Sur la base de la conférence de Sébastien Desbenoit à Paris Web 2012

Interface Homme Machine Nathanaël Martel

#### Problèmes avec les libellés

- La place disponible
- L'internationalisation (i18n)

#### Alternative possible

- Utiliser des icônes
  - Un pictogramme
  - dans un contexte particulier
  - avec un style définis

#### Un pictogramme

- Une forme
- Qui transmet une idées
- Avec un équilibre graphique
- De la cohérence
- Qui est « facilement » identifiable
- et lisible
- en fonction du contexte

#### Accélère la compréhension



- Assimilation rapide de concept
- Compréhension plus aisée

« Reconnaître une image est plus facile que de lire un texte »

#### Favoriser la mémorisation



- Une forme = une idée
- est plus facile à mémoriser
- qu'une idée = un ensemble de symboles

### Faciliter la navigation



- Du fait de l'accélération de la compréhension
- Navigation « à l'aveugle » en reconnaissance de formes

# Homogénéiser l'interface



Génial

« Trop bien, mettons plein d'icônes ?! »



<<pre><<pre><<pre><<pre>fer 1 2 3 4 5 ... suivant> dernier>>

Le nouveau conseil départemental de

**INFOSLOISIRS** 

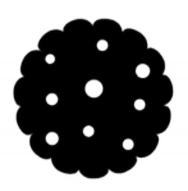
DÉPARTEMENT

#### Attention aux raccourcis (conceptuels)



## Le contexte, ce parachute





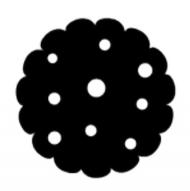




### Les étiquettes, ces parachutes



Cupcake



Cookies



Meringue



Pain d'épices

#### Pas d'illustration

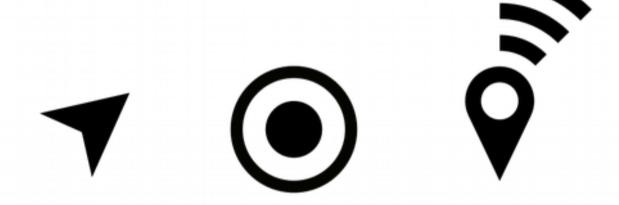
- Rythmer! Pas Illustrer.
- « Ce n'est pas le visuel qui fait l'icône, c'est l'usage »

#### L'art de choisir ses icônes :

- Quel icône pour « partager » ?
  - Signification
  - Choix
  - Test
  - Go/Nogo?
- Pack d'icônes, pour une cohérence globale

- Universalité
- Barrière de la langue
- Contexte socio-culturel

#### Icône de Géolocalisation?

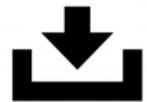


Pour la géolocalisation entre Google, Apple, Nokia... aucun des pictogrammes ne se ressemble!

# Icône pour Télécharger?









# Icône pour Enregistrer?







#### Comment choisir?

- Ce qui compte, ce sont les utilisateurs
- Pas les égos des designers

#### Des standards:

#### ISO

- plus de 65% de reconnaissance
- moins de 10% de reconnaissance de l'inverse

#### ANSI

- plus de 80% de reconnaissance
- moins de 10% de reconnaissance de l'inverse

## W3C n'a pas de règle

### Conclusion

Accélère la compréhension
Favorise la mémorisation
Facilite la navigation
Permet d'homogénéiser l'interface
Attention à ce qu'elles soient bien reconnu