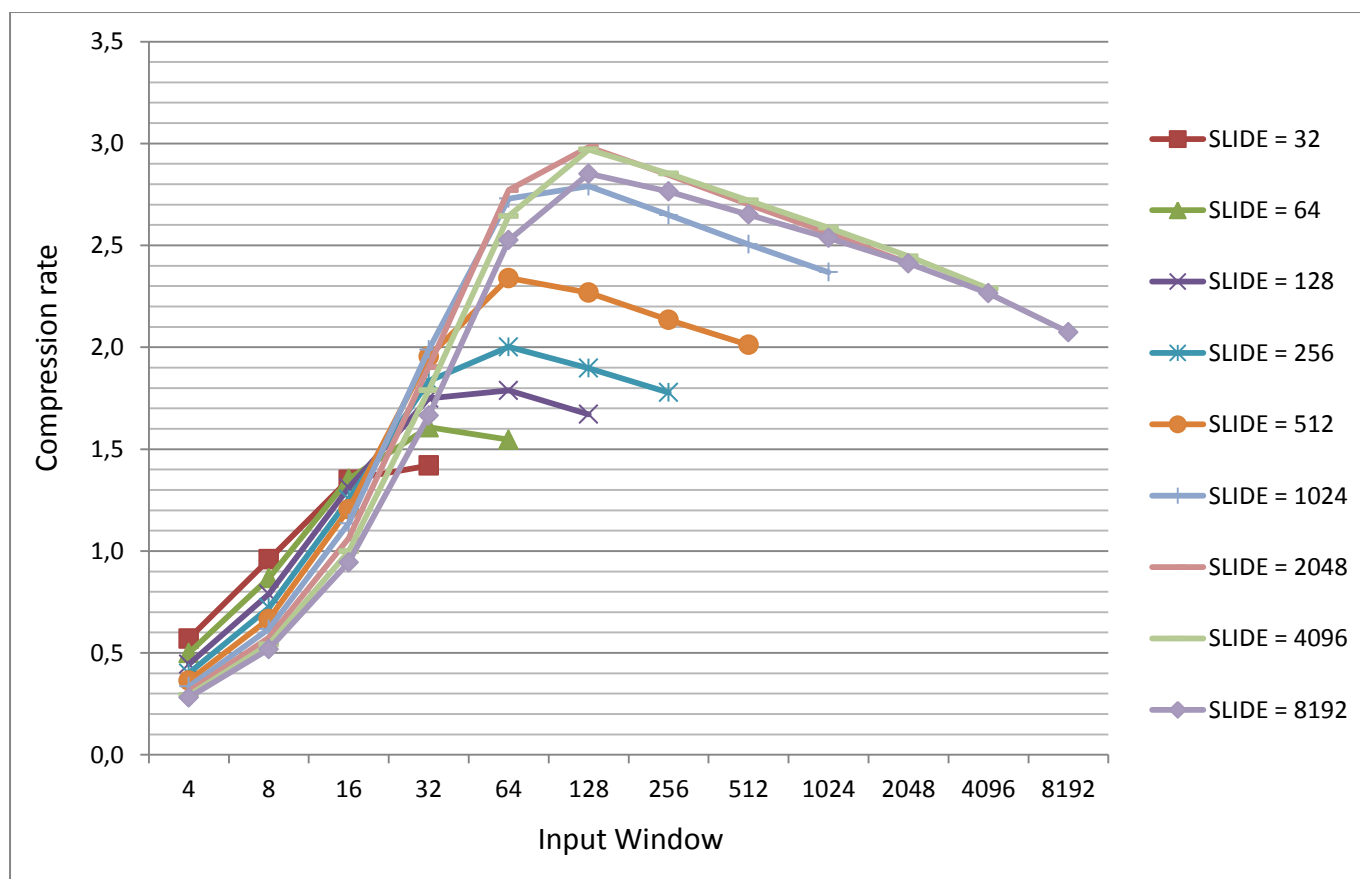


Igor Dzinka, Vicent Roig



## Exercici AvCont-4(d): Compressió LZ-77: IMATGES

Tecnologies Multimèdia

Igor Dzinka, Vicent Roig

---

SLIDE	Input Window	Elapsed Time	Compression Rate
64	64	<b>2,24</b>	1,5458107000
128	64	<b>1,91</b>	1,7880148000
128	128	<b>2,48</b>	1,6709455000
256	64	<b>2,04</b>	2,0019810000
256	128	<b>3,01</b>	1,8972645000
256	256	<b>4,19</b>	1,7775583000
512	64	<b>2,03</b>	2,3391337000
512	128	<b>4,48</b>	2,2677612000
512	256	<b>8,59</b>	2,1344795000
512	512	<b>11,74</b>	2,0120513000
1024	32	<b>2</b>	1,9881951000
1024	64	<b>2,34</b>	2,7299225000
1024	128	<b>6,53</b>	2,7906300000
1024	256	<b>14,3</b>	2,6486410000
1024	512	<b>26,52</b>	2,5053282000
1024	1024	<b>41,03</b>	2,3684697000
2048	32	<b>1,21</b>	1,9025284000
2048	64	<b>2,28</b>	2,7717626000
2048	128	<b>7,62</b>	2,9829876000
2048	256	<b>20,18</b>	2,8464124000
2048	512	<b>43,56</b>	2,7004852000
2048	1024	<b>77,92</b>	2,5598862000
2048	2048	<b>118,45</b>	2,4122120000
4096	32	<b>1,29</b>	1,7885422000
4096	64	<b>2,82</b>	2,6442956000
4096	128	<b>11,79</b>	2,9703736000
4096	256	<b>34,33</b>	2,8526855000
4096	512	<b>78,08</b>	2,7200603000
4096	1024	<b>155,36</b>	2,5867877000
4096	2048	<b>276</b>	2,4459636000
4096	4096	<b>380,03</b>	2,2883022000
8192	32	<b>1,46</b>	1,6649324000
8192	64	<b>4,26</b>	2,5256512000
8192	128	<b>19,75</b>	2,8515558000
8192	256	<b>61,35</b>	2,7643797000
8192	512	<b>138,44</b>	2,6512012000
8192	1024	<b>321,71</b>	2,5366068000
8192	2048	<b>576,31</b>	2,4117070000
8192	4096	<b>967,48</b>	2,2644625000
8192	8192	<b>1331,58</b>	2,0735834000

## Exercici AvCont-4(d): Compresió LZ-77: IMATGES

Tecnologies Multimèdia

Igor Dzinka, Vicent Roig

---

Se consigue una buena compresión de datos con el algoritmo LZ77. Hay una gran cantidad de repeticiones en los datos de una imagen y por lo tanto el algoritmo consigue encontrar una gran cantidad de patrones.

Como podemos apreciar se consigue una mayor compresión para valores de ventana de entrada de **entre 64 y 512** bits y unos tamaños de ventana 1024 bits y superiores. De aquí se deduce que en los datos se encuentran patrones de gran tamaño pero a gran distancia uno del otro.

La mejor compresión se consigue con valores:

- **mDest = 2048**
- **mEnt = 128**