**Тема: Обробка виключних ситуацій. Перевантажені оператори. Властивості. Індексатори**

**Завдання 1.** Створити клас Score, що містить інформацію про очки отримані гравцем протягом сеансу гри. Клас містить поля:

* Нікнейм гравця
* Кількість зароблених очок
* Статичне поле - кількість гравців
* Статичне поле - найкращий гравець
* Константе поле - максимальна кількість очок
* (додати відповідні властивості)

Методи класу:

* Конструктори з параметрами та по-замовчуванню
* Статичний конструктор
* Метод перегляду інформації про гравця
* Метод додання очок гравцю
* Метод вирахування (віднімання) очок гравцю
* Статичний метод визначення найкращого гравця (приймає масив гравців)
* Метод Play, що приймає кількість часу яку грає гравець (в секундах) та по формулі (визначається розробником) встановлює певну кількість очок
* Перевантажений оператор ++
* Перевантажений оператор --
* Оператор приведення типу від int
* Оператор приведення типу до int
* Оператор приведення типу від double (explicit)
* Перевантажений оператор ==, !=

**Завдання 2.** Створити масив гравців та додати статичні методи класу Program:

* Додати гравця в позицію
* Видалити гравця по індексу
* Переглянути інформацію про гравців

Протестувати роботу програми.

**Завдання 3.** Додати до статичних методів класу Program обробку виключень (помилка індексації). Ловити відповідні виключення в методі Main.

**Додатково.** Додати до опису класу модифікатор partial, розбити клас на 2 однойменні простори імен.