

1.

- **Linje 8:** Vi flytter adressen til foo inn i ecx registeret.
- **Linje 9:** Vi forskyver adressen i ecx med 9, dette samsvarer med verdien '0' i strengen som er definert på denne posisjonen i minne.
- **Linje 10:** Vi pusher adressen i ecx registeret til stacken, dette vil si at '0' nå ligger på stacken.

2.

- **Linje 12:** Vi flytter adressen til foo inn i ecx registeret igjen og er da på samme sted som på linje 8.
- **Line 13:** Vi forskyver adressen med 7

3.

- **Linje 14:** Vi endrer verdien som ecx nå peker til med byte verdien av 48 ('0' i ascii). Dette vil si at vi bytter ut 'x' i strengen med '0'.

4.

- **Linje 20:** Forskyver ecx adressen med 2 sånn at den peker til '0' igjen.

5.

- **Linje 26:** Vi pop'er stacken og legger adressen inn i ecx.
 - Denne linjen relaterer til 10 fordi der la vi til adressen til '0' på stacken.

6.

- **Linje 32:** Vi flytter verdien 1 inn i edx. Dette betyr size_t av 1
- **Linje 33:** Vi flytter bar adressen inn i ecx.
- **Linje 34:** Vi flytter verdien 1 inn i ebx. (int)
- **Linje 35:** Vi flytter verdien 4 inn i eax. Dette betyr sys_write
- **Linje 36:** Vi gjør et interrupt med verdien 80h. Dette tilsvarer et systemkall med de veriene vi satt over som vil skrive til konsollen.