("Inserisci un numero reale D\n");
    scanf("%f", &input);
    areaquadrato = pow(input, 2);
    areacerchio = pow(input/2, 2)*M_PI;
    areatriangolo = (sqrt(3)/4)*pow(input, 2);
    printf("\nL'area di un quadrato di lato D è %lf ", areaquadrato);
    printf("\nL'area di un cerchio di diametro D è %lf ", areacerchio);
    printf("\nL'area di un triangolo equilatero di lato D è %lf ", areatriangolo);
    return 0;
}

```

```

(kali@kali)-[/home/kali]
PS> cd Desktop/ESERCIZI

(kali@kali)-[/home/kali/Desktop/ESERCIZI]
PS> gcc calcoloarea.c -o area -lm

(kali@kali)-[/home/kali/Desktop/ESERCIZI]
PS> ./area
Inserisci un numero reale D
7

L'area di un quadrato di lato D è 49.000000
L'area di un cerchio di diametro D è 38.484510
L'area di un triangolo equilatero di lato D è 21.217622

```