

Projet — Interface Homme Machine

Le projet est à réaliser par groupe de deux ou trois. Il fera l'objet de deux notes, une pour chaque partie. Vous ferez un rendu par mail avec :

- Le sujet du mail «Projet IHM - » suivis de votre groupe de TP puis des noms des différents étudiants par ordre alphabétique.*
- En copie du mail, toutes les personnes qui ont travaillé sur le projet.*
- En pièce jointe votre dossier au format PDF (partie 1) ou votre archive au format ZIP (partie 2).*
- N'oubliez pas, même si cela vous paraît évident, de préciser dans le corps du mail de quoi il s'agit.*

Problématique

La PME Blanche minoterie, vend une gamme de farines et d'aides culinaires pour la pâtisserie. La gamme de produit est constitué d'une quinzaine de farine de qualité supérieur, labellisé bio et issue de l'agriculture locale. En outre elle réalise des mélanges spécifique pour certains plats (farine spéciale pour croissant). Elle a déjà une large clientèle de professionnel (B2B) qui lui assure un chiffre d'affaire stable.

La minoterie souhaite

- développer la vente vers le grand public (B2C)
- ajouter à son site web (vitrine + marchand) un module de recettes afin de sensibiliser le grand public à l'utilisation de ses produits.

Partie 2 : Réalisation

Cette partie sera dédiée à réaliser durant les séances de TP puis à finir et à envoyer avant le lundi 11 juin à votre professeur de TP.

Le livrable sera composé de :

- *votre dossier d'analyse et conception issue de la partie 1 (incluant le diagramme fil de fer de la question 4)*
- *une archive contenant l'ensemble des fichiers permettant de faire fonctionner votre projet (HTML, CSS, Javascript...).*

S'il vous aviez des difficultés à envoyer cette archive, vous pouvez utiliser un service comme wetransfert.com.

Étape 1 : Template HTML

À partir de la maquette réalisée à la question 5 et de la liste des éléments identifier à la question 4, réalisez une page HTML utilisant une sémantique adapté au contenu de votre projet.

Ne vous souciez pas de la mise en forme dans cette étape, juste de la sémantique. Cette question sera noté en fonction de l'utilisation de balises appropriées (header, nav, article, aside, section, footer...).

Note : si vous préférez, vous pouvez vous baser sur la maquette disponible à l'adresse <https://cours.nathanaelmartel.net/uga/ihm/Projet.png>

Étape 2 : Style CSS

Ajouter du style CSS à votre projet pour qu'il s'approche de la maquette. N'hésitez pas à utiliser bootstrap et fontawesome si cela peut vous aider. Vous devrez sûrement modifier votre HTML, veillez à bien en conserver la sémantique.

Votre interface devra s'adapter au mobile et tablette de manière responsive en utilisant des media query.

*Bootstrap et une aide à la mise en forme avec CSS : <http://www.getbootstrap.com/>
Fontawesome permet d'ajouter facilement et simplement des icônes : <https://fontawesome.com/>*

Étape 3 : Interaction Javascript – système de notation

Faites fonctionner le système de notation grâce à javascript. Le script que vous écrirez doit permettre au minimum :

- de visualiser les 5 étoiles ainsi que la note actuelle
- lors l'un clique sur une étoile, afficher la note correspondant à cette étoile (de 1 à 5)
- changer l'apparence des étoiles pour faire ressortir cette note (remplir les n premières étoiles)



Vous pouvez utiliser jQuery dans votre projet.

Vous pouvez ajouter toutes autres fonctionnalités qui vous paraît pertinente.

Étape 4 : Interaction Javascript - Commentaires sur les Recettes

En dessous de la recette, vous devez avoir une zone de commentaires suivis d'un champ permettant la saisie de son nom ainsi qu'un champ permettant de rédiger un commentaire.

Faites un script qui récupère le contenu de ces champs et l'ajoute à la suite des autres commentaires.

Vous pouvez ajouter toutes autres fonctionnalités qui vous paraît pertinente.

Étape 5 : Interaction Javascript - Diaporama d'images

Prenez plusieurs photos correspondant à votre recette et faites en sorte qu'elles s'enchaînent, soit en fondu, soit en glissant vers la gauche.

Permettre à l'utilisateur d'avoir le contrôle sur le diaporama, en lui laissant la possibilité de passer à la photo suivante / précédente.

Vous pouvez ajouter toutes autres fonctionnalités qui vous paraît pertinente.

Étape 6 : Vidéo

Mettre une vidéo dans votre page en utilisant la balise vidéo.

Étape 7 : Interaction Javascript - Mise au panier

Vos produits doivent être affichés sur votre page, faite en sorte que les utilisateurs puissent les « mettre au panier ». Cette mise au panier se visualise par une zone qui se remplit au fur et à mesure avec les produits sélectionnés.



Le script que vous écrivez doit permettre au minimum :

- lors d'une action sur le produit de l'ajouter dans le panier avec son prix.
- d'ajouter plusieurs produits
- de calculer le total du panier
- de pouvoir supprimer des produits du panier
- de gérer les quantités

Dans un second temps, votre script devra pouvoir enregistrer le panier dans le navigateur via «localStorage».

Enfin ajouter une animation qui permet de visualiser que le produit se déplace dans le panier.

Vous pouvez ajouter toutes autres fonctionnalités qui vous paraît pertinente.