

# Key Value Storage Plugin

Das plugin stellt Slots bereit, mit denen man binäre Daten einem eindeutigen String zuordnen kann. Technisch Basis ist [MapDb](#).

## Konfiguration

Zu Konfiguration des Plugins dient das file “keyValueStorePlugin/src/main/resources/settings.conf”. Hier müssen alle Werte bzgl. der Konfiguration der Pluginkonfiguration gepflegt werden.

Dazu sind die Sektionen

- appServerEndpoint
- akkaServer

notwendig

Desweiteren muß ein Speicherplatz im Dateisystem für die Persistenz des KeyValueStores angegeben werden. Die geschieht durch plugin.filename

Es muß ein Pfad mit Zielfile angegeben werden. Dabei ist unbedingt darauf zu achten das das Verzeichnis in dem sich das Zielfielbefindet die gleich Rechte hat wie der Benutzer, der das plugin ausführt. Sonst können keine Werte gespeichert werden.

## Installation

das plugin kann als jar ausgeführt werden “java -jar keyvaluestoreplugin-assembly-0.1.jar” oder direkt durch “sbt run” gestartet werden.

Daraufhin verbindet sich das Plugin automatisch mit dem in den settings konfigurieren AppServer und registriert sich auch dort. Die Slots und die REST Services des Plugins sind dann ab sofort verfügbar.

Vorraussetzung hierfür ist natürlich ein das sie AppServer Instanz vollständig hochgefahren ist.

Das Plugin medldet sich auch automatisch ab, wenn es durch ein SigTerm beendet wird.

Einzig wenn der AppServer beendet wird, beendet sich das plugin nicht automatisch. Bei einem restart des Apservers also muss das Plugin auch erneut gestartet werden.

## Services

### AppServerSlot

folgenden Slots werden zur ausschließliche Verwendung durch den AppServer bereitgestellt:

**get** Datensatz holen.

in :

```
{
  "key" : "<searchkey>"
}
```

out :

```
{
  "success" : true,
  "result" : "<base64Encoded binary result>"
}
```

```
{
  "success" : false,
  "message" : "ERROR MESSAGE"
}
```

**put** Datensatz anlegen. Dabei wird ein eventuell existierenden Datensatz überschrieben.

in :

```
{
  "key" : "<searchkey>",
  "content" : "<base64Encoded binary content>"
}
```

out : N/A

**delete** Löscht einen Datensatz.

in :

```
{
  "key" : "<searchkey>"
}
```

out : N/A

**exists** Prüft ob es einen datensatz mit dem betreffenden Schlüssel gibt.

in :

```
{
  "key" : "<searchkey>"
}
```

out :

```
{
  "success" : true,
  "result" : {
    "found" : true | false
  }
}
```

**gracefullyShutdown** beendet das plugin

in : N/A

out : N/A

## Post Rest Services Slots

**gethttp** Datensatz holen.

in :

```
{
  "key" : "<searchkey>"
}
```

out :

```
{
  "success" : true,
  "result" : "<base64Encoded binary result>"
}

{
  "success" : false,
  "message" : "ERROR MESSAGE"
}
```

**puthttp** Datensatz anlegen. Dabei wird ein eventuell existierenden Datensatz überschrieben.

in :

```
{
  "key" : "<searchkey>",
  "content" : "<base64Encoded binary content>"
}
```

out : N/A

**deletehttp** Löscht einen Datensatz.

in :

```
{
  "key" : "<searchkey>"
}
```

out : N/A

**existshttp** Prüft ob es einen datensatz mit dem betreffenden Schlüssel gibt.

in :

```
{
  "key" : "<searchkey>"
}
```

out :

```
{
  "success" : true,
  "result" : {
    "found" : true | false
  }
}
```

**gracefullyShutdownhttp** beendet das plugin

in : N/A

out : N/A