# 목차

- 1. 프로젝트 설명
  - a. 프로젝트 폴더 계층 구조
  - b. 사용 기술 및 언어
- 2. ERD
- 3. 게시판 및 댓글 관련 기능
  - a. 게시판 종류 및 설명
  - b. 게시판 CRUD
  - c. 답변형 게시판 CRUD
  - d. 게시글 검색
  - e. 대댓글(중첩 페이징)
- 4. 유저 관련 기능
  - a. 내가 쓴 글 확인
- 5. 관리자 관련 기능
  - a. 글 및 회원관리

1-a. 프로젝트 폴더 계층구조(MVC 모델)

\*HealthChain->src->main에 가보면 java폴더와 webapp폴더가 있는데 이 두 폴더 기준으로 설명드립니다. 아래 구조에서 설명안된 것들은 설정관련 파일들 이라 생각하시면 됩니다.

#### java

o api:api 관련 기능.

o controller : MVC 중 Controller.

o model: MVC 중 Model(DTO).

■ dao: DAO

o service: MVC 중 Model의 service 레이어.

o xml files : Mybatis SQL 코드들.

#### webapp

○ index.jsp : 프로그램 진입점.

o view: MVC 중 View.

### **1-b.** 사용기술 및 언어

● 기술: JSP, Servlet, ORACLE, Mybatis, AJAX

• 언어 : JS, JAVA, SQL

## 2. ERD

ERD 주소: https://www.erdcloud.com/d/r6jwhxYsMndAXySjf

설명: 사용자 및 의사가 자유롭게 의견을 주고 받을 수 있는 사이트입니다. 의사면허 테이블 같은 경우에는 단순히 면허코드를 체크하기위해 만든 테이블입니다.

### 3-a. 게시판 종류 및 설명

설명:총 다섯가지의 게시판이 있습니다.

- 질문게시판: 의사에게 질문을 할 수 있는 게시판입니다. 답글 및 답글의 답글등이 구현되어 있으며 의사회원은 질문을 할 수 없고 답변만 할 수 있습니다.
- 자유게시판: 자유롭게 게시글을 이용할 수 있는 게시판 입니다.
- 고객센터:불량유저등이나 불만사항을 접수할 수 있는 게시판입니다.

- 후기 게시판: 후기를 남길 수 있는 게시판입니다. 추천하기 기능이 추가되어 있습니다.
- 의료정보 게시판: 의료정보를 게시할 수 있는 게시판입니다.

### 3-b. 게시판 CRUD

776	frbNotice1	관리자	2025-01-23	12
807	게시글작성	nickName1	2025-02-13	97
806	게게시	nickName1	2025-02-13	1
805	tjhahsgshg	nickName1	2025-02-12	4
804	sdfhdsfhs	nickName1	2025-02-12	0
802	fhadfhadf	nickName1	2025-02-12	1

- create: 게시글 생성 기능입니다. 관리자는 글쓰면 공지사항이 되게했습니다(관리자글을 SQL에서 UNION ALL을 통해 위쪽으로 배치 나머지는 아래로 배치해 구현했습니다. 기존 게시글에서 관리자 글만 뺀것이니 PK는 중복되지 않습니다).
- read: 게시글 조회 기능입니다. 게시글 조회시 조회수가 1씩 증가하게 됩니다. 조회에 필요한 게시글 PK를 서버로 보내야 합니다. 추천기능이 있어 게시글을 추천할 수 있습니다.
- update: 게시글 수정 기능 입니다. read와 동일하게 게시글 PK가 필요하며 추가적으로 유저아이디가 필요합니다. 세션에서 해당 작성자에 대한 검증이 필요하기 때문입니다.
- delete: 게시글 삭제 기능입니다. update와 기능은 다르나 프로세스가 같아 update에 보내는 것과 같은 유형의 데이터가

필요합니다. 실제로는 삭제가 되지 않고 삭제했다는 표시만 됩니다.

# 3-c. 답변형 게시판 CRUD

3497	df	nickName1	2025-02-12	1
3495	게시글	nickName1	2025-02-12	0
3493	\$55555555555555555555555555555555555555	nickName1	2025-02-12	16
3494	dddddddddddddddd	관리자	2025-02-12	2
3471	csTitle234	nickName1	2025-02-04	7
3490	csTitle234-2	관리자	2025-02-06	2
3472	csTitle234-1	관리자	2025-02-04	3
3470	csTitle233	nickName1	2025-02-04	0

- **create**: 답변형 게시판같은 경우에는 계층형 쿼리를 사용하기 위해 답글을 달 대상인 부모 게시글 **PK**가 필요합니다.
- read, update: 일반적인 게시글 read, update와 동일합니다. 답변형 게시글을 포함한 게시판 이지만, 읽거나 수정하는데는 일반적인 게시판 글과 동일하기 때문입니다.
- delete: 답변형 게시판 구조를 참고하시면 이해하시기 편하실 겁니다.

delete 프로세스 설명: 답변형 게시판의 delete 프로세스는 일반형 게시판의 delete 프로세스와 다릅니다. 아래의 표를 한번 생각해 봅시다.

