



Comment débiter Unity en langage C# ?

—

C# un langage de programmation pour les jeux vidéo aussi...



ou



et



Quels outils sont nécessaires ?

Visual Studio/ VS Code & Unity

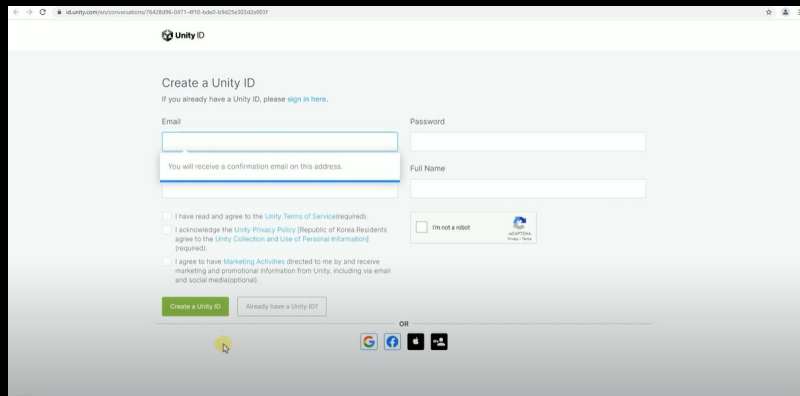
—

src : <https://unity.com/fr/learn>

Faut-il se créer un compte Unity ?

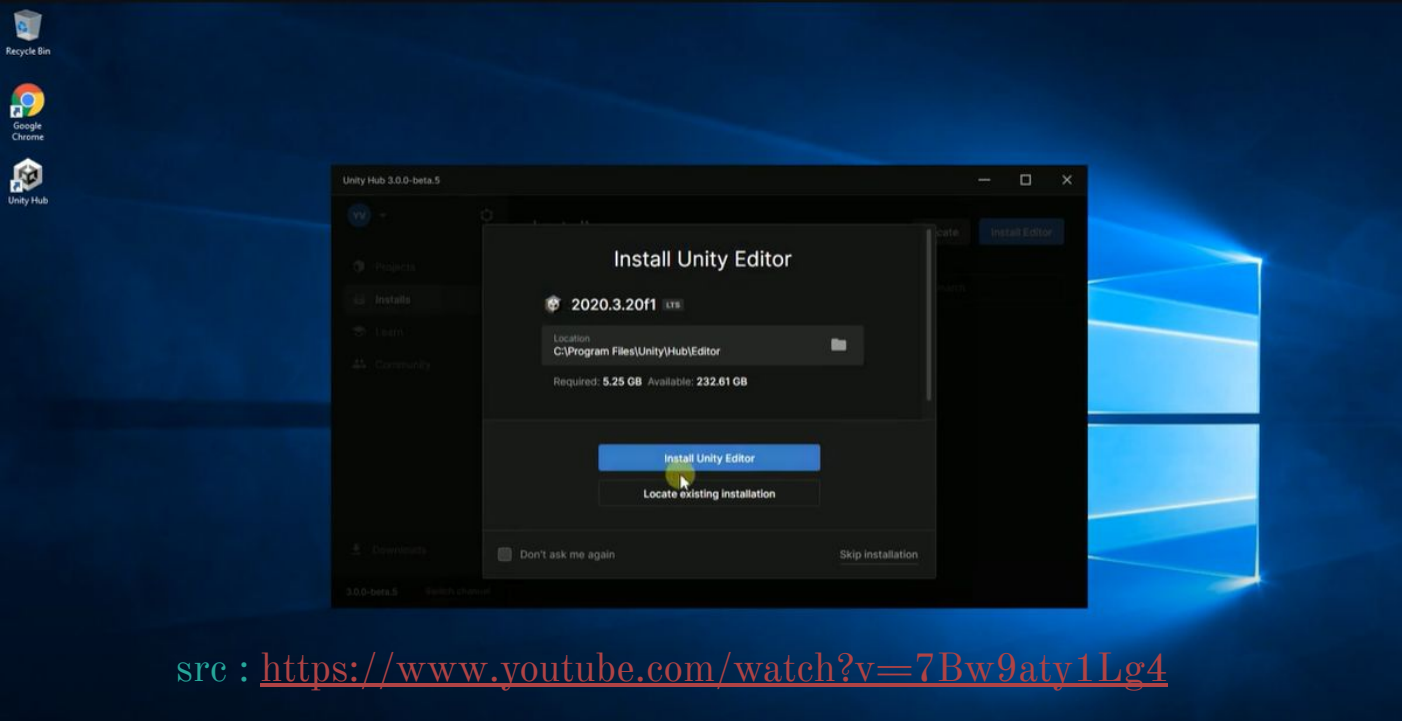
Oui pour :

- l'Asset Store
 - les versions d'Unity (bêta)
 - fonctionnalités
-
- une licence (pro, intermédiaire ou gratuite)

A screenshot of the Unity ID creation page. The page has a white background with a grey header containing the Unity logo and the text 'Create a Unity ID'. Below the header, there is a form with fields for 'Email', 'Password', and 'Full Name'. The 'Email' field has a note below it: 'You will receive a confirmation email on this address.' There are three checkboxes for terms and conditions: 'I have read and agree to the Unity Terms of Service (required).', 'I acknowledge the Unity Privacy Policy (Republic of Korea Residents agree to the Unity Collection and Use of Personal Information) (required).', and 'I agree to have Marketing Activities directed to me by and receive marketing and promotional information from Unity, including via email and social media (optional)'. There is a checkbox for 'I'm not a robot' with a reCAPTCHA logo. At the bottom, there are two buttons: 'Create a Unity ID' and 'Already have a Unity ID?'. Below the buttons, there is a section for social media logins with icons for Google, Facebook, and Apple.

