

Accessibilité

Interface Homme Machine
Nathanaël Martel

Accessibilité

Assurez que le logiciel est utilisable par des personnes qui on des déficiences :

- **Visuels**
- **Auditives**
- **Motrices**
- **Cognitives**

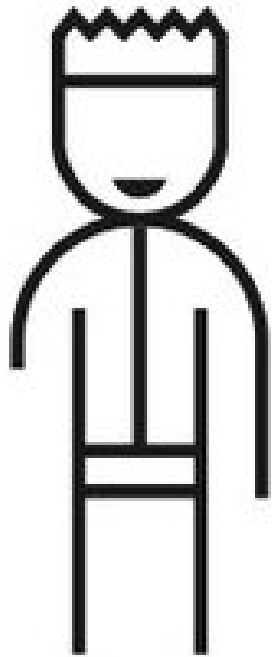
Accessibilité

But de l'accessibilité :

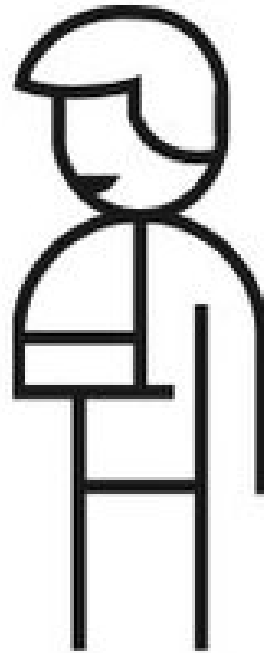
La même chose que l'ergonomie... pour des personnes en situation de handicap.

