



ROMAIN
BARRY

DEVELOPPEUR WEB FULLSTACK

EXPERIENCE

- mise à jour et maintenance des sites futur au présent et marché boucotte (bénévolat 2020-actuel)
- mises à jour wordpress et plugins
- gestion de la sécurité

GAME ENGINE DEVELOPPER

EB Pixart Janvier 2019-decembre 2020

- Godot Game Engine
- Gestion du backEnd NodeJS
- gestion de bases de données
- algorithmie avancée
- GDscript

DEVELOPPEUR FRONT END

SULLY Group -juin-Aout 2017

- Projet Jhipster (Angular/spring)
- gestion de dossier
- téléchargement et téléversement de fichiers

FORMATION

TITRE DEVELOPPEUR WEB ET MOBILE

Nepsod evolution Avril 2022-2023

FORMATION SIMPLON FRONTEND

simplon vileurbanne juillet 2016-Janvier 2017

PROJETS

Slice of Mars: App photo basée sur une API de la NASA

-consommation d'API publiques

Game of Life: version Angular 2 du Game of life

-algorithmie avancée

LANGAGES ET FRAMEWORKS

HTML

CSS

Javascript(Angular)

NodeJS(Express)

Godot Engine

Wordpress

symfony

Jquery

COMPÉTENCES TRANSVERSALES

Linux(Ubuntu)

Adobe Premiere

CONTACT

07 81 49 59 28

romain.barry69@gmail.com

RESEAUX SOCIAUX

<https://www.linkedin.com/in/romain-barry-843478132/>