**编程语言**

1. 编程语言的描述一般可以分为语法及语义。语法是说明编程语言中，哪些符号或文字的组合方式是正确的，语义则是对于编程的解释。
2. 总的来说可以分成机器语言、汇编语言、脚本语言、高级语言。目前通用的编程语言有两种形式：汇编语言和高级语言。
3. PHP专门用来显示网页；Perl更适合文本处理；C语言被广泛用于操作系统和编译器的开发（所谓的系统编程）。
4. 高级语言实现平台独立。高级语言在不同的平台上会被编译成不同的机器语言。
5. 一个编译器是一个将人可阅读的程序文本（叫做源代码）作为输入的数据，然后输出可执行文件（object code）。所输出的可执行文件可以是机器语言，由计算机的中央处理器直接运行，或者是某种模拟器的二进制代码。
6. 如果程序代码是在运行时才即时翻译，那么这种翻译机制就被称作直译。经直译的程序运行速度往往比编译的程序慢，但往往更具灵活性，因为它们能够与执行环境互相作用。
7. 汇编语言：汇编语言的实质和机器语言是相同的，都是直接对硬件操作，只不过指令采用了英文缩写的标识符，更容易识别和记忆。
8. 脚本语言是解释运行的，但编写优势克服了运行效率的劣势，且硬件可以弥补。
9. 机器语言
10. 高级语言去掉了与具体操作有关但与完成工作无关的细节，例如使用堆栈、寄存器等。
11. 高级语言所编制的程序不能直接被计算机识别，必须经过转换才能被执行，按转换方式可将它们分为两类：解释类和编译类。解释类：边解释边执行，慢但灵活。编译类：先翻译成可执行文件再执行可执行文件，要修改程序必须先修改源代码然后编译再运行。
12. 具体的常见语言有：PHP（代码量小），Python（面向对象、直译式的），Basic（直译式，但单独执行时也需要建立执行档），Pascal（结构化编程语言），C#，C语言，C++，JAVA，SQL，易语言（代码是中文的），AAuto

java问的有：

面向对象；抽象类和普通类的区别；多态；重载和重写；多线程的实现方式；线程池；最后还问了一个智力题；

其他：

数据结构的链表，二叉树，排序算法

Android问的有：

Fragment和Activity的生命周期，EventBus；组件间通信；开发工具；怎么管理引入的库；其他都是项目上的问题了。

测试分支合并

Master Yummy1分支改动