목차

- 1. 프로젝트 설명
 - a. 프로젝트 폴더 계층 구조
 - b. 사용 기술 및 언어
- 2. ERD
- 3. 메인 페이지
- 4. 책
 - a. 상세정보
 - **b.** 검색
- 5. 장바구니
- 6. 주문

1-a. 프로젝트 폴더 계층 구조

설명: sg폴더가 본인이 한것입니다.

- src/main/java/
 - com/bookmarket/app
 - controller: MVC 컨트롤러.
 - dto: MVC DTO.
 - mapper : MVC DAO.
 - restcontroller : API 용 컨트롤러.
 - service: MVC 모델 서비스 레이어.
 - BookMarketApplication.java : 프로그램 진입점.
- src/main/resources/
 - mapper : SQL 코드들.
- src/main/webapp/
 - resources : css, js, Multipart 등
 - WEB-INF/views : MVC View (JSP)

1-b. 사용 기술 및 언어

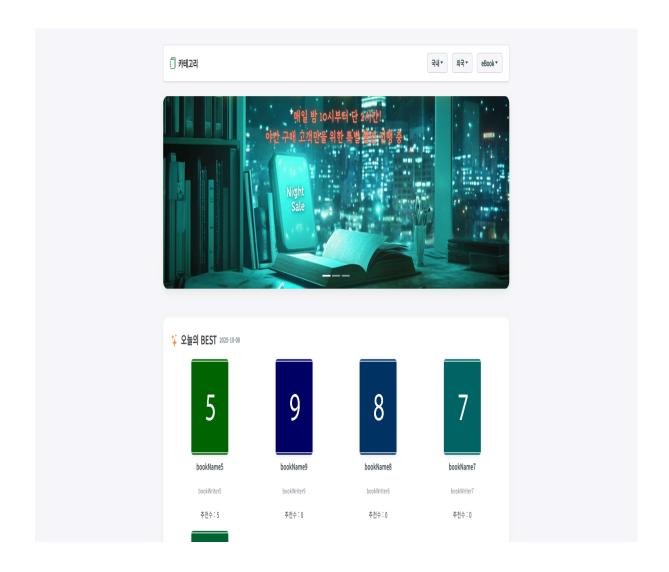
- 기술 : Spring boot, mybatis, oracle sql, java, ajax, jsp
- 얻어: SQL, JAVA, JS

2-a. ERD

ERD 주소: https://www.erdcloud.com/d/CptyXbQ9G42t5ZCfi

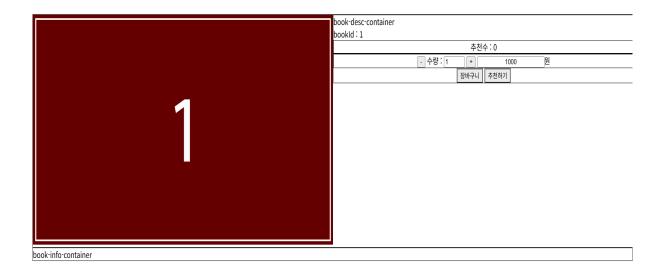
설명: 출판사가 책 등록을 해서 판매하고 사용자가 사는 상황을 고려하여 만들었습니다.

3. 메인페이지



책 추천 설명: 판매가 가능한 책들 중에서 오늘날짜 - 7 부터 오늘날짜까지 추천수를 기준으로 상위 5개만 가져오도록 하였습니다.

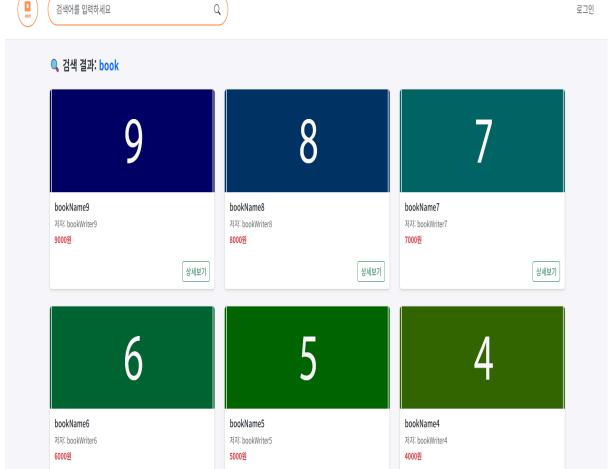
4-a. 책 상세정보



설명:

