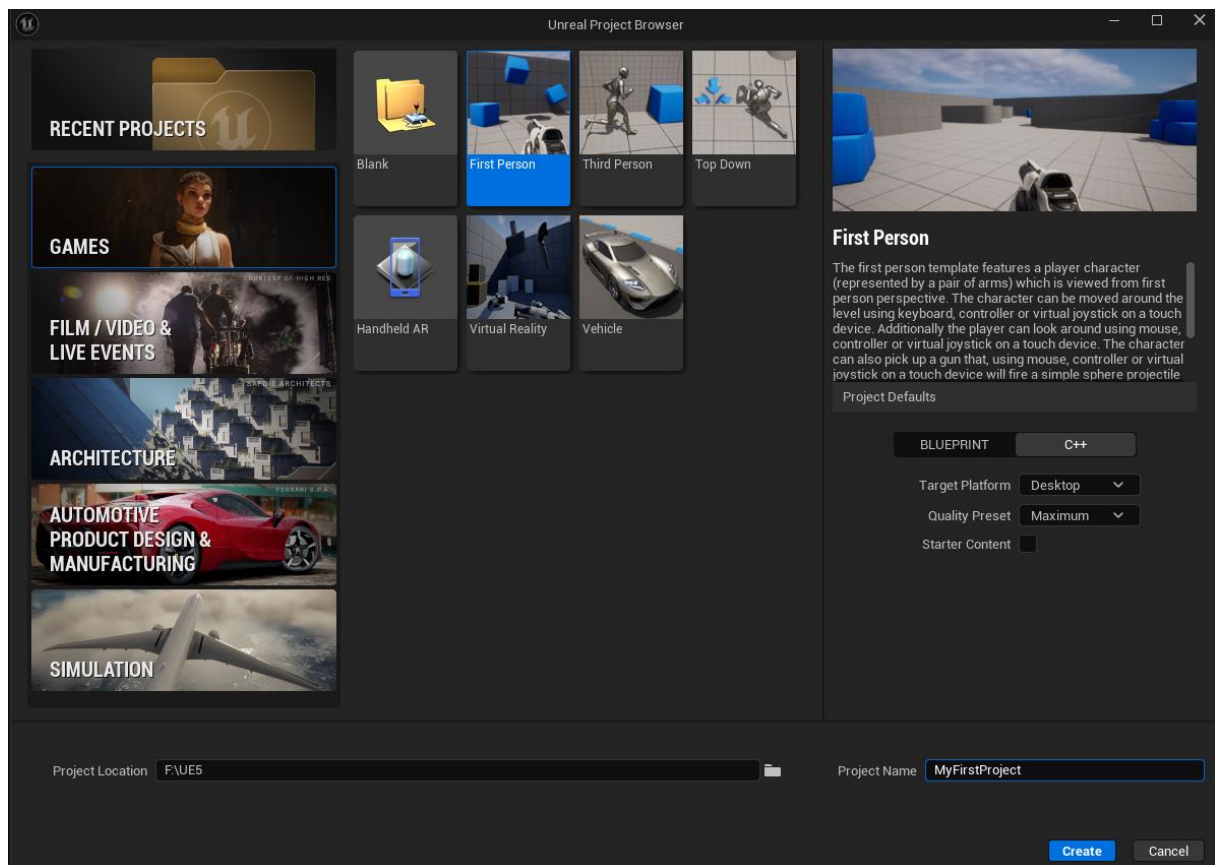


第一周课后作业

- 1.源码编译 UE5，新建一个 C++工程，进行简单场景编辑和工程设置
- 2.编译并构建安装包，确保能够用来将游戏工程安装到手机正常运行
(若无 Andorid 手机可构建桌面版本)

我下载了 Unreal Engine 5，并使用 C++创建了一个第一人称视角的游戏项目。



然后，我对场景做了一些调整，比如移动箱子，并在设置中重新命名了项目。我运行了游戏，构建并编译了 Windows 版本。由于我没有安卓设备，我就在笔记本电脑上进行了测试。

爱丽丝