Non, car la majorité des fonctionnalités sont accessibles après avoir télécharger Unity.

Comment installer Unity ?

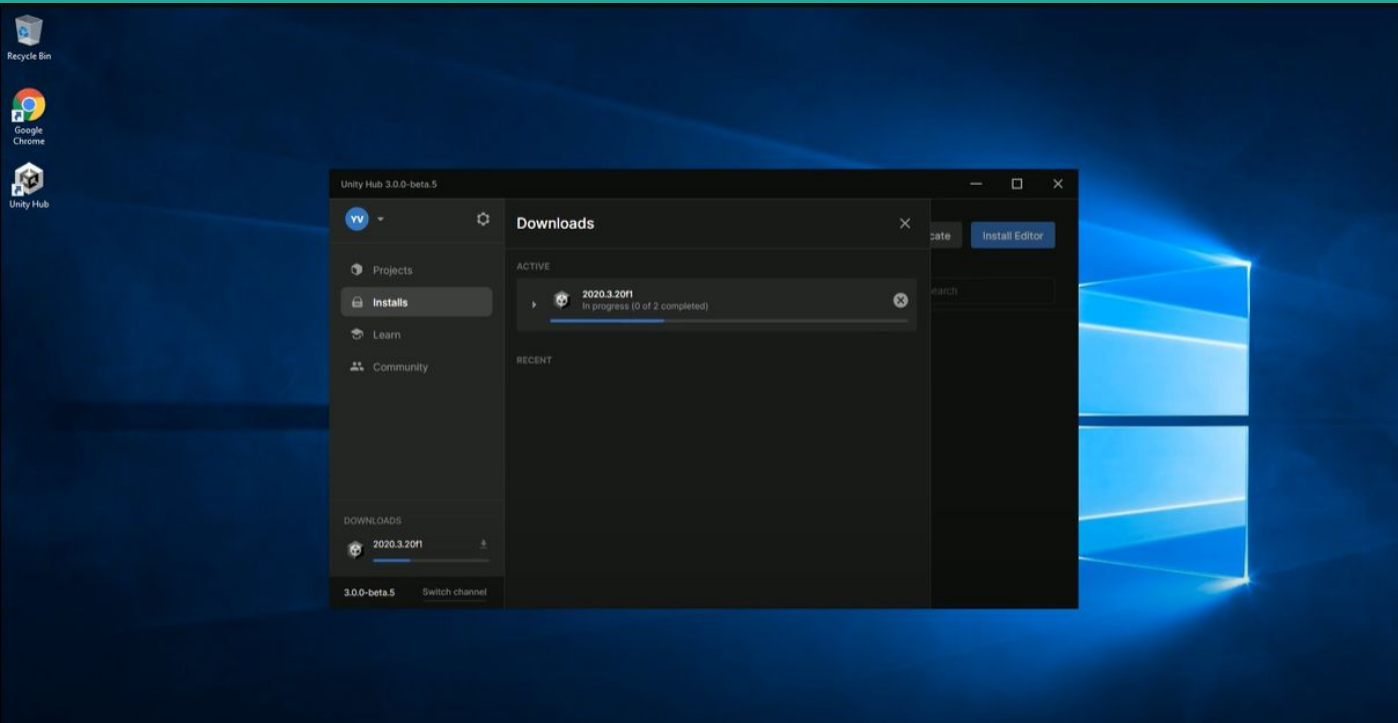


Commentaire :

Lancer le
launcher Unity
après l'avoir
télécharger sur le
site officiel.

