

## TD 1 — Interface Homme Machine

### Partie 1 : Comparaison d'interfaces mail

Il existe un grand nombre d'interface mail, essayer d'évaluer celles que vous utilisez habituellement et d'autres pour comparer (demander à un autre étudiant). Notez vos remarques de manière objective. Notez également les détails qui apporte un plus à tel ou tel système. Mettez vous du point de vue de l'utilisateur : une réponse oui/non n'est pas possible, il faut être plus précis.

Essayez d'envoyer et de recevoir des mails avec différents systèmes.

	Unice.fr	Mail perso ordinateur	Mail perso mobile	Autre système ordinateur	Autre système mobile
Nom					
Facile à apprendre ?					
Rapide à utiliser ?					
Difficile de faire une erreur ?					
Simple à retenir ?					
Agréable ?					
Utilisateurs cible					

## **TD 1 — Interface Homme Machine**

### **Partie 2 : Discussions sur ces Interfaces**

Par groupe de deux ou trois, comparer les interfaces que vous utilisez, testez les autres interface pour en identifier des points forts et des faiblesses. Logiquement vous devriez voir des différences, et des désaccords. Discutez-en et essayer d'identifier pourquoi vous avez des perceptions différentes.

Gardez en tête que vous ne pouvez rien prouver sans faire beaucoup plus de test (avec un nombre significatif d'utilisateur) sur des metriques précises (temps d'apprentissage, taux d'erreurs, ...). En l'absence de ces expérimentations vos opinions ne sont que des opinions...

## TD 1 — Interface Homme Machine

### Partie 3 : Tâches, métrique.

Définir 3 tâches permettant de tester plus en avant ces interfaces sur de vrais utilisateurs. Pour chaque tâche, la décomposer en sous tâches quelles metriques faut-il observer (vitesse d'execution, nombre d'erreurs, ...) ?

Mettez vous d'un point de vue de l'utilisateur et non du système.

Par exemple : « *Envoyer son CV à une entreprise* »

	Tâche 1	Tâche 2	Tâche 3
Nom			
Décomposition de la tâche en sous tâche			
Métrique à observer			
Résultat sur un utilisateur			

## TD 1 — Interface Homme Machine

### Partie 4 : «Fitts Law»

Observer le système de navigation suivant :

<https://codepen.io/nathanaelmartel/pen/ojjLPr>

En modifiant le moins possible l'apparence, quels problèmes ergonomiques peuvent-être améliorés (taille / distance) ?

Corrigez les (sur codepen en utilisant «fork») et mettez votre URL ici.

## TD 1 — Interface Homme Machine

### Partie 5 : «Fitts Law»

Observer le système de navigation suivant :

<https://codepen.io/nathanaelmartel/pen/dzEZgw>

En modifiant le moins possible l'apparence, quels problèmes ergonomiques peuvent-être améliorés (taille / distance) ?

Corrigez les (sur codepen en utilisant «fork») et mettez votre URL ici.