- 수량 표시: if문으로 작성한게 아닌 효율성 및 가독성을 위해 정규식 사용하였습니다. 초기 수량을 1로 표시를 해 수량의 변화가 발생하고 해당 변화가 정규식에 부합하면 해당 값으로 표시하고 정규식에 부합하지 않으면 롤백처리를 통해 이전 값을 표시합니다. 이전 값은 정상처리된 값이기 때문에 롤백처리가됩니다.
- 가격 표시: 수량 표시와 동일한 원리이며 원화표시 정규식을 사용하였습니다.
- 추천하기: 추천테이블에서 오늘날짜에 해당 데이터가 있는지 없는지를 확인하여 구현하였습니다. 있으면 실패 없으면 성공입니다. 1일 1회로 제한하였습니다.
- 장바구니:물건 넣기 기능입니다.추천하기 기능과 비슷하게 해당 데이터가 있는지 없는지에 대한 판별을 기준으로 구현하였습니다. 따라서 장바구니에 중복으로 책을 넣을 수가 없습니다.
- 절판표시: 재고가 **0**이거나 절판되면 책을 장바구니에 넣을 수 없도록 하였습니다.

4-b. 책 검색



설명: 판매신청된 책들중에서 판매신청완료된 책들을 WHERE %keyword% 필터링을 통한뒤, 최신순으로 페이징 처리를 하여 보여주도록 하였습니다. 1페이지당 15개 기준입니다.

5. 장바구니

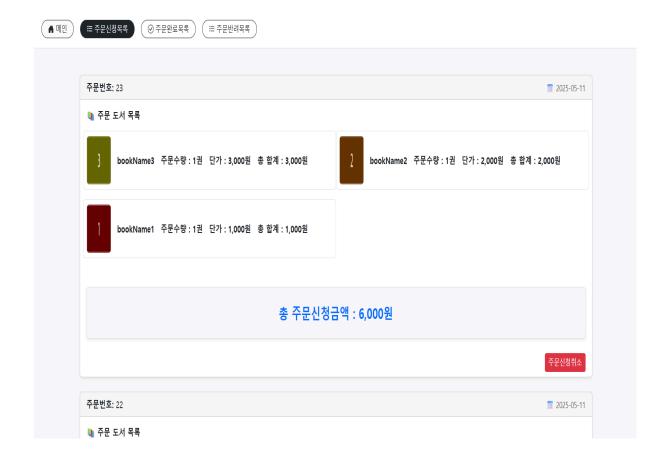
3	bookName3	단가 : 3,000원 총 함계 : 3,000원 1 <u>미</u>	삭제
2	bookName2	단가 : 2,000원 총 합계 : 2,000원 1 개	삭제
1	bookName1	단가 : 1,000원 총 합계 : 1,000원 1 개	삭제
[1] 총 주문 금액 : 6,000원 주문하기			

설명:1페이지당 5개, 장바구니 물건 최대 15개로 제한하였습니다. 총 3페이지입니다. 장바구니 페이지에 있는 상품들은 JS쪽에서 배열로 저장되어 있습니다.

AJAX 사용해서 <u>동적처리</u>하였습니다. 이벤트 변화에 따른 장바구니 데이터가 서버에 저장이 됩니다. 이벤트가 시작되면 서버로 요청을 해서 실시간으로 데이터를 저장하도록 하였습니다.

- 총합계: 개수 올리면 자동으로 변경되게 하였습니다. 이벤트 발생시 배열안에 있는 특정요소를 탐색하여 해당 요소의 총합을 구하게 됩니다.
- 총 주문 금액: 모든 페이지의 주문 합계가 계산됩니다. 2, 3 페이지의 가격또한 포함됩니다. 배열을 통한 탐색이므로 뒤쪽 페이지의 대한 금액또한 쉽게 구할 수 있습니다.
- 최대 개수 제한 이유: 장바구니에 제한없이 계속해서 넣는 것은 이상할 뿐더러 제한을 너무 폭넓게 잡으면 장바구니에 있는 상품을 주문시 너무 많은 입력이 발생하므로 제한을 하였습니다.

6. 주문



주문처리과정: 장바구니에서 주문을 하면 주문데이터를 입력하게 되는데 주문데이터를 입력시 <u>주문과 주문상세를 INSERT ALL을</u> <u>이용해서 하나의 트랜잭션으로 묶어서 처리하였습니다</u>. 이렇게 하나로 묶지 않고 따로 처리하게 되면 주문과 주문상세의 데이터가 일치하지 않는 경우가 발생할 수 있기에 이렇게 묶어서 처리하였습니다.

주문확인: 주문한 것을 확인할 때마다 테이블에 <u>총주문금액 컬럼</u>을 추가하지 않아도 주문에 있는 상품의 총합을 구하는 연산을 통해 구할 수 있습니다. 하지만 이렇게 하면 <u>주문을 확인할 때마다 연산을</u> 해야하는 비효율적인 과정이 생기게 됩니다. 따라서 주문 테이블에 총주문금액 컬럼을 추가하여 이러한 연산과정을 없애보았습니다.