src : <https://www.youtube.com/watch?v=7Bw9aty1Lg4>

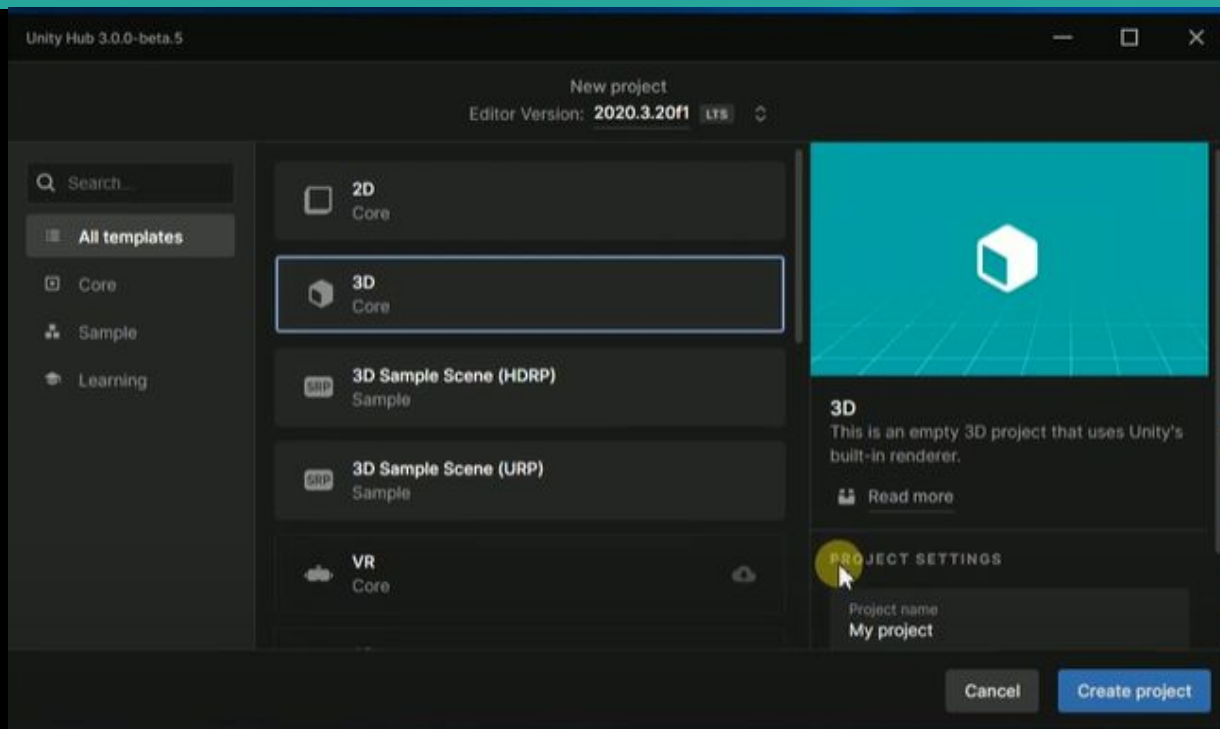
Comment installer Unity ?



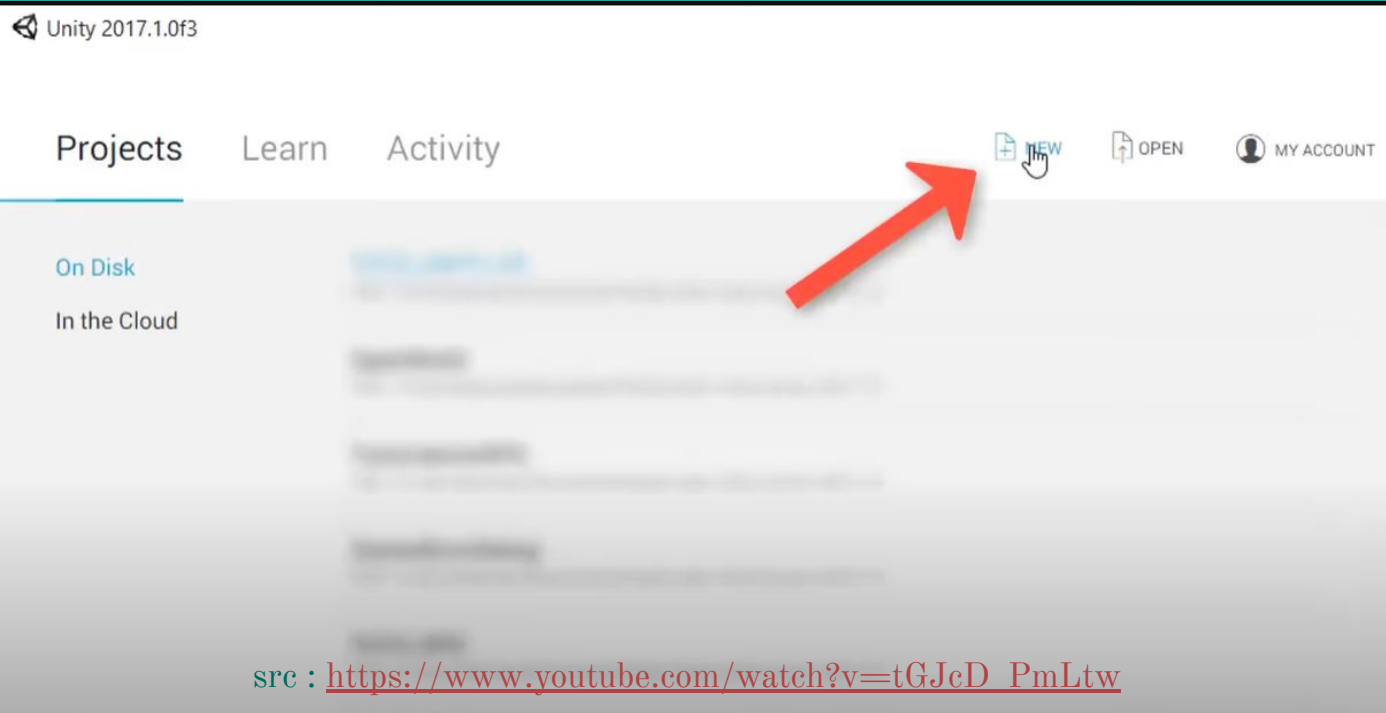
Commentaire :

Cliquez sur
installer l'éditeur
de Unity !

