Verrous Transaction

Introductions aux Bases de Données Nathanaël Martel

Problème:

- l'utilisateur 1 récupère un enregistrement en vue de le modifier
- l'utilisateur 2 récupère le même enregistrement en vue de le modifier
- l'utilisateur 1 enregistre son nouvelle enregistrement
- l'utilisateur 2 enregistre son nouvelle enregistrement

Problème:

- La base ne reflète pas des modifications des l'utilisateur 1, au mieux ils seront ignorées...
- ... dans certains cas, les données peuvent être incohérente

Solutions

 Avant de faire ce type de modification, il est possible de le signaler à la base en lui demandant de verrouiller tel enregistrement ou tel table

- l'utilisateur 1 demande un verrous sur un enregistrement, il est accordé
- l'utilisateur 2 demande un verrous sur un enregistrement, il est refusé
- l'utilisateur 1 enregistre son nouvelle enregistrement et libère le verrou
- l'utilisateur 2 peut alors demander un verrous

Nouveau problème:

- Que se passe-t-il si l'utilisateur 1 à poser un verrou sur une table t1 et que l'utilisateur 2 à poser un verrou sur une table t2,
- Et que pour finir leur transaction l'utilisateur 1 a besoin de la table t2 et l'utilisateur 2 a besoin de la table t1
- On arrive a un «deadlock»

Gestion des « deadlock »:

- Il faut que les verrous soit suffisamment important sans être trop bloquant...
- La solution est a voir au cas par cas en fonction du modèle
- Les verrous peuvent être mise en place dans l'application plutôt que dans la base.

Transaction

Problème

 Pour assurer la cohérence des données certaines transaction doivent être faite ensemble et si l'une échoue (verrous sur une table, enregistrement inexistant...), il faut pouvoir annuler l'ensemble

Transaction

Solution

 Signaler à la base que nous avons affaire à une transaction, un ensemble de requêtes indissociables :

```
BEGIN TRANSACTION

UPDATE PropertyForRent

SET StaffNo = 'SN99'

WHERE StaffNo = 'SG37';

DELETE FROM Staff WHERE StaffNo = 'SG37';

COMMIT TRANSACTION
```

Transaction

Avantage

- Atomicity each unit of work is indivisible; "all-or-nothing" (transactions that don't complete must be undone or "rolled-back")
- Consistency a transaction transforms the database from one consistent state into another (intermediates may be inconsistent)
- Isolation each transaction effectively executes independently - one transaction should not see the inconsistent/incomplete state of another transaction
- Durability once a transaction is complete, its effects cannot be undone or lost (it can only be "undone" with a compensating transaction)

Conclusion

Il est possible de mettre des mécanisme en place pour s'assurer de la cohérence des données