#### 게시글 1-1 (게시글 1에 대한 답글)

게시글 1-1-1 (게시글 1-1에 대한 답글)

게시글 1을 삭제했다고 생각해봅시다. 그럼 다음과 같이 됩니다.

#### 삭제된 게시글 입니다.

게시글 1-1 (게시글 1에 대한 답글)

게시글 1-1-1 (게시글 1-1에 대한 답글)

여기서 삭제된 게시글 이라는 게시글은 표시해도 되고 표시하지 않아도 됩니다.

그리고 다음과 같은 상황도 한번 생각해 봅시다.

어떤 폴더가 있는데, 이 폴더안에 여러파일들을 넣었습니다. 그리고 이파일이 담겨진 폴더를 삭제를 하면 안에있는 파일들도 같이 삭제가됩니다. 두 가지 상황을 예로 한번 들어봤는데 먼저 첫번째 상황에 대해생각을 해봅시다.

- 삭제된 게시물
  - 표시한다 (가정 A)
  - 표시안한다 (가정 B)

가정 A일때, 사용자 입장에서 보면 표시하는게 맞을까요? <u>삭제된</u> <u>게시물은 사용자 입장에서보면 확인 할수 없는 게시글일 뿐더러</u> <u>불필요한 데이터 연동비용만 증가하게 되는 데이터</u>라 생각이 됩니다. 실제로 이렇게 하는 웹페이지도 있지만 저는 장기적으로 볼때는 그다지 좋다고 생각하지는 않습니다.

가정 **B**일때, 그럼 게시글 **1-1**, 게시글 **1-1-1**은 어떻게 처리를 해야할까요? 그리고 두 번째 상황에 대하여 <u>사용자의 행위는 폴더를</u> <u>삭제했는데 결과는 폴더와 파일들이 같이 삭제된 상황</u>입니다. 그럼 <u>이와</u> <u>같은 현상들이 발생하는 근본적인 원인</u>이 뭘까요? 바로 <u>답변형 게시판</u> 구조의 종속성 문제 즉, 트리 구조의 문제점에서 기인을 한다 생각합니다.

트리구조는 **CRUD**에 대하여 **R**의 경우에는 빠른 조회가 가능할 뿐만 아니라 탐색과정에서 별다른 프로세스를 요구하지 않습니다. 하지만, **C**, **D**, **U**같은 경우에는 별도의 프로세스를 요구를 합니다. 바로 <u>노드 재배치</u> 프로세스를 요구합니다.

이러한 재배치 프로세스에 대해 설명을 하자면, 트리는 모든 노드가 연결되어 있습니다. D를 예시로 설명하자면, DELETE 연산은 노드의 삭제를 의미하고 <u>노드간의 체이닝이 끊어짐</u>을 의미합니다. 그리고 이 체이닝이 끊어짐에 따라 트리가 여러개로 나뉘게 됩니다. 그리고, 트리를 다시 원래의 1개로 만들어야하기 때문에 서로 나뉘어진 트리를 병합하는데 이 프로세스가 <u>노드 재배치 프로세스</u> 입니다.

그럼 가정 B와 같은 상황일 때 어떻게 해야 할까요? 분리된 게시판 트리를 어디에 배치해 두어야 할까요? 배치할 마땅한 장소가 있을까요? 저는 없다 생각했습니다. 그래서 자식게시글 또한 삭제되게 했습니다(실제로는 삭제되지 않고 삭제되었다 표시가 됩니다). 그리고 우리는 모두 이러한 시스템에 대해 이미 알고 있고 암묵적으로 동의한 상태라 생각했습니다.

### 3-d. 게시글 검색

 	8445	크피

게시글아이디	제목	작성자	작성일자	조회수
805	tjhahsgshg	nickName1	2025-02-12	4
785	forTestTitle1	nickName2	2025-01-29	442
781	gk1	nickName1	2025-01-26	13
778	1	nickName3	2025-01-26	1
767	frbTitle231	nickName1	2025-01-18	0
757	frbTitle221	nickName1	2025-01-18	0
755	frbTitle219	nickName1	2025-01-18	0
754	frbTitle218	nickName1	2025-01-18	0

설명: ERD를 보시면 아시겠지만, 테이블이 서로 나뉘어져 있습니다. 페이징을 여태 한 테이블을 기준으로 해왔는데 전체 테이블을 대상으로 한다니 상황이 막막하기만 하지만 <u>여러 테이블을 합쳐 한 개의 테이블</u>로 다루면 페이징이 되지 않을까 생각을 했습니다.