Interface de Unity



Créer un nouveau projet Unity



Commentaire :

Ceci est l'interface d'Unity une fois que le logiciel est lancé (version de 2017)

src : https://www.youtube.com/watch?v=tGJcD_PmLtw

Créer un nouveau projet Unity

Unity 2017.1.0f3

Projects Learn Activity

NEW OPEN MY ACCOUNT

Project name*

nomduprojet

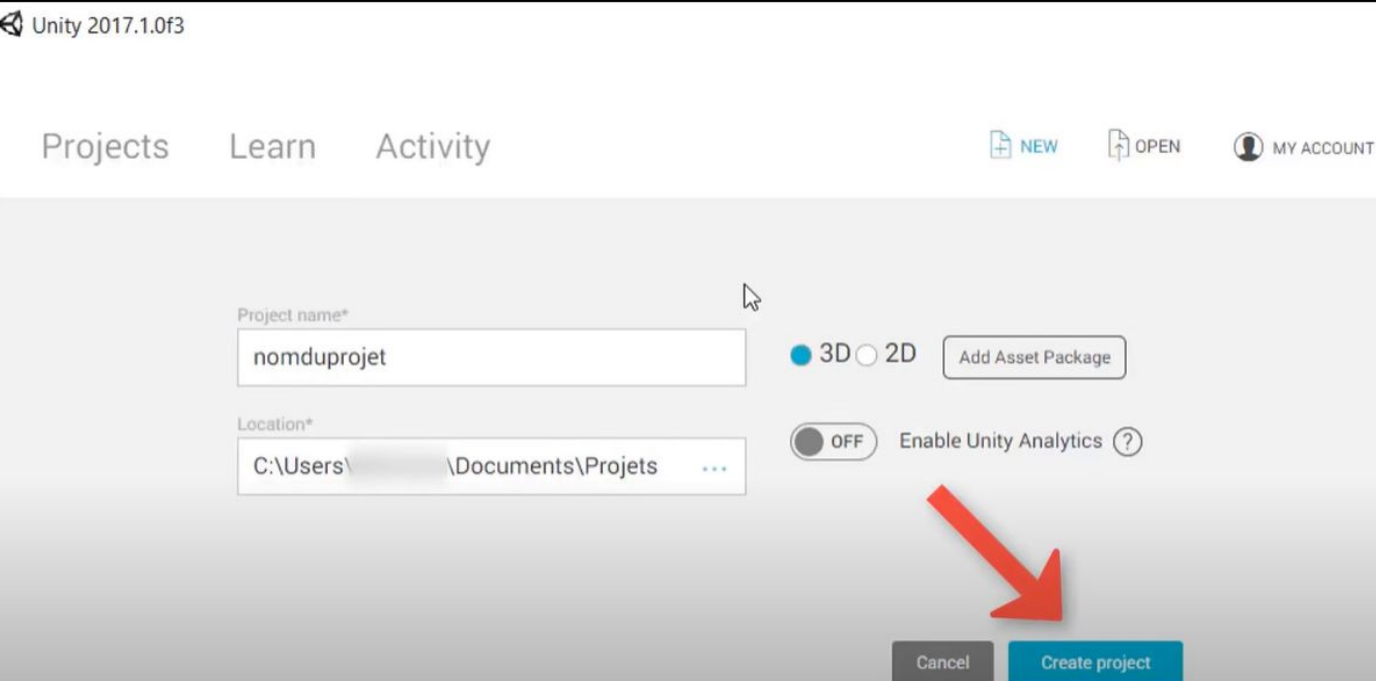
Location*

C:\Users\ \Documents\Projets ...

☒ 3D ☐ 2D Add Asset Package

☐ OFF Enable Unity Analytics ?

