

README

Struktur der Abgabe

Die gesamte Abgabe ist in Rust geschrieben und ein sog. Workspace, d.h. eine Ansammlung verschiedener Module. Dies wurde gemacht, um Codesharing (z.B. Filepicker) zwischen Aufgaben zu ermöglichen. Dieser geteilte Code ist im Ordner `shared`. Die Aufgaben befinden sich in den jeweiligen Modulen, d.h. `Aufgabe1` usw. Der Quellcode der jeweiligen Aufgaben befindet sich im jeweils untergeordneten Ordner `src`. Die Dateien `Cargo.toml` und `Cargo.lock` enthalten Informationen für den Paketmanager der Toolchain und sind demnach nicht relevant für die Bewertung. Sie werden allerdings zum Kompilieren und Ausführen der Implementationen benötigt.

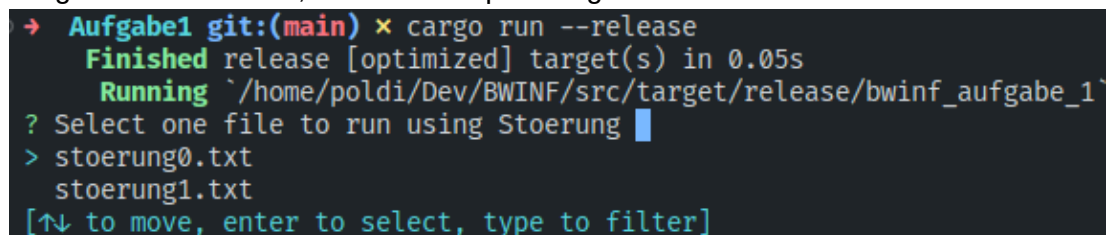
Ausführen der Implementationen

Zur Ausführung der Implementationen ist die Rust-Toolchain¹ erforderlich. Diese kann mit Rustup (<https://rustup.rs/>) installiert werden. Nach einem Neustart des Computers muss zum Ausführen in das jeweilige Arbeitsverzeichnis der Aufgabe gewechselt werden:

Beispiel anhand von Aufgabe 1:

```
$ cd Aufgabe1
$ cargo run --release
```

Je nach System kann das Kompilieren eine Weile dauern. Anschließend fragt das Programm den Nutzer, welches Beispiel ausgeführt werden soll:



```
→ Aufgabe1 git:(main) ✖ cargo run --release
  Finished release [optimized] target(s) in 0.05s
  Running `/home/poldi/Dev/BWINF/src/target/release/bwinf_aufgabe_1`
? Select one file to run using Störung
> störung0.txt
  störung1.txt
[↑↓ to move, enter to select, type to filter]
```

Mit den Pfeiltasten kann der Nutzer Beispiel auswählen, mit Enter wird dieses bestätigt.

¹ und beim ersten Mal eine Internetverbindung, um Abhängigkeiten herunterzuladen