하나의 테이블로 다루는 **SQL**문을 저는 **UNION ALL** 연산을 이용했습니다. **UNION ALL** 은 중복허용 및 공통컬럼필요 라는 특징을 가지고 있는데, 각 게시판 테이블은 구조가 비슷하니 공통컬럼만 가져왔습니다.

하지만 UNION ALL을 쓰면 PK가 중복되는 경우가 생기니 PK중복에 대한 설명은 다음과 같습니다.

각 게시판 **PK**가 중복이 되는 경우에는, <u>각 테이블에 카테고리라는</u> <u>컬럼을 추가</u>해 해결했습니다. 서버는 클라이언트로부터 **PK**와 카테고리를 받고 카테고리를 통해 어느 테이블인지, **PK**를 통해 데이블의 어느 데이터인지를 식별할 수 있습니다.

# 3-e. 대댓글(중첩페이징)

		80
notional ad		
BHZ		
2025-93-29		
9229(1)		
8.0 800)		댓글작성하기
nioName 10025-03-29		
R		
23		
	0	
niddened as	各件期0月   何思	
<u>चित्रं ।</u> 20549-29		
SERVIO .		
SO OUR		
		댓글작성하기
nickName12025-10-29		
13		
N		
	<u> </u>	
	급색회에지 된 이동	
	0	
	검색 페이지 : 대통	

설명: 페이징안에 페이징이 존재하는 구조입니다. 일반적인 페이징은 부모**PK**가 필요가 없으나 <u>중첩 페이징은 부모**PK**등이 필수로</u> 필요합니다.

왜냐하면 자식 데이터가 부모 데이터 안에 포함되기 때문입니다.

구현: 서버랑 **DB**쪽은 패러미터 받은걸로 기존의 페이징 처리를 하면됩니다. <u>클라이언트에서 데이터를 받아서 동적으로 생성하고 보여줘야하기 때문에 메인구현은 클라이언트가 담당합니다. 또한, 클라이언트는서버로 데이터 보낼 때, 부모의 **PK**등을 보내야합니다. 데이터 동기화는 필수입니다. 왜냐하면 서버로부터 부모 데이터가 도착하지 않았는데해당 부모 데이터 안에 자식 데이터를 넣을 수는 없기 때문입니다.</u>

## 4-a. 내가 쓴 글 확인

#### 마이페이시

회원정보 수정	내가 쓴 게시글	
<u>내가 쓴 게시글</u>	····································	
내가 쓴 댓글	자유게시판  게시글작성  2025-02-13	
	자유게시판  게게시  2025-02-13	
	자유게시판  tjhahsgshg  2025-02-12	
	자유게시판  sdfhdsfhs  2025-02-12	
	자유케시판  fhadfhadf  2025-02-12	
SI-I	자유게시판  agasfhfasdf  2025-02-12	
탈퇴	자유게시판  adgad  2025-02-12	
	자유게시판  asdasddddddddddddddddddd 2025-02-12	
	자유게시판  gk1  2025-01-26	
	자유게시팬] 해 2025-01-26	
	자유케시퐌  안녕하세요  2025-01-21	
	자유게시판  frbTitle234  2025-01-18	
	자유게시판  frbTitle233  2025-01-18	
	자유게시판  frbTitle232  2025-01-18	
	자유케시판  frbTitle231  2025-01-18	
	폐이지 이동: 이동 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 다음	

#### 설명:

- 회원정보 수정: 회원정보를 수정할 수 있습니다. 유저아이디는 **PK**이므로 수정이 안되게 하고 비밀번호나 전화번호, 이메일 등을 수정할 수 있습니다.
- 내가 쓴 게시글 및 댓글:내가 쓴 게시글이나 댓글을 클릭시 해당 게시판으로 이동합니다.

회원정보 수정 구현: 이전과 같은 비밀번호, 전화번호, 이메일등을 사용하는지를 체크합니다. 전화번호나 이메일 등은 해당 데이터를 사용하는 다른 사람이 없는지를 체크합니다.

게시글 및 댓글이동 구현: 요청이 마이페이지에서 왔는지 아니면 일반게시판이나 검색에서 왔는지에 대한 판별 코드가 필요합니다. 이에 대해 자세한 설명을 하자면 다음과 같습니다.