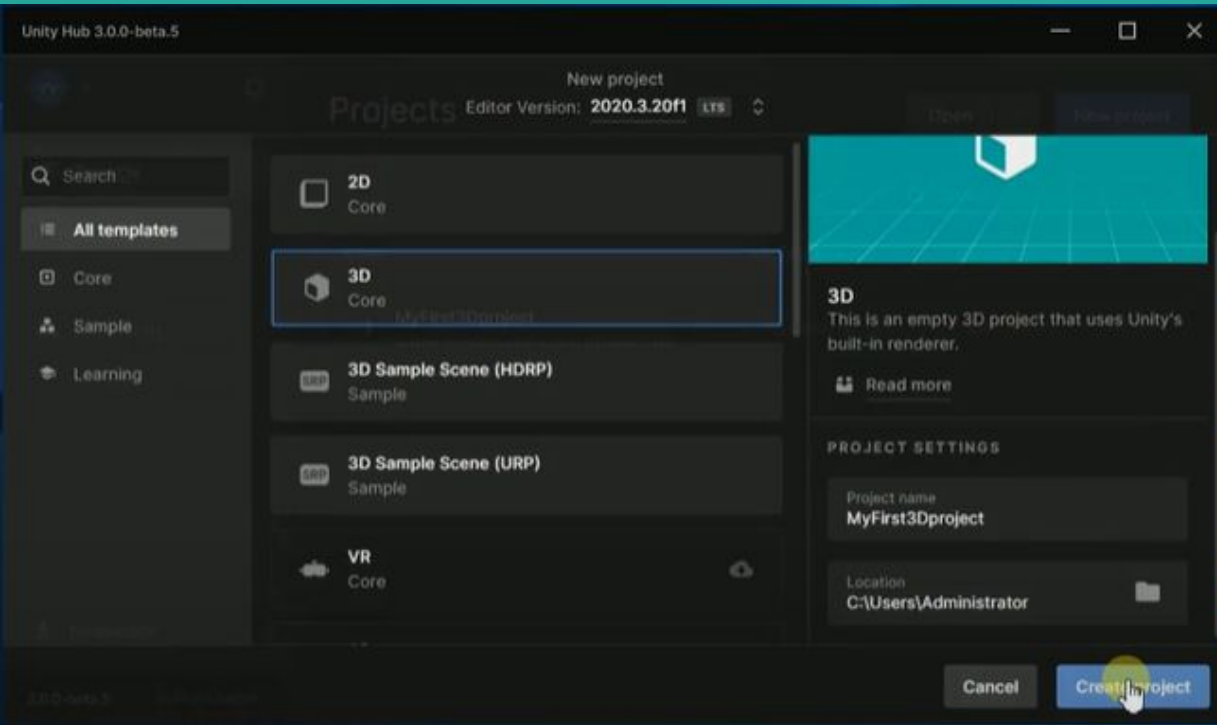
Cancel Create project



Commentaire :

Après avoir cliquer sur le bouton 'New', on choisit les options et hop ! Le projet est créé !

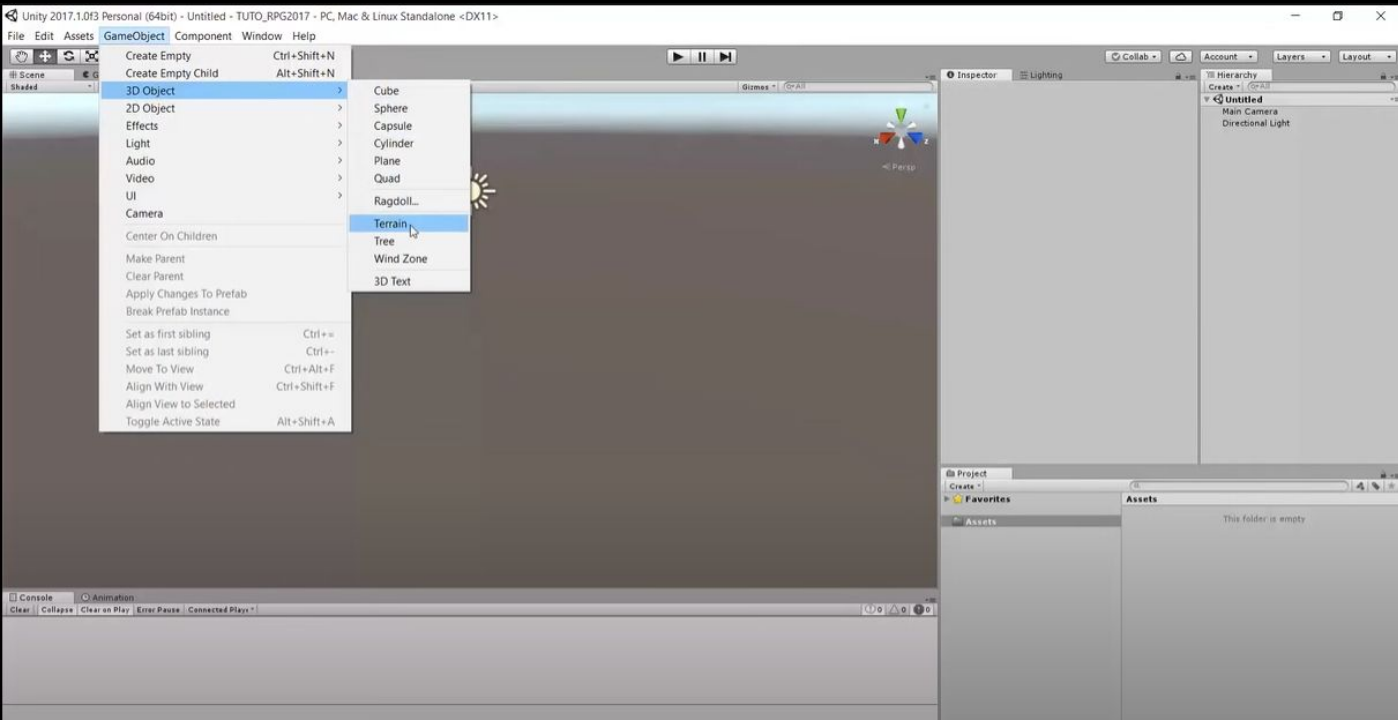
Créer un nouveau projet Unity



Commentaire :

La version de 2020 est plus pratique, car il suffit de choisir le template, de lui donner un nom sur la même page et ensuite de cliquer sur “create project”

Créer un nouveau projet Unity



Commentaire :

Une fois le fichier nommé, le projet est créé

Unity un marché d'Assets ?