Accessibilité

Handicap moteur



One arm



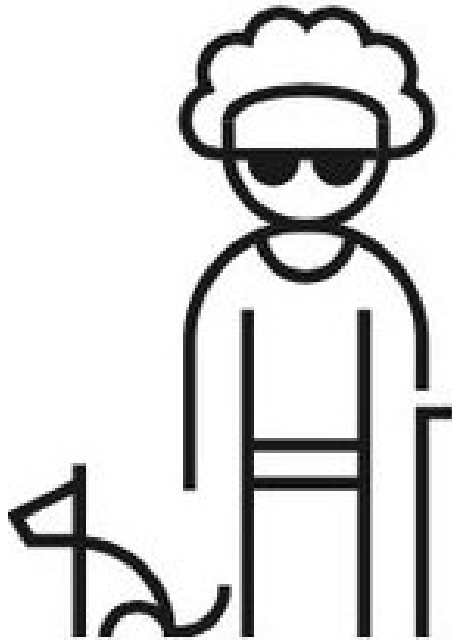
Arm injury



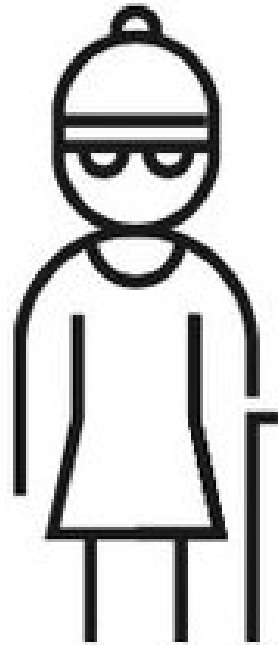
New parent

Accessibilité

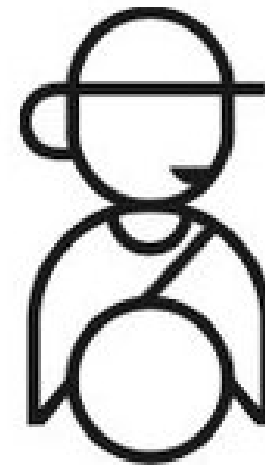
Handicap perception visuelle



Blind



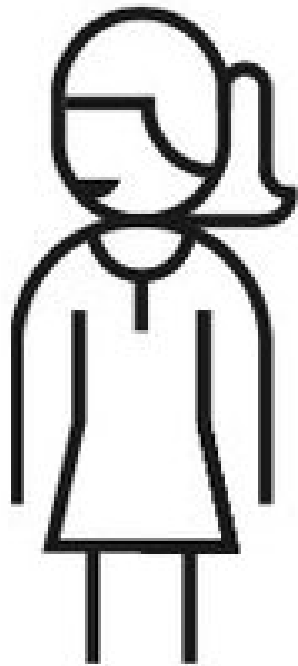
Cataract



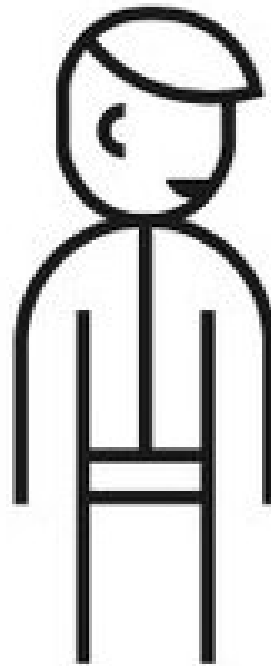
Distracted driver

Accessibilité

Handicap perception auditive



Deaf



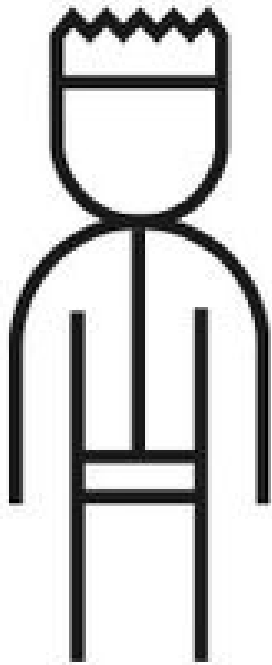
Ear infection



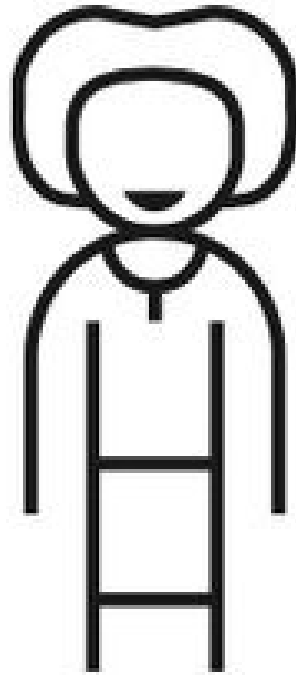
Bartender

Accessibilité

Handicap verbal



Non-verbal



Laryngitis



Heavy accent

Accessibilité

De part leur capacité intrinsèque :

- **Visuels**
 - aveugle, daltonien, mal-voyant
- **Auditives**
 - Sourd, malentendant
- **Motrices**
 - Impossibilité / difficulté à bouger un membre, tremblement
- **Cognitives**
 - difficulté de compréhension, dyslexie

Ça représente pas mal de personnes !

Accessibilité

Ou de part leur situation

- **Visuels**
 - Soleil / ombre...
- **Auditives**
 - bruit ambiant, absence de casque, obligation de silence...
- **Motrices**
 - besoins d'une main pour faire autre chose, bras cassé...
- **Cognitives**
 - Alphabet/Langue/Vocabulaire non connu, distraction du à l'environnement

Vraiment beaucoup de personnes !

Accessibilité

... et qui évolue au cours de la vie :

- **Enfant**

- Ne sait pas lire avant 3 ans, motricité non acquise

- **Jeunes**

- Accidents de la vie et période de convalescence

- **vieux**

- La vue et l'ouïe baisse, la motricité diminue

Vraiment beaucoup de personnes !

Accessibilité

Bref : tout le monde !

**Nous sommes tous,
à un moment ou à un autre,
en situation de handicap.**

Accessibilité

Bonne nouvelle : Le système d'exploitation essaye de prendre en compte un maximum de ces problèmes :

- **ajustement automatique de la luminosité**
- **lecteur d'écran**
- **taille par défaut de la police**
- **prévention du rebond**
- **Saisie audio**
- **...**

Accessibilité

Solutions aux problèmes visuels :

- Utilisation sans pointeurs (clavier uniquement)
- Pas de texte en image pour qu'il puisse être lue par la machine ou affiché en braille
- Grande taille de police
- Ne pas transmettre de l'information uniquement avec les couleurs ou les différences de police

Accessibilité

Solutions aux problèmes de motricité :

- **Pointage avec un dispositif qui observe la pupille**
- **Prédiction des mots, tolérance aux fautes**
- **Pas de touches simultanées**
- **Saisie clavier plutôt qu'avec un pointeur**

Accessibilité

Solutions aux problèmes cognitifs :

- Utiliser la langue de l'utilisateur (voir la culture)
- Utiliser un vocabulaire simple, des phrases courte
- Soyez cohérent dans le vocabulaire
- N'hésitez pas à répéter les points important

Accessibilité

Solutions aux problèmes dyslexie :

- Éviter les fonds blanc
- Ne pas justifier le texte
- Faire des phrases courtes
- Éviter l'italic

Accessibilité

Le système d'exploitation gère déjà beaucoup de chose :

- **n'allez pas à l'encontre du système !**
 - ... et utiliser les préférences du système : taille, couleurs, icônes...

Conclusion

Nous sommes tous en situation de handicap.
Il faut y faire attention !
Ce qui est bon pour les cas extrême
est également bon pour les autres situations.