

Nom des membres du groupe :

Partie 1 : Tri par cartes, taxonomie pour un restaurant

Avec la méthode du trie par cartes, faite des regroupements et identifier les avec des libellés appropriés.

1. Ragoût de lapin
2. Salade tiède de radicchio
3. Radis & fenouil salade tiède
4. Salade niçoise
5. Ratatouille
6. Poids chiches et soupe poireaux
7. Tagliatelles aux champignons
8. Salade betterave
9. Taboulé
10. Tagliatelles au pesto et moules
11. Ragoût de palourdes
12. Poulet salade tiède de foie
13. Ravioli & prosciutto
14. Agneau aux abricots Afrique du Nord

Notez juste le numéro de chaque groupe.

La méthode du « trie par carte » est-elle efficace ?

Partie 2 : Navigation

Pouvez-vous en déduire un système de navigation ?

Partie 3 : Icônes

Essayer de trouver des icônes permettant de mettre en avant cette navigation.

Ces icônes ont-elles une valeur ajoutée ?

Partie 4 : Système de navigations

Reprenez les prototypes du TD 2 sur l'outil de réservation de billet d'avion. Pour chaque écran, répondez aux questions suivante et indiquez comment vous pouvez améliorer l'interface.

Nom de l'écran/étape	Où suis-je ?	Où est-ce que je peux aller ?	Pourquoi je dois aller la	Comment j'y vais ?
----------------------	--------------	-------------------------------	---------------------------	--------------------

TD 3 — Interface Homme Machine

			bas ? Qu'est ce que je vais y trouver ?	Comment je reviens ?

Partie 5 : Principe d'affordance

Observer l'interface suivant :

<http://codepen.io/nathanaelmartel/pen/yYgKYE>

Quels problèmes ergonomiques peuvent-être améliorés (affordance) ?

Corrigez-les (sur codepen en utilisant «fork») et mettez votre URL ici.