Déf : "un bien appartenant à une personne ou une entreprise, considéré comme ayant une valeur ». Pour une entreprise, il peut s'agir d'outils, d'équipements, de machines, d'articles de transport consignés (palettes, bacs), de véhicules...

src : <https://assetstore.unity.com/3d>

Sub-categories

[Animations](#)[Characters](#)[Environments](#)[GUI](#)[Props](#)[Vegetation](#)[Vehicles](#)

1-24 of 50411 results

Sort by

Popularity

View Results

24



3D



-50%

ART EQUILIBRIUM
Tokyo Street

★★★★★ (12) | ♥ (473)

€18.96 €37.91

🛒 Add to Cart



-50%

ART EQUILIBRIUM
Japan Village

★★★★★ (14) | ♥ (401)

€23.95 €47.89

🛒 Add to Cart



-50%

POLYPERFECT
Poly Universal Pack

★★★★★ (19) | ♥ (1124)

€49.90 €99.80

🛒 Add to Cart



-50%

AQUARIUS MAX
AFS - Ultimate Workshops...

★★★★★ (5) | ♥ (133)

€62.38 €124.75

🛒 Add to Cart



☐ Flash Deals (9)

☐ New release discount (113)

All Categories

☐ 2D (11901)

☒ 3D (50411)

☐ Add-Ons (128)

☐ Audio (10983)

☐ Decentralization (15)

☐ Essentials (64)

☐ Templates (3091)

☐ Tools (11068)

☐ VFX (3630)

Pricing

Unity Versions

Publisher

Ratings

Ok, c'est bien beau tout ça, mais...

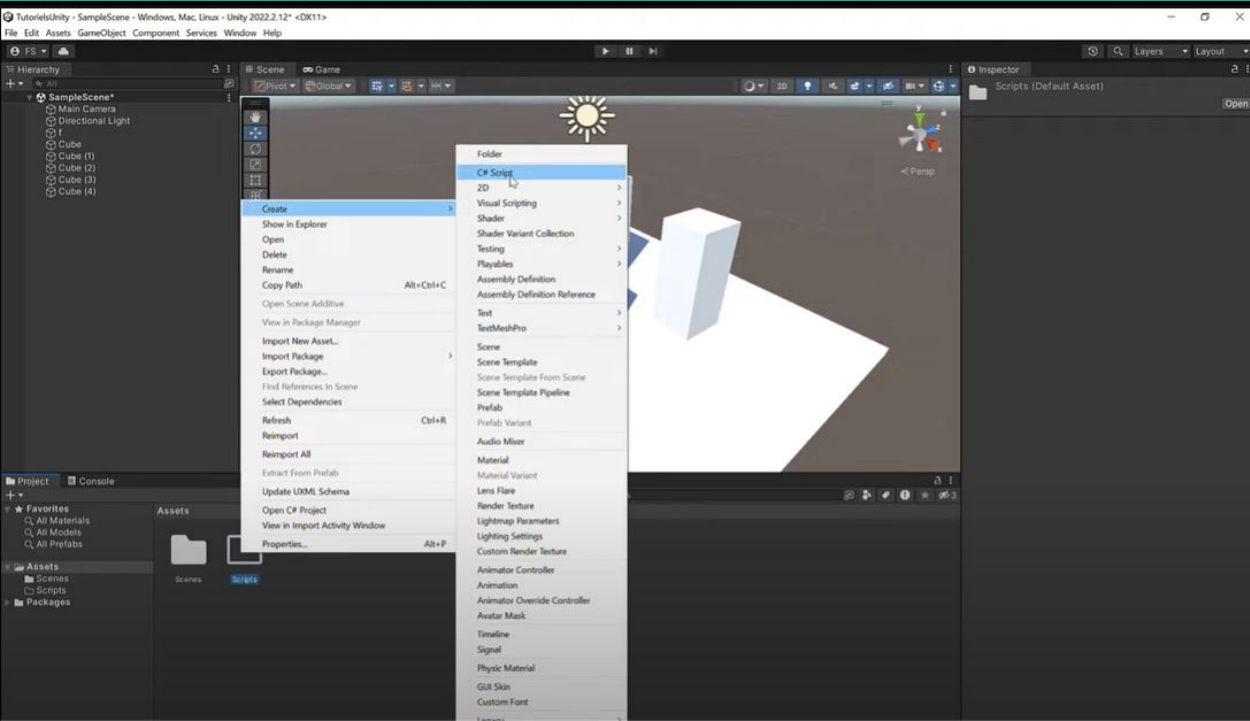
Comment on peut créer ou ouvrir un script en C# sur Unity ?



C'est pas le sujet de base ?

