

# Lacerba.io: 4\_ Form E Tabelle

Vedremo gli ele principali per creare un Form HTML, non la parte server side

ci viene data una struttura di html e css nella quale dobbiamo solo inserire ele del body per creare il font  
css già impostato

02\_Tag Form:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

creo un tag form al cui interno metto tutti i tag di inserimento

**NON SI PUO INSERIRE UN TAG FORM DENTRO UN ALTRO TAG FORM**

PER INVIARE DATI AD UN SISTEMA DEVI ASSEGNARE AL TAG FORM I SEGUENTI 2 ATTRIBUTI

**action = "indirizzo di una pagine"**

di solito va un file che è un codice **backend un file ruby o python che processa i dati**

**method="POST/GET"**

**scegliamo metodo Http che browser usa per inviare info**

di solito in un team si chiede a sviluppatore backend che metodo si deve usare

03\_Tag Input:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

inseriamo il contenuto dentro al form, sul link sopra trovi i vari tipi di input

**input è un self-closing tag NON GLI SERVE IL TAG DI CHIUSURA**

abbiamo scritto degli input type **text, email e password**

**SU MOBILE cambia anche il tipo di tastiera per elemento**

**textarea**

**per i testi lunghi**

**NON E SELF CLOSING**

per testi lunghi si crea scrollbar

puoi anche allargare la textarea dall'angolo in basso a dx

05\_Tag Label:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

Per assegnare un **etichetta ad ogni casella**

e **UTILE COLLEGARE UN ETICHETTA AD UN INPUT COL FOR PERCHÈ SE CLICCO SULL'ETICHETTA AUTOMATICAMENTE IL CURSORE MI VA DENTRO L'INPUT ASSOCIATO**

la label **ancjhe ai textarea e ai select**

**Posso inserire anche un titolo h1 dentro al form**

05\_Tag Label:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

06\_Tag button:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

per inviare dati al sistema quando cliccato

il button può avere vari attributi esempio **type="submit"**

che fa sì che i dati vengano mandati al server

il button può avere vari attributi esempio **type="reset"**

che pulisce tutti i campi

il button può avere vari attributi esempio **type="button"**

spesso collegati a codice **javascript**

vedi il reference per i vari value di type e gli altri attributi

07\_Tag option:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

con la **select** e varie **option**

**CREIAMO SOTTO CATEGORIE DENTRO ALLE OPZIONI SELECT**

con **optgroup**

**che contiene le option relative ad una stessa sezione**

```
<optgroup label="Web Design">
```

```
<option value="primo_logo">Crea il tuo primo logo</option>
```

```
<option value="html_css_1">HTML e CSS: Basi</option>
```

```
<option value="css_avanzato">CSS avanzato</option>
```

```
<option value="user_interface">User Interface</option>
```

```
</optgroup>
```

**puoi farlo per le varie sezioni**

08\_Creare un radio button:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

in questo esempio invertiamo input e label ma il principio è sempre lo stesso

**di default il label è DISPLAY BLOCK quindi per mostrarlo accanto devo assegnargli una classe e display: inline**

09\_Creare un checkbox:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

coi checkbox **non devi usare lo stesso name perché non sono esclusivi**

10\_Tag fieldset:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

Ci serve per creare dei **blocchi di input**, in sezioni

uso **fieldset**

sotto il fieldset, il suo tag di apertura metto il tag legend

```
<fieldset>
```

```
<legend><span class="number">1</span>Informazioni</legend>
```

```
...
```

documentarsi in internet sulle varie ptty relative al form

**la bravura di un web developer e web designer è saper usare correttamente le fonti**

13\_Tag table:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

c'è già un file html e css preimpostati

**Come Associare uno scope ad una cella**

```
<th scope="col">...</th>
```

associa alla cella la sua colonna come scope, **soprattutto per i th**

se lo scope invece è l'intera riga scrivo

```
<th scope="row">...</th>
```

non ha modifiche visive ma **serve al browser per capire quale celle th sono associate a cosa**

14\_Tag th:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

15\_Tag thead e tbody:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

Vediamo come evidenziare le righe intestazioni

usiamo il **thead simile al h1**

sarà il contenitore della prima riga

il **tbody** non è obbligatorio ma dà struttura e idea tematica della tabella

16\_Tag tfoot:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

per scrivere dati sotto la tabella

**inserirlo fra il thead ed il tbody**

**al suo interno comunque vanno delle tr con conseguenti td**

```
</thead>
```

```
<tfoot>
```

```
<tr>
```

```
<td>
```

Ultima partita giocata il 04/04/2016

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</tfoot>
```

&lt;tbody&gt;

Squadra

Punti

Gol Fatti

Gol Subiti

Ancona

32

21

1

Parma

22

16

3

Longobarda

14

12

6

Forlenpopoli

8

4

22

Ultima partita giocata il 04/04/2016

il footer **appare solo** sotto la prima colonna, per risolvere sta cosa assegnare **attributo colspan="4"** al td

&lt;td colspan="4"&gt;

Ultima partita giocata il 04/04/2016

&lt;/td&gt;

17\_Tag caption:

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/...>

è il **titolo della tabella**riassume cosa serve la tabella è **molto utile per i motori di ricerca anche**

VA SOTTO AL TAG TABLE

&lt;table&gt;

&lt;caption&gt;

**Classifica**

&lt;/caption&gt;

&lt;thead&gt;

tabelle vanno usato solo per inserire dati **MAI USARE TABELLE PER CREARE LAYOUT DI UN SITO**

abbiamo creato una tabella statica, per inserire dati direttamente dal server mi serve un programma backend oppure jQuery per filtrare elementi o scambiare le colonne