第一章 认识C语言

第一章 认识C语言

导入: 你眼中的计算机

导入: 你道听途说的计算机最重要的语言是什么?

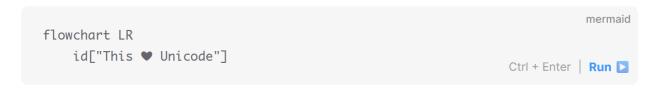
答案: 英语



Unicode text

Use " to enclose the unicode text.

Code:



This ♥ Unicode

统一码文本

使用 "将 unicode 文本括起来。

代码:

```
flowchart LR
id["This • Unicode"]

Ctrl + Enter | Run 

This • Unicode
```

中文翻译的问题

认识计算机

计算机: 用二进制表示数据和指令, 用二进制计算的机器。实际上是一堆门电路。

计算机是小学生

启动一个程序:把程序从硬盘复制到内存,从内存复制到CPU里面的寄存器,在寄存器里面运算,返回的结果存到内存,内存的结果再存回硬盘。

做除法运算:计算7除以2,一个非常简单的运算,计算机需要16步完成,用的算法是我们小学的长除法。一般我们用计算机做大整数运算,你猜需要多少步?

计算机的文化程度不高,就像一个小学生。没什么文化,但是干活特别勤快。

什么是编程

因此,我们想要让计算机高效运作,需要:给出明确具体的、详细划分的一步一步的、小学生也能完成的指令。就像洗碗,计算机没洗过碗,我们需要告诉它:

- 1. 把碗收拾起来,放到水槽
- 2. 用水盆接水
- 3. 放洗洁精
- 4. 对于每个碗,用百洁布清洁附着的油渍
- 5. 洗过的碗放到另一边
- 6. 所有碗都洗过之后,用水冲干净碗上附着的洗洁精 这就是编程的本质。

在没有C语言的时代,科学家用汇编语言,甚至是用二进制代码做这些事;在今天,程序员用算法、数据结构和面向对象的语言做这些事;在未来,程序员告诉AI这些步骤,让AI写代码。

两种学习方法

自底向上

老师讲课用的方法,学习C语言,把变量是什么、有哪些变量、变量和变量的差别、使用变量的注意事项全部讲一遍。

优点是像百科全书,详细、扎实,缺点是上完一个学期的课程才能学会写出程序,往往到了期中才学到函数、分支条件。

自顶向下

我们教授C语言用的方法。需要用到什么,就简单地讲解一下概念。目标是写出我们要完成的程序。

上课内容

第一个C语言程序

```
#include<stdio.h>

int main(void)
{
    printf("Hello World!\nHello!");
    // print formatted, 格式化打印
    return 0;
}
```

这是构成一个C语言程序的全部要素,请大家把这个程序敲到自己的电脑上。 我们定义了一个main,也就是主函数。C语言每次执行都会寻找这个函数,从这个函数开始执 行。

然后,我们的主函数执行第一条语句, printf,也就是右边写的格式化打印,打印了Hello World! Hello! 和一个\n,这个\n是做什么的呢?有同学可以告诉我吗?

什么是格式化

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
         char name[] = "Association of Big Data";
         printf("Hello %s!\n", name);
         // print formatted, 格式化打印
         return 0;
}
```

大家把代码改写成这样,这个name这里写上自己的名字,看看会发生什么? 所谓的格式化,就是把%s,\n这样的约定好的符号转换成它们的特定含义。因此,在C语言 中, \n就是换行的意思, %s就是字符串的占位符, 会被替换成真正的字符串内容。

除了printf还有什么?

```
#include<stdio.h>
// <standard input output>.head
int main(void)
{
    puts("Hello World!");
    printf("Hello World!");
    return 0;
}
```

我们还有puts()函数可以打印。这个函数没有formatted,所以他不会按照格式来输出。 大家运行这个程序,观察一下puts有什么特别之处? 没错,它会自动换行。

多出来的东西是什么?

细心的同学应该会发现,所有的上面的程序里面,都有#include和一个return 0,这两行代码是做什么的?

还记得我们上课之前讲的内容吗?在计算机里,一切都是用二进制存储的,在我们看来,这是main函数、这是puts函数、这是printf、这是return 0,但是在计算机看来,这就是一串0和1,没有main,也没有return。

所以,我们需要一套编码,来告诉计算机,哪些是指令,哪些是数据。

而#include就是包含了这样的内容,<stdio.h>是一个标准输入输出库,在这个库里面包含了对 printf、puts函数的定义和实现。没错,就像我们的main函数一样,puts函数里面也是想这样 的函数。

大家按住ctrl键,单击printf函数就可以跳转到stdio.h里面printf的定义。可以看到,它也像我们的main函数那样,有非常多的和复杂的定义。

所以,没有#include这个语句,计算机就根本不知道printf是一个函数。同样,我们需要用一些数学的函数,就可以#include<math.h>,或者自己定义了一套函数,也是同样可以这样使用的。

```
#include<stdio.h>
// <standard input output>.head
#include<math.h>
#include "自己的函数.h"

int main(void)
{
    puts("Hello World!");
    printf("Hello World!");
    return 0;
}
```

而我们的return 0,则是在整个main函数结束后,返回0这个值。0表示程序正常完整地执行了,如果主函数运行一半就中断了,就不会返回0,没有返回0,就会告诉我们的操作系统,程序出问题了,没有完整运行。我们就可以根据这些信息调试。

Coding Time

好,这就是我们今天要讲的C语言第一课的内容。接下来是我们的Coding Time,编程时间。接下来我们需要动手编程完成一些练习题。每一道题,我们都会邀请一位同学上来编程。我希望大家都要自己动手去写代码,只有这样我们才能真正学会编程。光听理论是绝对不行的。

上来写代码的同学也不用紧张,我们并不需要你会写这道题,我们只是需要反馈,看看我们刚刚讲的一大堆理论有没有真正达到效果,有没有真正教会所有人。 在Coding的过程中,有任何问题都一定要提出来。可以举手示意,我就会过去。

用C语言输出金字塔

```
*
***
****

1. 用什么函数? puts()或者printf()
2. 能不能用一条语句完成呢?
```

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    puts(" **");
    puts(" ****");
    puts("******");
    puts("******");
    printf(
        " *\n"
        " ***\n"
        " *****\n"
        );
    return 0;
}
```