우선 일반게시판을 통해 오든 검색에서오든 마이페이지에서 오든 <u>보는</u> <u>화면은 같습니다</u>. 다만 마이페이지일 경우에는 다른 기능을 하게 만들어야 합니다. 마이페이지에서 해당 게시글이나 댓글을 누르면 스위치가 동작한다는 표시(ON)를 브라우저 세션에 해놓고, 브라우저(JSP)에서 데이터를 로딩할 때, 해당 ON표시를 체크를 합니다. ON표시가 없으면 일반적인 루트(게시글 및 검색)를 통해 온것이고 ON표시가 있으면 마이페이지로부터 온 것이라 할 수 있습니다. ON표시를 확인했으면 해당 서버에서 받은 페이지를 가지고 데이터 로딩이 끝날 때, 해당 페이지를 클릭하는 기능을 넣었습니다.

이렇게 추가적인 클릭기능을 넣은이유는 기존의 기능은 그대로 유지하되, 해당 기능만 추가하여 사용하기 위해 위와같이 클릭하는 기능을 넣었습니다.

그다음, 한가지 중요한 처리를 해야하는데, 바로 <u>ON표시를 OFF표시로</u> 해놓아야 합니다. OFF표시로 하지 않으면 브라우저는 모든 경로가 전부 마이페이지로 온 거로 간주하기 때문입니다.

조금 더 이해를 돕기 위해 비슷한 예시를 들어 설명을 하자면, 마치화장실을 이용하는 과정과 비슷합니다. 화장실을 이용하기 위해서 해당화장실칸이 잠금이 되지 않았는지(ON표시확인) 잠금이 되지 않았으면 잠금장치를 잠그고 볼 일을 보고 난뒤 다시 잠금을 풀고(OFF표시) 다시와도 방금 예시의 프로세스들이 반복되는 행위와 비슷하다고생각하시면 됩니다.

PK로 페이지를 구하는 연산 방법: 위의 과정에서 서버는 해당 게시글이나 댓글의 PK를 통해 페이지를 구해야 합니다. ORACLE SQL 에서는 ROWNUM을 이용하면 해당 PK가 몇 번째에 해당되는지 알 수 있기에 쉽게 알 수 있습니다. 즉, PK의 순서번호를 통해 페이지를 구할 수 있습니다.

1페이지당 15개 표시 기준 과 0~14의 표시 기준으로 설명을 하면 다음과 같습니다.

순서번호	페이지
0 ~ 14	1

15 ~ 29	2
30 ~ 44	3

15개 표시기준을 변수화(limCol로 변수화)를 한뒤에 표시를 하면 다음과 같습니다.

순서번호	페이지
limCol * 0 ~ limCol * 1 - 1	1
limCol * 1 ~ limCol * 2 - 1	2
limCol * 2 ~ limCol * 3 - 1	3

각각의 섹션을 n( >= 0)이라 하고 이를 좀더 수식화를 하면 다음과 같습니다.

순서번호 = limCol \* n + x, (0 <= x < limCol). 순서번호 / limCol = n 이므로 n + 1한게 바로 페이지 번호가 됩니다.

# 5-a. 글 및 회원관리

### 관리자 폐이지

<u>회원목록</u>	회원목록
공지사항 관리	전체 ▼
고객센터 답변관리	userid9   nickName9   일반화원 세부정보 정지상태아님 탈퇴
합인한다	userid8   nickName8   의사회원 세부정보 정지상태아님 탈퇴
	userld7   nickName7   일반화원 세부정보 정지상태아님 탈퇴
	userId6   nickName6   의사회원 세부정보   정지상태아님   탈퇴
	userid5   nickName5   일반화원 세부정보   정지상태아님   탈퇴  userid4   nickName4   의사화원 세부정보   정지상태아님   탈퇴
	userld3   nickName3   일반회원 세부정보 정지상태아님 탈퇴
	userld2   nickName2   의사화원 세부정보 정지상태아님 탈퇴
	userld1   nickName1   일반회원 세부정보 정지상태아님 탈퇴
	폐이지 이동 : 이동 1

### 설명:

- 회원목록
  - 드롭다운식으로 전체, 질문, 자유게시판등으로 보기가 가능합니다.
  - 세부정보:해당 유저 정보가 나타납니다.
  - 정지상태관리: 해당 유저의 정지상태를 결정 -> 보는건 가능하지만 글쓰기등이 제한됩니다.
  - 탈퇴:해당 유저를 탈퇴시키는 기능입니다.
- 공지사항 및 고객센터 답변 관리: 각 게시판의 공지사항 및 고객센터 답변리스트가 표시되며 클릭하면 해당 공지사항으로 이동합니다.