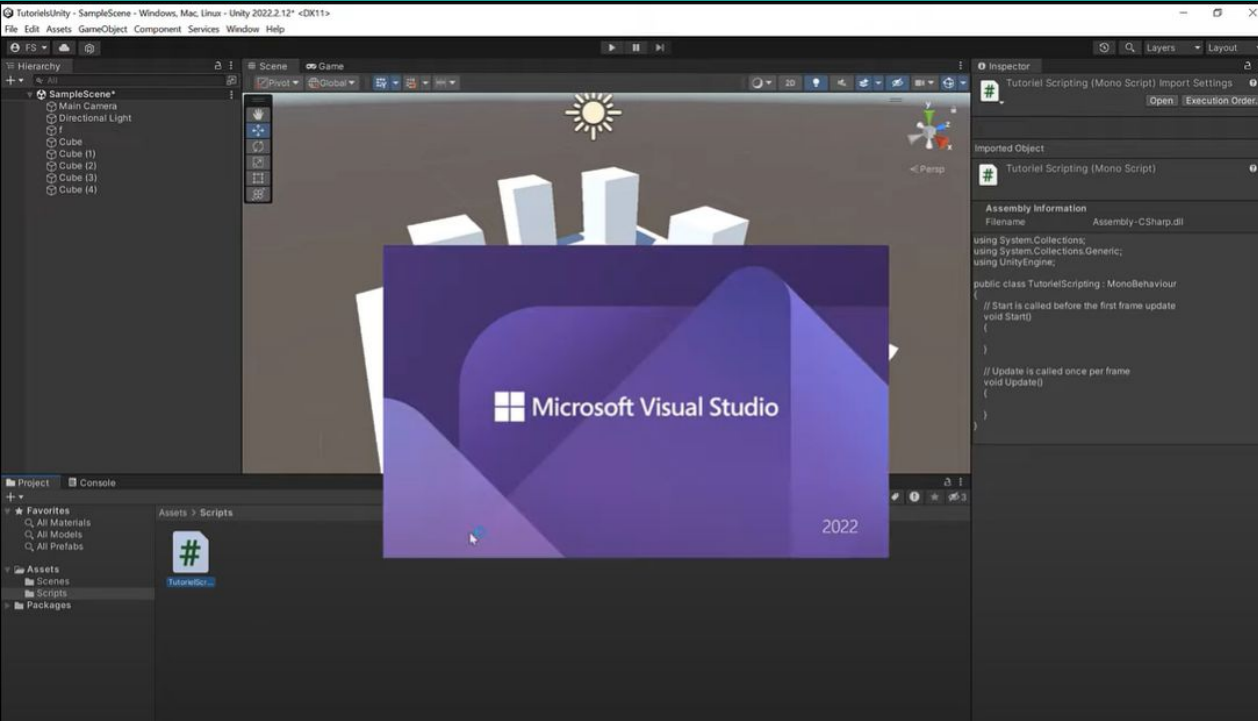
Créer/Ouvrir un script C#

src : <https://www.youtube.com/watch?v=VTHok-KjccE>



Explication :
Cliquez avec le bouton droit dans l'explorateur de Unity, puis cliquez sur "Create" et sélectionnez C# Script.

Editer le script C#



Explication :

Double cliquez sur le fichier pour l'ouvrir dans l'interface de Visual Studio

Conseil du jour

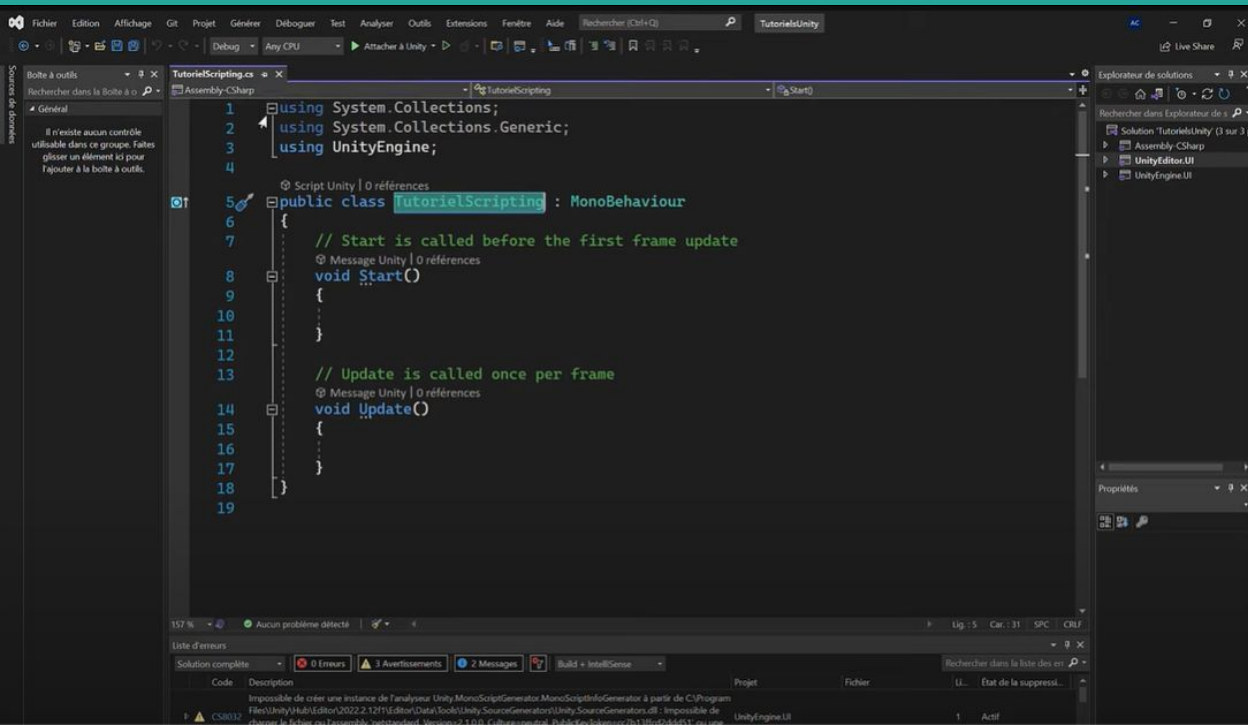


Il est important de prendre en compte le conseil suivant :

-> privilégiez Visual Studio Community pour son autocomplétion !

