# Название проекта: UNO

## Описание: Настольная однопользовательская игра по правилам классической UNO

В этой игре пользователь будет состязаться с несколькими ботами, количество которых можно настроить по своему усмотрению.

## Техническое задание: Создание трех игровых окон

* **Стартовое окно**: В этом окне будут представлены логотип игры, кнопка запуска и настройки. Возможно, на заднем фоне будет реализована анимация, где карты из игровой колоды летят в хаотичном направлении. В настройках можно будет выбрать количество ботов, с которыми будет играть пользователь, а также включить или выключить фоновую музыку.
* **Главное игровое окно**: После нажатия кнопки «Старт» пользователь перейдет на главное игровое окно, где его уже будет ожидать выбранное количество ботов. Каждому участнику игры раздадут по 7 случайных карт из колоды. Первый ход всегда остается за пользователем. Чтобы сделать ход, необходимо нажать на карту, а система проверит правильность хода игрока. Каждый бот будет иметь свое уникальное имя и аватар в виде анимированного смайлика, который будет меняться в зависимости от действий пользователя и других участников.
* **Финальное игровое окно**: Это окно будет появляться в случае выхода игрока из игры. На нем будет отображаться следующая информация: время игры, количество ходов, количество карт, которыми сходил пользователь, и количество карт, которые он взял. Также будет доступна кнопка для возврата в стартовое игровое окно.