**Projekttagebuch – „Roadbuilder“**

**06.04.2017:**

* Planung des Grundkonzepts

**27.04.2017:**

* Konkretisierung des Konzepts
* Erstellen des Visual Studio Projekts
* Github Projekt erstellt, um die Versionsverwaltung und das Projektmanagement zur erleichtern
* Hauptklassen und –Methoden angelegt (Zeichnen, Inputs, Spielerobjekt, etc.)
* Spielschleife programmiert