Avec VS Code il faut installer des extensions supplémentaires.

Editer le script C#



Commentaire :
Interface de Visual
Studio avec la base du
Script déjà écrite.

!!! : Il est important que
le nom de la classe, soit
identique à celui du
fichier créé/ouvert

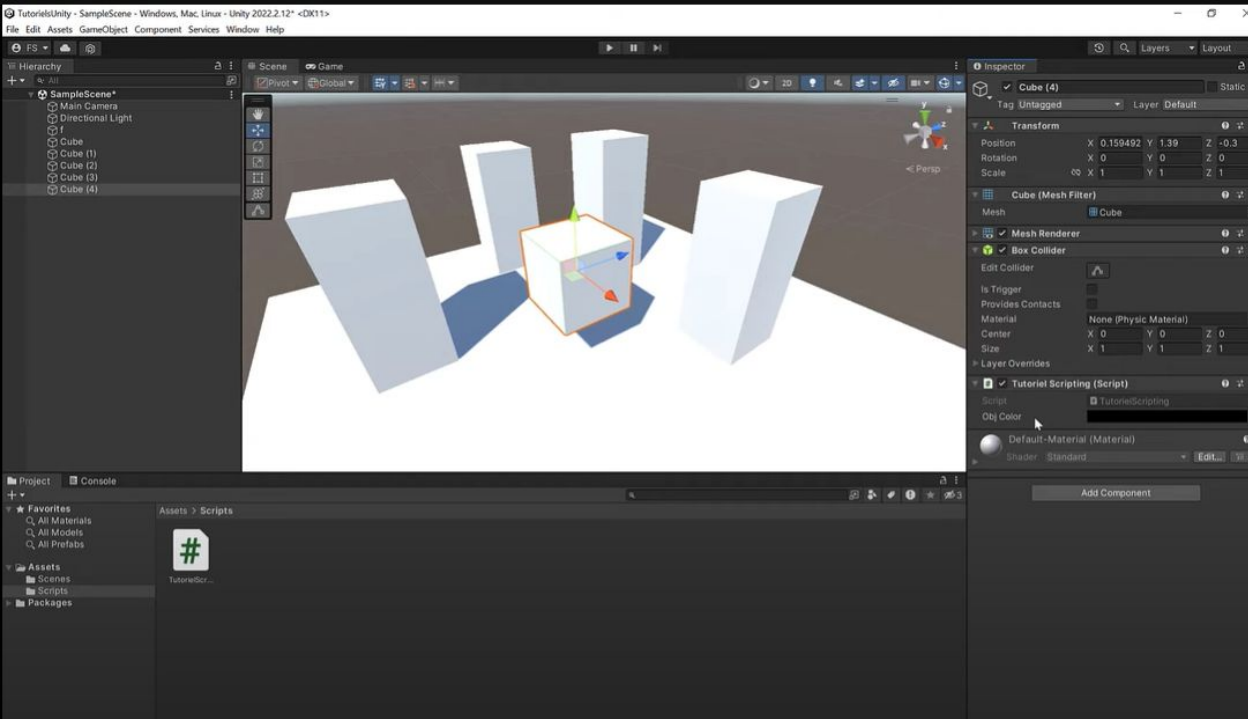
MonoBehaviour, c'est quoi ?

```
using UnityEngine;  
  
public class ExampleScript : MonoBehaviour  
{
```

Définition*

C'est une classe propre à Unity ! Elle permet aux scripts de contrôler le comportement, les interactions et les actions d'un objet dans le jeu.

Attacher le Script à des objets



Commentaire :

Glissez et déposez votre script sur les objets dans l'éditeur Unity

Permet de créer des composants et de les modifier sur l'objet en question

Et maintenant ?

C'est cool, du coup j'ai envie d'en savoir plus, as-tu des tips ?



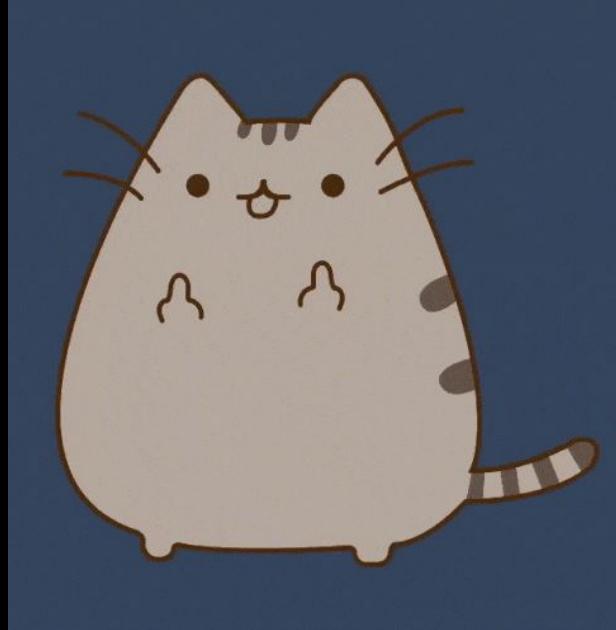
Documentations

- src : <https://unity.com/fr/learn> (site officiel)

- src :

<https://formations.videogamecreation.fr/apprendre-la-programmation-csharp-unity-gratuit> (site pour apprendre gratuitement)

Merci de n'avoir rien écouter...



—